A Autêntica Revista do CD-ROM APRESENTA

IMBATÍVEL! A REVISTA COM O MAIOR NÚMERO DE DICAS

R$ 4,90 450$00 Ano 2 – Nº 16

PlayStation®

WWW.EUROPANET.COM.BR

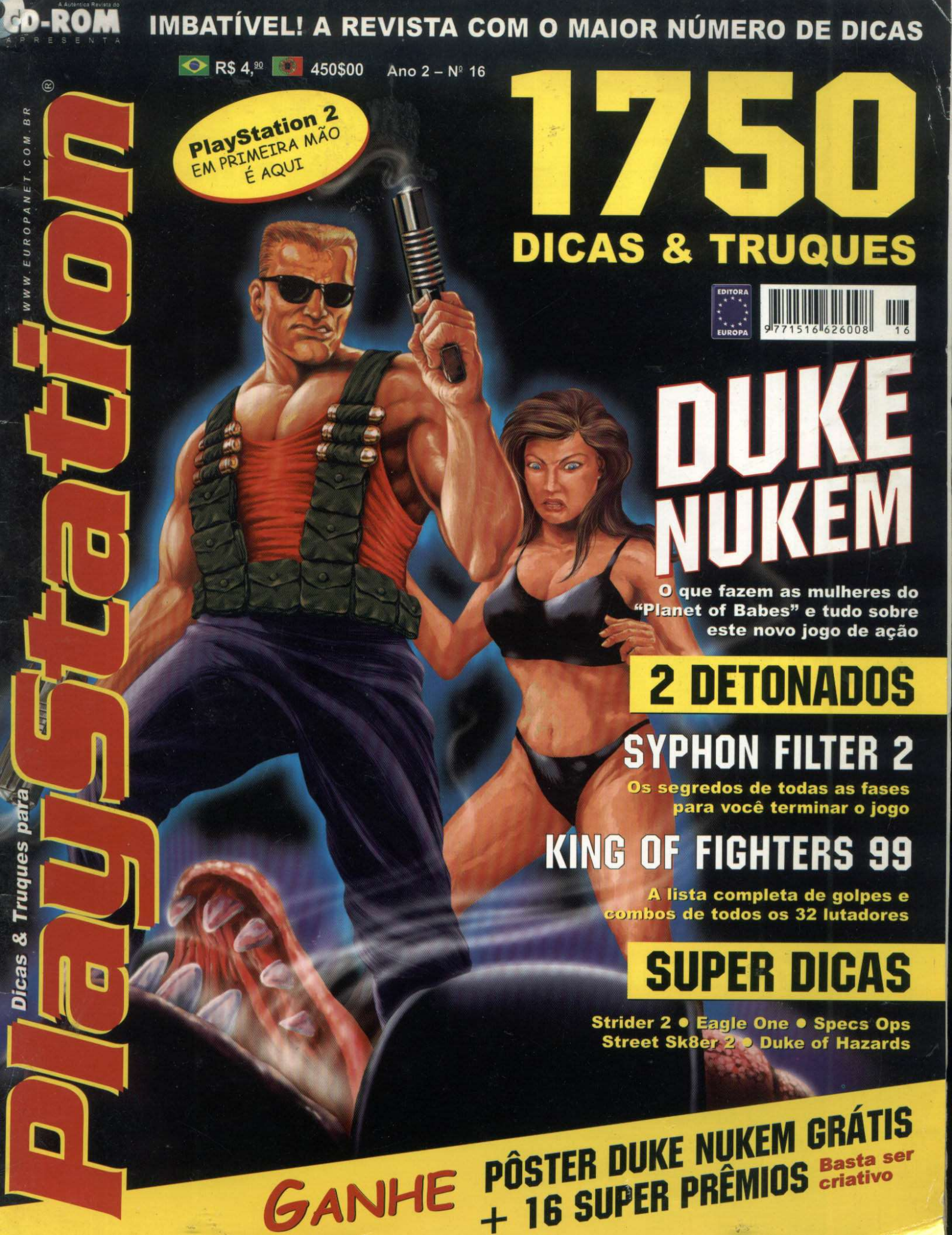
Dicas & Truques para

PlayStation 2 EM PRIMEIRA MÃO É AQUI

1750 DICAS & TRUQUES

EDITORA EUROPA

9 771516 626008 16



DUKE NUKEM

O que fazem as mulheres do "Planet of Babes" e tudo sobre este novo jogo de ação

2 DETONADOS

SYPHON FILTER 2

Os segredos de todas as fases para você terminar o jogo

KING OF FIGHTERS 99

A lista completa de golpes e combos de todos os 32 lutadores

SUPER DICAS

Strider 2 • Eagle One • Specs Ops
Street Sk8er 2 • Duke of Hazards

GANHE PÔSTER DUKE NUKEM GRÁTIS + 16 SUPER PRÊMIOS Basta ser criativo

Dicas & Truques para PlayStation

Promoção Her

1 Promoção Frases

Escreva uma frase com um elogio, usando até 9 palavras, para sua heroína favorita do PlayStation.

1º lugar

1 volante Twin Turbo

2º lugar

1 volante GT2 Racing Wheel

3º lugar

1 tapete Dance Performance

4º e 5º lugares

1 volante Mach (1para cada ganhador)

6º lugar

1 controle Dual Shock Sony

Regulamento

**1 - Os cupons devem ser enviados para a Editora Europa no endereço:
Revista Dicas & Truques para PlayStation Rua M.M.D.C., 121 São Paulo - SP - CEP: 05510-021.**

2 - O prazo limite para o envio dos cupons é dia 05 de junho de 2000 (vale a data de postagem marcada no carimbo dos Correios).

3 - Os cupons da Promoção 1 devem conter, além dos dados pessoais, uma frase, de até 9 palavras, com um elogio para sua heroína favorita do PlayStation.

4 - Cada cupom deve conter apenas uma frase. É permitido tirar fotocópias do cupom. As frases sem cupons serão automaticamente desclassificadas da promoção.

5 - Não podem participar funcionários ou parentes de funcionários da Editora Europa.

6 - Uma comissão formada por membros da Editora Europa analisará as frases e desenhos que chegarem à redação dentro do prazo estipulado, tendo como critério de classificação a criatividade. A decisão desta comissão terá caráter irrevogável e irrecorrível.

7 - No caso de frases iguais, será declarada vencedora a que tiver sido enviada primeiro à redação da Revista Dicas & Truques para PlayStation. Vale como comprovante a data do carimbo dos Correios.

8 - Os vencedores autorizam desde já o uso de seu nome e imagem, bem como cedem os direitos autorais da frase ou desenho à Editora Europa sem qualquer ônus adicional.

roína PlayStation

2 Promoção Desenho

Faça um desenho criativo mostrando a heroína do PlayStation que você considera a mais bonita. São duas categorias: até 12 anos e à partir de 12 anos.

1º lugar

1 volante GT2 Racing Wheel
(para cada categoria)

2º lugar

1 tapete Dance Performance
(para cada categoria)

3º lugar

1 volante Mach 1
(para cada categoria)

4º lugar

1 controle analógico Gameinis
(para cada categoria)

9 - O envio do cupom para a Editora Europa implica automaticamente na concordância com os termos deste regulamento.

10 - O resultado desta promoção será publicado na Revista Dicas e Truques para PlayStation número 18, que estará nas bancas no dia 5 de julho de 2000.

NÃO ACEITAMOS CUPONS VIA FAX

Mande junto com o cupom uma cópia (xerox) de um documento de identidade que comprove a sua data de nascimento.

Promoção 2 **Dicas & Truques para PlayStation**

Envie este cupom, até 5 de junho, com um desenho mostrando a heroína do PlayStation que você considera a mais bonita.

Nome:_____ Idade:_____
Endereço:_____
_____
Cidade:_____ Estado:_____
Cep:_____
Fone: ( )_____ Fax: ( )_____
e-mail:_____
Jogo Preferido:_____

Promoção 1 **Dicas & Truques para PlayStation**

Preencha e envie este cupom até 5 de junho de 2000

Nome:_____ Idade:_____
Endereço:_____
_____
Cidade:_____ Estado:_____
Cep:_____ Fone: ( )_____
e-mail:_____ Jogo Preferido:_____
O elogio que eu diria para a minha heroína preferida é:
_____
_____
_____

Índ

À galera

Melhor explicar para que não fique nenhuma dúvida: a sua Revista Dicas & Truques para PlayStation continuará atendendo a sua necessidade, seja no PlayStation 1, ou no PlayStation 2. Digo isso porque várias pessoas tem me perguntado: mas agora a revista vai falar só do PS 2?

Claro que não. Os PS 2 ainda é mais um sonho do que uma realidade. Lançado no Japão, sequer chegou aos EUA. Assim, manteremos você informado das novidades da nova plataforma, mas temos a nítida certeza de que você joga e, portanto, precisa das Dicas & Truques para o PS 1.

Conforme o novo PlayStation for aumentando a sua participação no mercado, também aumentará o espaço que dedicaremos a ele. Com certeza, um dia todos os leitores terão o fabuloso PS2. Mas vai demorar.

Só podemos garantir que o PS2 chegará rápido ao feliz comtemplado da nossa promoção da edição número 15. Aliás, deu para conferir o interesse pelo volume de cartas que chegaram à redação. Foram milhares e milhares. Todo mundo quer. Mesmo porque, este PS2 que vamos dar é da primeiríssima série, a do lançamento, aquele que reproduz filmes em DVD de todas as zonas, e que não mais será feito pela Sony. É só aguardar mais um pouco. O resultado sairá na próxima edição. Não perca. Você poderá ser o felizardo.

Isso aí. Chega de conversa porque o que você quer mesmo é conferir as dicas e detonar os jogos. E são 1750 novas dicas nesta edição para você se divertir.

Abraços,

Roberto Araújo – Diretor de Redação
araujo@europanet.com.br

6 CARTAS

8 NEWSSTATION

12 PLAYSTATION 2

14 DUKE NUKEM

18 PREVIEW

22 SYPHON FILTER 2

32 STRIDER 2

34 STREET SK8ER 2

A AUTÊNTICA REVISTA DO CD-ROM apresenta PlayStation

EDITORA EUROPA

Diretores
Aydano Roriz
Abílio P. Cunha

Maio'2000

Editor e Diretor Responsável
Aydano Roriz
Redação
Diretor de Redação Roberto Araújo
Editor Assistente: Luiz Siqueira
Editor de Arte: Welby Dantas
Assistente de Arte: Adriano Severo
Redator: Julio Wecchi
Revisão de Texto: Letícia Bueno
Jornalista Responsável
Roberto Araújo - MTb.10.766
Ilustração de capa: Claudson Rocha
Lay out de capa: Wilson Jr
Colaboraram nesta edição
Aida Lima, Carlos Augusto de Moura, Karina Shiramata, Flavio Tâmega e Valério Romahn

Internet
Luiz Siqueira (Web Editor)
Alexandre Arima (Webmaster)
Wilson Roberto Jr (Webdesigner)

Diretor Operacional
Abilio Cunha

Assinaturas
Flávia Pinheiro e Maria Helena R. da Silva

Publicidade São Paulo
Ligue (0xx11) 3038-5050

Diretor Nacional
Clóvis Borges – Fone: 3038-5090
publicidade@europanet.com.br
Executivos de Contas
Alessandro Donadio – Fone: 3038-5095
Andréa Branco – Fone: 3038-5091
Angela Taddeo – Fone: 3038-5092
Mauricio Dias – Fone: 3038-5093
Nickolas Suzuki – Fone: 3038-5096
Rodrigo Cunha – Fone: 3038-5097

Publicidade Outras Praças
Brasília (0xx61) 242-9590 - New Business Repres.
Nordeste (0xx71) 929 - 6624 - Ângela Freitas
Paraná (0xx41) 224-6313 - Helenara Andrade
RJ e ES (0xx21) 507-8541 - Leopoldo Amorim
Rio G. do Sul (0xx51) 233-1587 - Rose Isoppo
SC (0xx48) 247-7804 - Atanil de Wagner Medeiros
Minas Gerais (0xx31) 291-6751 Celia M. de Oliveira

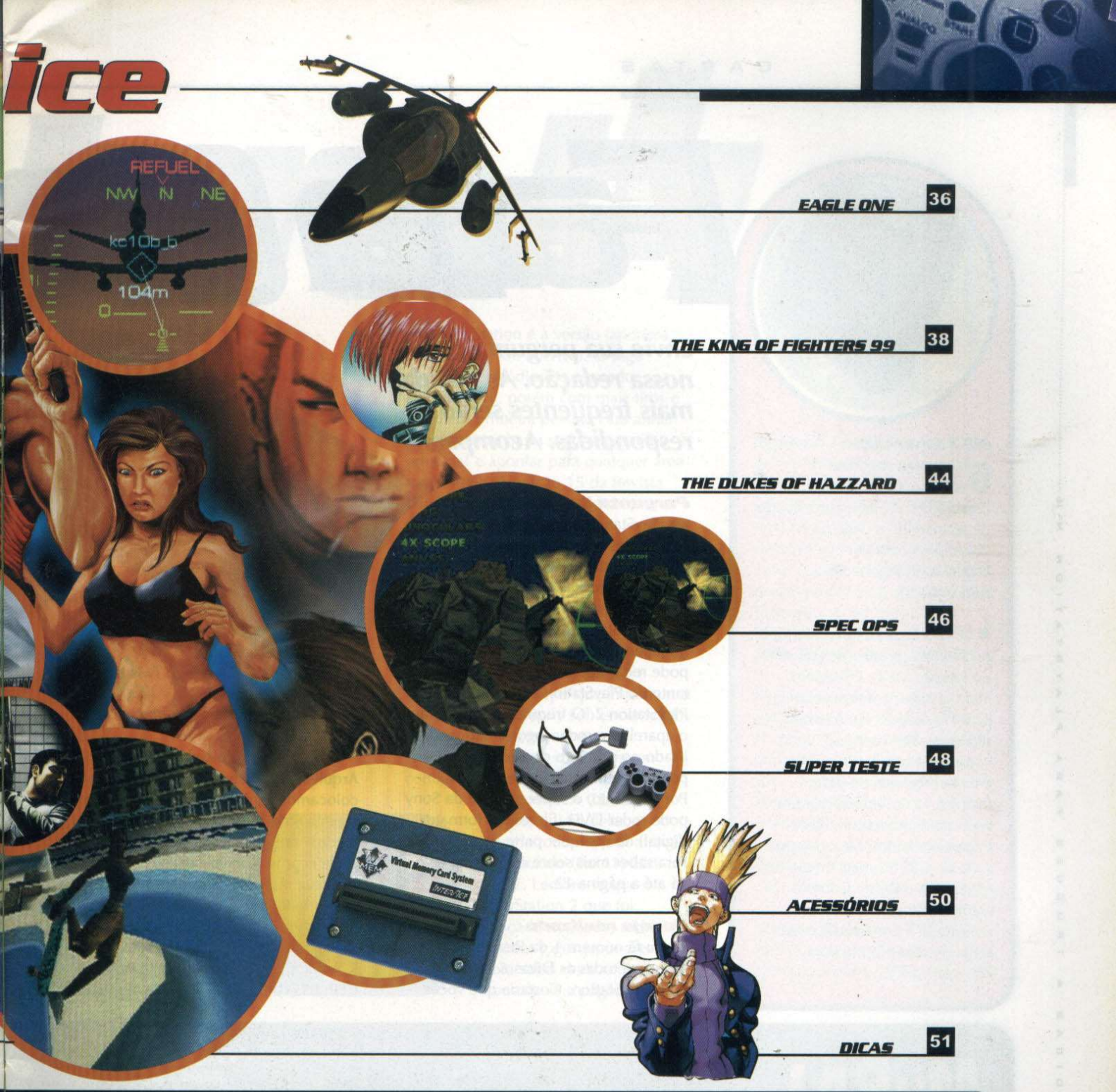
Publicidade EUA e Canadá:
Global Media
Fone 001 (650) 306-0880
Fax: 001 (650) 306-0890

Circulação e Promoção
João Alexandre, Ézio S. Vicente, Jaqueline Monjaras, Joelma R. Dantas, Jonilson Barbosa e Miriam Duenhas (criação)

Desenvolvimento de Pessoal
Tânia Marilia Ribeiro

Atendimento ao Assinante
Telefone São Paulo: (0xx11) 3038-5050

ice



EAGLE ONE 36

THE KING OF FIGHTERS 99 38

THE DUKES OF HAZZARD 44

SPEC OPS 46

SUPER TESTE 48

ACESSÓRIOS 50

DICAS 51

Telefones de outros estados: 0800-557667
Cecilia Tomazelli (Supervisora)
Fabiana Lopes (Coordenadora), Alessandro Donadio;
Carla Dantas, Elisangela Xavier Ferreira,
Elisangela Tokashiki, Ivania Marques,
Renata Kurosaki e Ronie de Souza

Dicas & Truques para PlayStation *
é uma publicação da Editora Europa Ltda.
(ISSN - 0104-8732). A Editora Europa não se responsabiliza pelo conteúdo dos anúncios de terceiros.

Distribuidor Exclusivo para o Brasil
Fernando Chignalia Distribuidora S. A.
Rua Teodoro da Silva, 907
CEP 20563-900 - Grajaú - RJ

Revistas da Editora Europa
No seu Jornaleiro

Na Editora Europa - Rua M.M.D.C nº 121
São Paulo, SP CEP 05510-021,
Fone 0800 55 7667, Fax (0xx11) 867-8583
Pela Internet www.europanet.com.br

E-mail atendimento@europanet.com.br

Assinaturas
São Paulo, Fone (0xx11) 3038-5050
Outros Estados, Fone 0800 55 7667
Fax (0xx11) 867 8583

Impressão: W Roth
Revista produzida sem o uso de fotolitos pelo processo de Pré-Impressão Digital por W.Roth
Tel (0xx11) 6436 3002

Somos Filiados à ANER
Associação Nacional dos Editores de Revistas
ANER

*PlayStation é uma marca registrada da SONY COMPUTER ENTERTAINMENT INC.

SE FOR O CASO, RECLAME.
NOSSO OBJETIVO É A EXCELÊNCIA

ATENDIMENTO AO ASSINANTE
Segunda à Sexta das 8:00 às 20:00 horas,
Sábados das 9:00 às 15:00 horas

(0XX11) 3038-5050 | Rua M.M.D.C., 121 05510-021 - São Paulo - SP | FAX (0XX11) 867-8583

E-mail: playstation@europanet.com.br

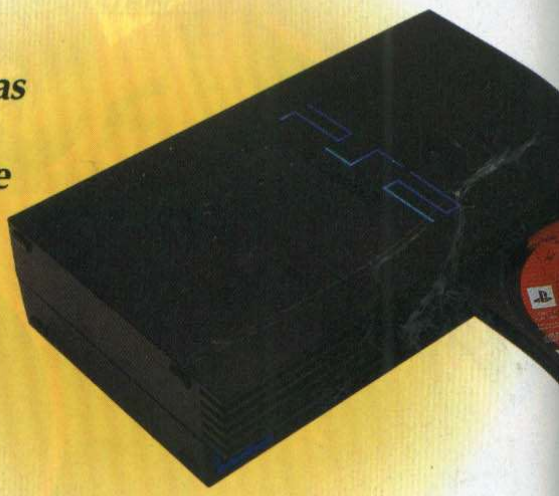
Fala Ga

MP3 Smart DJ

Onde posso encontrar o dispositivo MP3 Smart DJ no Brasil? Qual o preço aproximado deste aparelho e onde eu conecto no console?
Daniel A. de Aguiar Silva
Araçatuba/SP

■ O MP3 Smart DJ permite tocar no PlayStation músicas gravadas no formato MP3 . Entretanto, como a maioria dos acessórios para PlayStation, ele não tem representantes no Brasil. Você conseguirá comprá-lo somente em importadoras ou pela Internet. O site do fabricante é: www.goldenshop.com.hk/AI-trad/ps-main.htm. Ele custa por volta de US$ 35 mais o frete de envio para o Brasil. Como o GameShark, o Smart DJ é conectado à porta serial e tem saída de som própria para conectar na TV.

Envie sua pergunta para nossa redação. As dúvidas mais freqüentes serão respondidas. Acompanhe



Pergunta ilegal

O PlayStation 2 aceita jogos japoneses e americanos? Ele poderá ser destravado?
Thiago Biagio – Mococa – SP

■ O PlayStation 2 foi lançado apenas no Japão. Portanto o novo console pode rodar apenas jogos japoneses, tanto do PlayStation 1 quanto do PlayStation 2. O truque para destravar o aparelho e rodar jogos americanos usado no primeiro console, ainda não pode ser utilizado no PlayStation 2. Por enquanto, o super console da Sony pode rodar DVD (filmes em formato digital) de qualquer parte do mundo. Para saber mais sobre o novo console vá até a página 12.

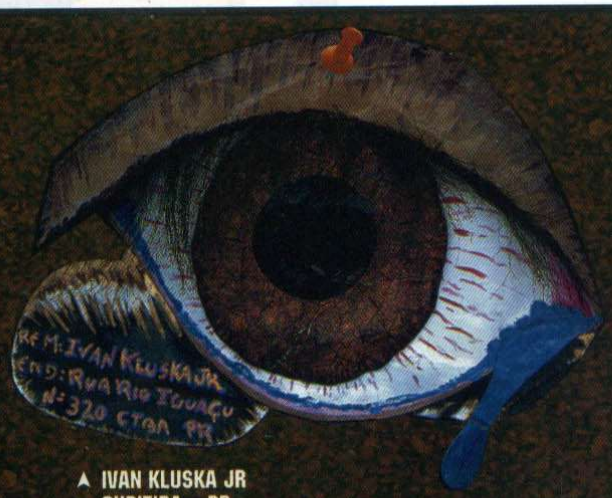
Desejo realizado

Sou fã número 1 da Revista e tenho quase todas as Dicas & Truques para PlayStation. Gostaria que vocês colocassem a dica do jogo Twisted Metal 4 na revista.
Vitor – e-mail

■ Seu pedido é um ordem. Na sessão Arquivos PlayStation desta edição, colocamos com exclusividade 35 dicas especiais de Twisted Metal 4 para você detonar de olhos fechados. Agora você pode ficar invencível sem se preocupar com sua munição, entre outras. Os outros leitores que precisarem de dicas para um jogo podem escrever para redação. O endereço é:
R. MMDC, 121 - São Paulo - SP
CEP: 05510-021

MURAL

Os desenhos da promoção da edição número 14 da Dicas & Truques para PlayStation foram tão bons que selecionamos alguns para o mural. Mande o seu também. Escolha qualquer tema (não precisa estar ligado à promoção do mês). O resultado da promoção está na página 10.



▲ IVAN KLUSKA JR
CURITIBA – PR

▼ PRISCILA CAMARGO DE ARÚJO
IBIÚNA – SP

lera!!!

Tênis no PlayStation?

Existe algum jogo de volei para o Playstation? O único que eu achei era de Mega Drive.
Tiago Mendes – e-mail

■ Alguns títulos de tênis já foram produzidos para o PlayStation, principalmente nos primeiros anos do console. Porém são poucos os jogos disponíveis que simulam com qualidade o esporte. Entre eles temos o All-Star Tennis '99, Anna Kournikova Smash Court Tennis, Sampras Extreme Tennis, Tennis Arena e V-Tennis.

BioHazard: Gun Survivor

Estou cada vez mais gostando da Revista Dicas & Truques para PlayStation. É verdade que o Residente Evil Gun Survivor permite jogar com a pistola? Como é possível andar pelo cenário?
Lauro de Freitas – Salvador/BA

■ Sim. A única versão do Resident Evil compatível com qualquer pistola para PlayStation é a versão japonesa Biohazard: Gun Survivor. O jogo retrata os episódios do segundo Resident Evil, porém com mais tiros e visão em primeira pessoa. Para andar pelo cenário, basta segurar o gatilho principal e apontar para qualquer área fora da tela. A edição 15 da Revista Dicas & Truques para PlayStation traz o detonado desse jogo.

Quero um PlayStation 2

Olá, galera! Quero saber como eu faço para importar o PlayStation 2?
Maurício Maciel Vianna
Porto Alegre/RS

■ Existem muitas lojas que importam o novo console da Sony sob encomenda. Para garantir sua compra, recomendamos que você entre em contato com lojas especializadas em videogames. A Câmara Games é uma delas e atende todo o Brasil através do telefone (0xx11) 228-0822. Lembre-se que o PlayStation 2 que foi lançado no Japão, roda apenas jogos japoneses. Para saber mais sobre o console vá a página 12.

Syphon Filter 2

Em primeiro lugar quero dizer que adoro todos vocês. A edição 13 da Revista publicou uma nota sobre o desenvolvimento de Syphon Filter 2, mas não dizia quando exatamante o jogo seria lançado. Esse jogo sai ou não sai para o PlayStation?
Erika Alencar – João Pessoa/PB

■ Já saiu e nós detonamos ele por inteiro nesta edição. Na página 22 você pode conferir um roteiro completo do game. São 10 páginas com todas as dicas e detalhes do jogo. A 989 Studios, produtora do game lançou a segunda versão de Syphon Filter no começo de abril. Esta segunda versão do game, tem dois CDs e até um modo Multiplayer de disputa. Para quem gosta de ação e aventura é obrigatória.

▲ WASHINGTON FIGUEIREDO DE FARIAS
RIACHO FUNDO – DF

▼ MATEUS BRAYAN
LIMEIRA – SP

▲ RICARDO ALEXANDRE MAIA
UBERABA – MG

▲ WAGNER M. ANDRADE
SÃO PAULO – SP

FALE COM A GENTE

Mande seus desenhos e cartas para:
Revista Dicas e Truques para PlayStation
Rua M.M.D.C. 121 – São Paulo-SP
CEP: 05510-021
e-mail: playstation@europanet.com.br
Visite nosso site na Internet:
www.europanet.com.br/playstation

NewsS

Conheça as novidades mais quentes do mundo dos videogames, e fique por dentro de tudo sobre o PlayStation e PS 2

OS CLÁSSICOS NUNCA MORREM

A Namco conseguiu ressuscitar o clássico PacMan, o come-come. Depois de lançar a edição de aniversário do jogo no PlayStation, a produtora já está terminando mais um jogo da série para o console. O novo game batizado de Ms. Pac-Man: Maze Madness será no mesmo estilo plataforma do outro jogo.

Os gráficos serão poligonais usando efeitos especiais de profundidade e iluminação. E tudo isso com uma jogabilidade superior ao PacMan World (o primeiro jogo para o PlayStation). O detalhe desta versão é que você comandará a senhora PacMan e passará por diversos mundos tridimensionais sempre com fome, ou melhor, sempre comendo os inimigos e itens especiais das fases.

O lançamento oficial de Ms. Pac-Man: Maze Madness está previsto para o primeiro semestre. Vamos aguardar e conferir.

Pelas primeiras fotos do jogo as imagens 3D estão excelentes

JOGO DE CINEMA NO PS2

Quando GTA foi lançado para PlayStation chamou rapidamente a atenção dos gamemaníacos e dos pais pelo enredo violento. Pouco tempo depois, o Driver foi lançado explorando os recursos 3D do console, porém menos violento. Mas parece que o reinado de violência e corrida de GTA e Driver estão com seus dias contados.

A Sony aproveitou o enredo de sucesso dos dois jogos, e já está produzindo um título para o PlayStation 2 com a mesma fórmula. O game chamado The Getaway não será apenas um jogo com perseguições, tiros e muita adrenalina.

Para se ter uma idéia da preocupação da Sony com o jogo, aproximadamente 70Km quadrados de Londres, a capital inglesa, foram recriados com perfeição e estarão presentes no jogo. No total, serão mais de 50 carros diferentes e você poderá passar próximo ao Big Ben ou à Torre de Londres.

E tudo isso com gráficos que parecem um verdadeiro filme. As imagens das fotos que você está vendo fazem parte do próprio jogo e não da apresentação. Dá para imaginar? Se a jogabilidade for boa certamente Driver e GTA perderão seu reinado.

Isso não é apresentação. São imagens do jogo mesmo

tation

Os gráficos do novo Wipeout prometem arrasar no PlayStation 2

O NOVO WIPEOUT

Wipeout se destacou entre os games de velocidade por causa dos belos gráficos e excelente jogabilidade.

O jogo fez sucesso no PC e no PlayStation. A produtora Psygnosis anunciou que está desenvolvendo a nova versão de Wipeout e promete arrasar. O jogo será para o PlayStation 2 e aproveitará todos os recursos do novo console. Para garantir isso, a produtora está recebendo ajuda de outras três gigantes da área: Ratbag, Surreal, e Evolution Studios. Nelas trabalham os melhores profissionais de computação gráfica, apesar das empresas não serem conhecidas pelos gamemaníacos. Por enquanto, não há prazo de lançamento, mas a produtora garante exibir algumas imagens do jogo na E3, a maior feira de videogames nos Estados Unidos que acontece no início de maio. A Dicas & Truques para PlayStation estará lá para conferir.

PRIMEIRAS IMAGENS DE TIME CRISIS 2

Tiros e explosões por todos os lados. Foi assim que Time Crisis fez muito sucesso e até hoje diverte milhares de atiradores virtuais. Se você tem um PlayStation e uma pistola, pode comemorar, pois novas emoções vem por aí.

Pegue sua arma e aguarde, porque a próxima sequência de Time Crisis está sendo produzida com exclusividade para o PlayStation. Segundo a Namco, a produtora do game, esta versão não será uma conversão dos arcades como foi no primeiro jogo. Isso significa, mais jogabilidade e melhores gráficos, já que o jogo será dedicado ao PlayStation.

O nome escolhido até agora pela Namco foi Time Crisis: Project Titan, porém, o jogo já foi batizado pelos fãs de Time Crisis 2. Sem previsão de lançamento, teremos de aguardar a Namco. Por enquanto confira as primeiras imagens.

TOP 10 PlayStation

OS JOGOS MAIS VENDIDOS NO MUNDO

1	WWF SMACKDOWN THQ	*
2	FINAL FANTASY VIII SQUARE	1
3	RESIDENT EVIL 3: NEMESIS CAPCOM	2
4	FINAL FANTASY VII SQUARE	4
5	SYPHON FILTER 2 989 STUDIOS	*
6	FRONT MISSION 3 SQUARE	*
7	TONY HAWK'S PRO SKATER ACTIVISION	3
8	STAR WARS EPISODE I JEDI BATTLES LUCAS ARTS	*
9	STAR OCEAN: THE SECOND STORY SONY	*
10	GRAN TURISMO 2 SONY	5

▲ POSIÇÃO ATUAL | * NÃO CONSTAVA NA EDIÇÃO ANTERIOR | POSIÇÃO NA EDIÇÃO ANTERIOR ▲

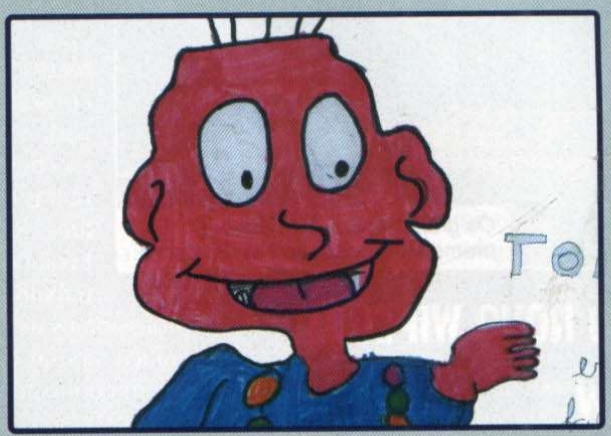
FONTE: SONY COMPUTER ENTERTAINMENT

PROMOÇÃO DE ANIVERSÁRIO

A super promoção da edição número 14 da Dicas & Truques para PlayStation teve a participação de leitores de todo o Brasil. No total chegaram 3.456 cartas para os dois concursos. Sete leitores foram escolhidos e premiados com acessórios por terem criado os slogans que definem melhor o PlayStation 2. Na segunda promoção, com o desenho mostrando a fantasia que um herói do videogame usaria no carnaval, 4 leitores, divididos nas categorias até 12 anos e a partir de 12 anos foram premiados. O júri foi presidido pelo diretor da Editora Europa, Roberto Araújo, e contou com a participação de Luiz Siqueria, Welby Dantas, Adriano Severo, Mário Fittipaldi e Edson Ogihara.

CONHEÇA OS DESENHOS VENCEDORES – CATEGORIA ATÉ 12 ANOS

▲ 1º - Jessica Katleen - 10 anos
Valparaíso - GO
Prêmio: 1 volante GT2 Racing Wheel



▲ 2º - Bruno de Pieri Darim - 6 anos
São Paulo - SP
Prêmio: 1 volante Mach 1

CATEGORIA ACIMA DE 12 ANOS

▲ 1º - Antonio Clério Cordeiro - 19 anos
Rio de Janeiro - RJ
Prêmio: 1 volante GT2 Racing Wheel

▲ 2º - José Luiz Vanz - 13 anos
Curitiba - PR
Prêmio: 1 volante Mach 1

CONHEÇA AS FRASES MAIS CRIATIVAS: O SLOGAN QUE MELHOR DEFINE O PLAYSTATION 2

1º - Frase: Realidade e fantasia só depende do seu controle.
Vitor Manara Jorge
Itanhaem - SP
Prêmio: 1 volante Twin Turbo

2º - Frase: E agora, você acredita em máquina do tempo?
Geraldo Severi Júnior
Ribeirão Preto - SP
Prêmio: 1 pistola Light Gun

3º - Frase: Enfim o aparelho que vai unir a família
Rodrigo Chindelar de Sá das Neves
Rio de Janeiro - RJ
Prêmio: 1 volante Mach 1

4º - Frase: Aperte Start e entre em um novo mundo.
Rodrigo Paula Campos
Niterói - RJ
Prêmio: 1 volante Mach 1

5º - Frase: É igual a Revista Dicas & Truques. Todos querem.
Gilson Pedroso de Oliveira
Engenheiro Coelho - SP
Prêmio: 1 controle Dual Shock Gameinis

6º - Frase: 128 bits de pura adrenalina.
Nazareno Gomes Alves
Volta Redonda - RJ
Prêmio: 1 controle Gameinis

7º - Frase: A evolução do futuro ao seu alcance.
Saulo Maicon de Sá Dutra
Betim - MG
Prêmio: 1 controle Gameinis

FOTO: VALERIO ROHMAN

PROMOÇÃO GAROTA PLAYSTATION

Não param de chegar cartas com candidatas para garota PlayStation. A escolhida do mês foi a bela Camila Viana, que está arrasando nas fotos da página 48. As leitoras ou amigas de leitores que quiserem participar devem enviar uma carta com uma foto, idade e telefone para o endereço:

Promoção Garota PlayStation
Rua MMDC, 121 São Paulo - SP
CEP: 05510-021

GAMEBOY NO PLAYSTATION

Por incrível que pareça, os fabricantes de acessórios alternativos inventaram uma maneira de rodar o autêntico Pokémon, jogo exclusivo da Nintendo, em nosso PlayStation.

É possível encontrar em algumas importadoras uma espécie de adaptador que, conectado na porta serial do PlayStation (a mesma do GameShark), permite usar as fitas dos jogos do Gameboy, inclusive do Pokémon. O acessório é ilegal, não autorizado pela Sony e Nintendo, portanto tome cuidado.

O QUE VEM POR AÍ

CONHEÇA OS JOGOS QUE SERÃO LANÇADOS NOS PRÓXIMOS MESES NOS ESTADOS UNIDOS

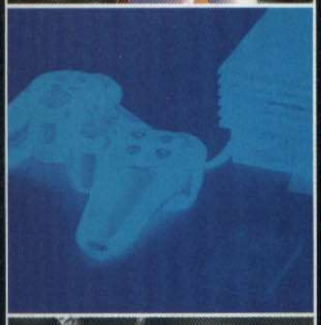
Título/Lançamento	Tipo
Junho	
Alien Resurrection	Ação
Carnivale	Ação
Paperboy	Ação
Rampage Through Time	Ação
Iron Soldier 3 Telegames	Ação
Danger Girl	Ação
Wacky Races	Ação
International Fisherman Bass Hunter	Esporte
Kurt Warner's Arena Football Unleashed	Esporte
Major League Soccer 2000	Esporte
Reel Fishing 2	Esporte
Jeff Gordon XS Racing	Corrida
Motocross Madness	Corrida
Test Drive Cycles	Corrida
World Racing Championship	Corrida
Countdown: Vampires	Aventura
Legend of Dragoon	RPG
Legend of Mana	RPG
Marvel's X-Men	Luta
Mike Tyson Boxing	Luta
Julho	
Blaster Master II	Ação
Darkstone	Ação
Earthworm Jim	Ação
Hercules	Aventura
Jeremy McGrath Supercross 2000	Corrida
Lunar 2: Eternal Blue	RPG

PlayStation 2
é na CÂMARA GAMES

A Câmara Games tem consoles, jogos e acessórios da linha PlayStation 2 e PlayStation. Trabalhamos apenas com produtos originais e garantimos os melhores preços do mercado.

Enviamos para todo o Brasil

Rua 25 de Março, 1026 - Tel.: (0xx11) 228-0822 Fax: (0xx11) 228-3365



OS SEGR

O novo console da Sony chegou e revolucionou. Veja agora o que é verdade ou mentira sobre os recursos e falhas do super console

A revolução apenas começou. Terminada a febre do lançamento do PlayStation 2 no Japão, a sensação de que o presente está virando passado é grande. O PlayStation 2 da redação passou por uma nova bateria de testes, agora com muito mais calma e chegamos a algumas

1 É VERDADE QUE OS RECURSOS DE DVD DO PLAYSTATION 2 ESTÃO COM PROBLEMAS?

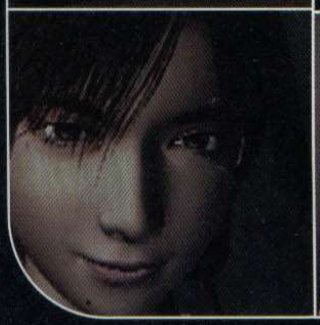
Sim. O aparelho reproduz os filmes em DVD mas tem alguns problemas. Aqui na redação conseguimos rodar filmes de todas as zonas, isto é, discos de DVD gravados no Brasil, Estados Unidos ou Japão, que rodaram no novo console depois de usarmos um truque (apertar ↑ durante a tela de carga do filme). Porém, um acordo firmado entre os fabricantes de aparelhos e as grandes produtoras de filme de Hollywood, previa a divisão do mundo em seis zonas de DVD, para evitar a pirataria. Isso significa que os filmes gravados nos Estados Unidos e no Brasil não poderiam rodar no PlayStation 2 lançado no Japão. A Sony confirmou a falha e está substituindo o software dos consoles para bloquear esse recurso. Mas o 1,25 milhões de japoneses que compraram o primeiro lote do console, podem continuar com a programação antiga e rodar os filmes.

2 O QUE ACONTECEU COM ALGUNS DOS NOVOS MEMORY CARDS?

Na primeira semana de vendas, alguns gamemaníacos recorreram a assistência técnica da Sony porque tiveram problemas com seus Memory Cards. Oficialmente foram confirmadas 340 reclamações. Os clientes diziam que o driver de DVD, que fica gravado no Memory Card, tinha sido apagado e eles não podiam mais reproduzir filmes. A solução em alguns casos foi apenas copiar o driver (software) para o Memory Card. O detalhe é que esse driver fica armazenado no CD Disk Utility que vem com o aparelho e pode ser atualizado facilmente.

3 O PLAYSTATION 2 JÁ ESTÁ DISPONÍVEL NO BRASIL PARA COMPRA?

Sim, mas prepare-se para desembolsar uma fortuna pelo aparelho. Com a confirmação das falhas a Sony interrompeu as vendas por alguns dias. A procura no Japão, que já era alta antes dos problemas, aumentou muito e o preço junto com ela. Se no Japão custa US$ 350 mas e as lojas estão vendendo por mais de US$ 450,



EDOS DO PlayStation 2

conclusões. Apesar de excelentes jogos continuarem sendo lançados para o primeiro PlayStation (vide Syphon Filter 2 e Fear Effect), não há como negar que os games do novo console são de arrasar.

Porém as leis de consumo são as garantias de que o antigo aparelho dominará o mercado ainda por muito tempo.

O preço do PlayStation 2 está altíssimo até para os padrões de países como Estados Unidos e Japão. A variedade de jogos ainda não é o suficiente para atender toda a ansiedade dos gamemaníacos. Por esses motivos, o novo console vai demorar um pouco para explodir por aqui.

Mesmo assim você deve estar curioso para saber mais sobre o aparelho. A seguir, selecionamos uma nova bateria de perguntas e respostas. Confira.

imagine aqui no Brasil. Algumas importadoras, no fechamento desta edição, vendiam o aparelho pela bagatela de R$ 2.200,00, mas não tinham para pronta entrega. Era preciso esperar de uma a três semanas. Quem viajar para o Japão pode conseguir por menos.

4 VALE MESMO A PENA COMPRAR O PLAYSTATION 2 AGORA?

Não. A procura pelo console está maior do que a oferta, e por isso os preços estão super faturados. É melhor aguardar o lançamento do console nos Estados Unidos, e que a variedade dos jogos também aumente. Lembre-se de que os jogos são bastante caros (quase US$ 100), e ainda não existem muitos títulos. Mesmo que você esteja em dúvida entre o PlayStation e PlayStation 2, opte pelo console antigo, que por enquanto tem um relação custo x benefício muito melhor.

5 QUANDO O PLAYSTATION 2 SERÁ LANÇADO NOS ESTADOS UNIDOS?

Devido aos problemas que a Sony encontrou no Japão, a data para lançamento do novo console nos Estados Unidos está sendo guardada a sete chaves. Entre os dias 10 e 13 de maio, ocorre a E3 (Electronic Entertainment Expo), a maior feira de videogames do mundo, em Los Angeles, nos Estados Unidos. É quase certo que a data de lançamento oficial seja confirmada lá. A equipe da Dicas & Truques para PlayStation estará na feira para conferir tudo e colocar em primeira mão na próxima edição da revista (nas bancas em 5 junho).

6 E OS JOGOS DO ANTIGO CONSOLE, FICARÃO OBSOLETOS?

Não. Todos os jogos do antigo console poderão ser usados no novo aparelho. A Sony divulgou uma lista com os jogos do primeiro PlayStation que não podem ser usados no PlayStation 2. A maioria deles só fez sucesso no Japão e nem chegou por aqui. Confira a lista dos excluídos:

Not Treasure Hunter
Gradius Deluxe Pack
Aidoru Promotion -Suzuki Yumie
Toua Plan Shooting Battle
Oukyuu No Hihou: Tension
Wing Commander III
Gallop Racer
Ongaku Tsukuuru: Kanadeeru 2
Monster Farm
Dragon Beat
Susume! Kaizoku
Tsuiridou Keiryu Kohen
Virtua Pachinko V
Virtua Pachinko EX
Konya Mo Senryobako! 2000 ✦

FICHA TÉCNICA

Produtor: Sony

Na Internet: www.playstation2.com

Ponto Forte: Gráficos excelentes. Reproduz DVD e tem compatibilidade com os jogos do PlayStation.

Ponto Fraco: Preço muito alto e baixa variedade de jogos.

NOTA GERAL: 10

Duke Nuk
Planet

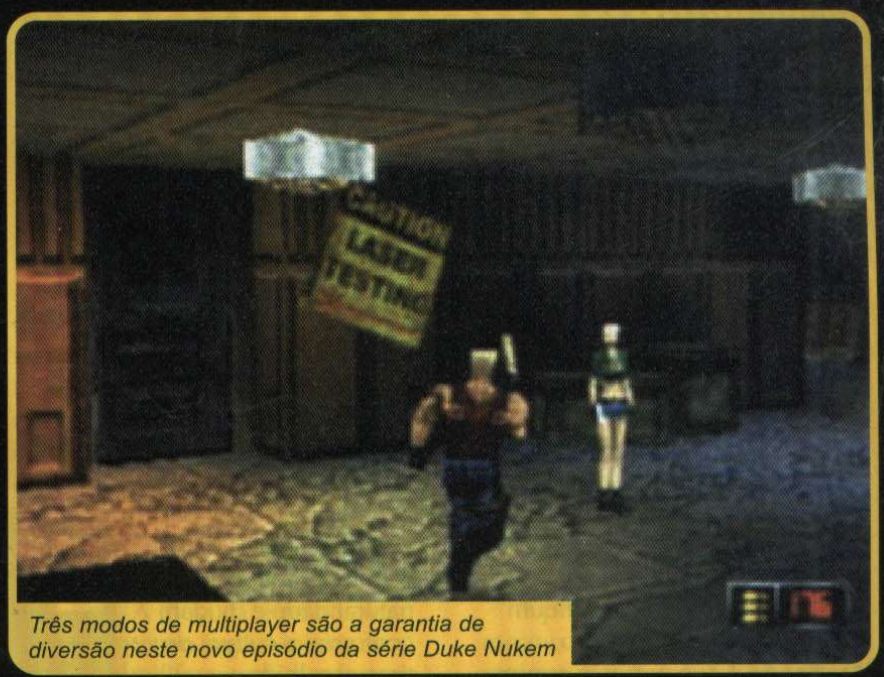
Ilustração: Claudson Rocha

em of Babes

O herói que adora aventuras politicamente incorretas, volta ao PlayStation num jogo cheio de mulheres bonitas e cenas engraçadas

Duke Nukem voltou. O herói que iniciou sua carreira no PC, chega ao apogeu em sua nova versão para o PlayStation. Desta vez Duke não estará sozinho, ele terá a agradável companhia de um grupo de mulheres, dispostas a salvar a terra de uma invasão alienígena. Por isso o jogo tem o subtítulo Planet of Babes, já que "babes" em inglês pode ser traduzido como "mulheres bonitas".

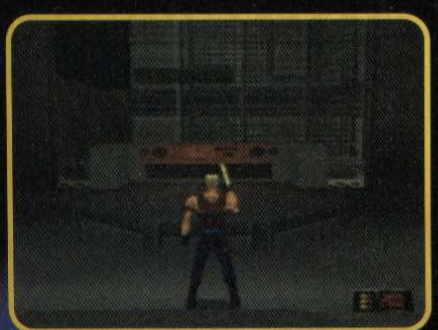
A missão de nosso herói valentão é ajudar as belas garotas do jogo a derrotar os aliens. As namoradas de plantão é que não irão gostar, pois as mulheres do jogo aparecem em cenas bastante ousadas, com biquínis pequenos e em alguns casos totalmente nuas.



Três modos de multiplayer são a garantia de diversão neste novo episódio da série Duke Nukem

Muitos risos

Como nos outros games da série, o que não faltará em Duke Nukem: Planet of Babes são cenas engraçadas. A GT Interactive não revelou os segredos, mas garante que os gamemaníacos irão dar muitas risadas. No episódio anterior Duke podia até entrar no banheiro para fazer suas necessidades. Imaginem o que ele fará agora. A estrutura do jogo será a mesma, com perspectiva de ação em terceira pessoa (como nas aventuras de Lara Croft). As novidades começam pela quantidade de fases. No total serão 24 fases divididas em 14 individuais, 4 de treinamento e 6 para disputas multiplayer.



Os gráficos prometem chamar a atenção. Apesar dos cenários serem parecidos com os de outras versões, estão muito mais detalhados e com uma qualidade gráfica bastante superior.

Modos de jogo

Mas de todas as novidades, as que chamarão mais atenção são as várias opções de disputa multiplayer. Três modos garantem a diversão: cooperativo, duelo e pega-pega. Os dois primeiros já são conhecidos, o terceiro é a novidade. Nele você terá que caçar seu adversário mas sem matá-lo, como se tivesse brincando de pega-pega. Neste modo será possível controlar as belas "babes" do jogo.

A previsão de lançamento de Duke Nukem: Planet of Babes está prevista para final de abril e começo de maio nos Estados Unidos. É aguardar e conferir essa nova aventura.

FICHA TÉCNICA

Produtor: GT Interactive

Na Internet: www.gtinteractive.com

Previsão de lançamento Abril – Estados Unidos

Saia na frente e descubra os jogos que serão sucesso nos próximos meses

Jikkyou World Soccer 2000

O PlayStation 2 ganhará o melhor simulador de futebol já produzido para um videogame

Nenhuma nação é tão apaixonada por futebol como a nossa. Mas parece que os japoneses estão ocupando o segundo lugar nesta paixão. A Konami está trabalhando em um novo jogo de futebol para o PlayStation 2 que promete arrasar. Trata-se de Jikkyou World Soccer 2000 que será no mesmo estilo da série Winning Eleven, porém com jogabilidade e gráficos jamais vistos num videogame.

Exibição oficial

Observando as primeiras imagens, podemos perceber os detalhes e texturas empregados nos jogadores. Até mesmo os dedos e expressões foram definidos com perfeição. As comemorações ganharam mais naturalidade e mudam conforme a cultura do time escolhido.

A idéia de Jikkyou World Soccer 2000 é apresentar o jogo como se você estivesse acompanhando a partida pela TV. Parece uma apresentação real de futebol.

As cores e transparências estão muito próximas de um jogo de verdade. Estes serão pontos comuns à maioria dos jogos do PlayStation 2.

São mais de 100 times disponíveis para você escolher com todos os nomes dos jogadores reais, incluindo a nossa seleção. Além da escalação oficial, muitos estádios famosos estarão presentes neste jogo da Konami. Esperamos que eles não esqueçam o Maracanã.

Outro conceito

Alguns modos de jogo já foram confirmados para Jikkyou World Soccer 2000. Open Game, League Game, International Cup, Olympic Mode, Success Mode, Scenario Mode, PK Battle e Training Mode serão os principais do game. Essa variedade vai garantir mais opções e diferentes tipos de torneios.

Jikkyou World Soccer 2000 será lançado ainda neste primeiro semestre no Japão. Provavelmente, a versão americana do jogo terá outro nome.

Uma coisa é certa, após este lançamento, o conceito de jogo de futebol certamente será outro. E isso vai obrigar as produtoras concorrentes, principalmente a Electronic Arts (responsável pela FIFA), a se preocuparem muito mais com os aspectos visuais e jogabilidade dos próximos jogos para o PlayStation2, tanto que a EA também já prepara o lançamento de um game de futebol para o novo console.

Ronaldinho estará no jogo e sem seus terríveis problemas no joelho

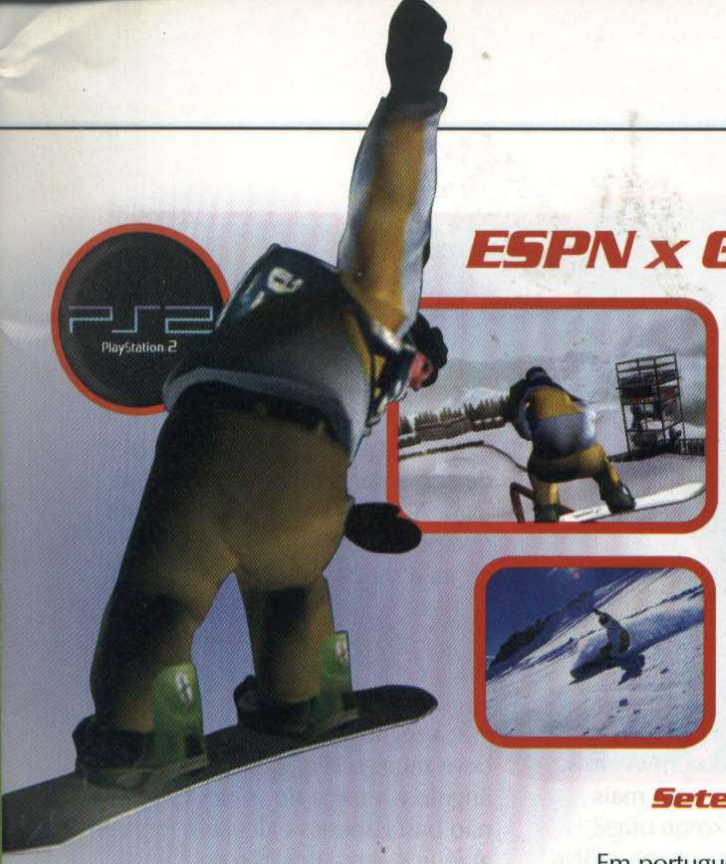
FICHA TÉCNICA

Produtor: Konami

Na Internet: www.konami.co.jp

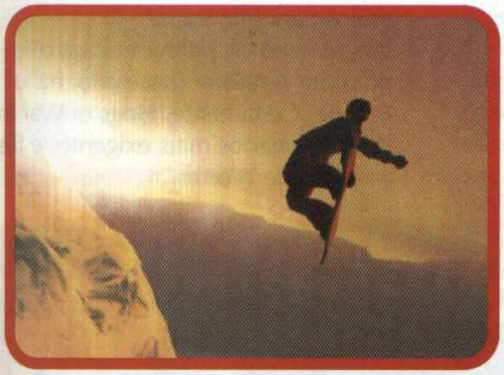
Previsão de lançamento 1º Semestre – EUA

ESPN x Games Snowboarding



Gráficos ultra-realistas e alta jogabilidade prometem ser os pontos fortes do game

Manobras radicais e muita neve aguardam você no simulador de snow boarding da ESPN



O primeiro game gelado para o PlayStation 2 já está pronto. A Konami resolveu investir pesado em jogos de esportes e divulgou mais um lançamento da ESPN X Games Snowboarding.

Será um simulador ultra realista de competições usando snowboarding. Saltos e manobras radicais não faltarão. Usando o super console da Sony, a produtora garante gráficos alucinantes e uma alta jogabilidade.

Sete chaves

Em português, snow significa neve e boarding, prancha. Ou seja, uma espécie de grande skate sem rodinhas, onde a sua calçada é muita neve. Para o primeiro console, por exemplo, existem muitos games de snow boarding, entre eles o Cool Boarders da 989 Studios, que se destacou pela sua qualidade.

A idéia da Konami para esse novo jogo é iniciar um estilo diferente de qualquer outro já existente e proporcionar maior jogabilidade. Os segredos não foram revelados, mas a produtora adiantou alguns modos especiais que estarão disponíveis.

Show na neve

Você poderá participar de quatro modos básicos de competições: Border Cross, Slopestyle, Halfpipe e Big Air. No modo Border Cross, como em qualquer outro jogo de esporte, vence quem avançar a linha de chegada em primeiro lugar. O detalhe é que este modo será muito parecido com os eventos promovidos pelo canal de TV sobre esporte ESPN, por isso o game leva a assinatura do canal.

No caso dos Slopestyle e Halfpipe, será um festival de manobras radicais. Quanto mais arriscado, mais pontos você ganhará de acordo com o seu desempenho. Nestes cenários existem halfs, rampas e corrimãos para radicalizar durante o tempo limite. Você poderá competir nesta modalidade sozinho ou com adversários simultâneos.

E por último, Big Air segue o mesmo estilo dos jogos atuais, onde você salta por uma rampa fazendo o maior número de manobras e giros antes de tocar a neve. O visual deverá impressionar qualquer gamemaníaco. Efeitos de luz, neblina e sombra certamente não faltarão. Sobre a jogabilidade, a Konami garante surpreender.

O lançamento oficial do game no Japão está previsto para novembro. É aguardar para sair radicalizando.

FICHA TÉCNICA

Produtor: Konami

Na Internet: www.konami.co.jp

Previsão de lançamento Novembro - Japão

Se você gostou da série Worms irá adorar esse novo game de guerra

Hogs of War

Participe de um guerra onde os soldados são porcos divertidos

Se você curtiu as divertidas minhocas de Worms, certamente vai adorar o futuro lançamento da Infogrames. Hogs of War chegará para PlayStation trazendo uma guerra divertida entre porquinhos muito mal-humorados.

Apesar da mesma estrutura e enredo bem parecido com Worms, o game será em 3D e com mais opções de jogo.

Liberdade para agir

O objetivo principal do jogo será dominar o território inimigo. Você comandará um grupo de 3 a 6 porquinhos armados até os dentes. Além do equipamento obrigatório de ataque (granadas, revólveres, espingardas, bazucas e outros brinquedos), existirão diversas ferramentas especiais que estarão disponíveis como cordas, britadeiras e até alguns veículos de combate.

Várias opções de jogos foram confirmadas pela produtora, inclusive o modo Multiplayer que permitirá uma disputa com até quatro amigos, entre si ou em grupos aliados. Este é um ponto forte e que deve constar na versão final do jogo.

A principal vantagem será na exploração dos cenários. Hogs of War terá gráficos tridimensionais permitindo a movimentação total dos personagens, além de aumentar o nível estratégico do jogo. Ao contrário do game Worms que possui gráficos em 2D, o que limita a movimentação.

Mais precisão

Para acertar o adversário com um lança-foguetes, por exemplo, você deve mirar o alvo considerando o ângulo e a força do vento. Ou seja, não basta apenas calcular a força do ataque e sim a posição do inimigo também. Esse tipo de jogabilidade se destaca entre os outros jogos de estratégia e desperta mais interesse no modo Multiplayer.

O game terá muitos ingredientes de um jogo de estratégia. Para garantir isso, a Infogrames tem experiência de sobra em outros títulos para PlayStation. O lançamento está previsto para o primeiro semestre desse ano, na Europa. Certamente, Hogs of War irá impressionar os mais exigentes e fãs assíduos de Worms.

FICHA TÉCNICA

Produtor: Infogrames

Na Internet: www.infogrames.com

Previsão de lançamento
1º Semestre - Europa

NGEN

Um simulador de vôo que mais parece um game de corrida, promete elevar sua adrenalina

Você está no ano de 2012. Durante o período de paz mundial, os caças militares são apenas instrumentos de competição entre os pilotos. Corridas em alta velocidade, muito longe do chão, sobre grandes metrópoles e paisagens futuristas. Assim é NGEN, um simulador aéreo para PlayStation que está em fase de desenvolvimento e promete arrasar na jogabilidade.

Apelação no céu

NGEN será no mesmo estilo de Wipeout, porém com algumas diferenças na jogabilidade. As aeronaves voarão em altitudes diferentes, aumentando o raio de ação no jogo. Além disso, passagens secretas ajudarão acessar outros lugares ou cortar caminho durante o percurso das corridas.

Mas não pense que para vencer basta acelerar ao máximo. Para garantir a vitória, você terá de apelar para trapaças contra os adversários, usando os diversos itens especiais espalhados pelo caminho. Armas poderosas e turbo para o seu caça serão alguns dos recursos disponíveis.

Serão aproximadamente 40 aviões envenenados que irão competir de igual para igual em um dos 14 mapas disponíveis. Você disputará um pega contra aviões controlados pelo computador ou contra um amigo. Nesse caso, a tela ficará dividida na horizontal.

Nome provisório

Por enquanto, o nome NGEN ainda é provisório e poderá ser alterado pela Infogrames até seu lançamento. Apesar do enredo não ser muito inovador, o estilo de disputa nunca foi usado por outro game. Se os gráficos forem bem trabalhados e a jogabilidade não atrapalhar, o NGEN tem muitas chances de fazer sucesso entre os gamemaníacos. Principalmente

porque se trata de uma game de velocidade, o que agrada muita gente.

A Infogrames promete que o game terá uma jogabilidade fácil permitindo que qualquer gamemaníaco experimente esse tipo de simulação. As primeiras imagens aumentaram muito nossas expectativas para conferir este lançamento.

A data de lançamento ainda não foi definida. A produtora espera liberar a versão final ainda no primeiro semestre desse ano, somente na Europa.

Quem curtiu Harrier Attack (veja página 36), também da Infogrames, certamente não poderá perder a oportunidade de pilotar caças animais numa disputa de alto risco.

No total serão 14 cenários diferentes para você voar alto

FICHA TÉCNICA

Produtor: Infogrames

Na Internet: www.infogrames.com

Previsão de lançamento 1º Semestre - Europa

Uma coisa é certa: os tombos serão mais violentos e perigosos

Tony Hawk´s Pro Skater 2

O maior skatista do mundo ganha um segundo jogo com seu nome no PlayStation

O que era próximo da perfeição promete ficar ainda melhor no seu PlayStation. A Activision, em parceria com a produtora Neversoft Entertainment, está preparando para colocar nas lojas a segunda versão de Tony Hawk´s Pro Skater.

Este novo simulador quer revolucionar novamente o mercado dos games com manobras e movimentos ainda mais realistas. Gráficos detalhados e cenários espetaculares prometem acabar com os jogos da concorrência.

Perfeição

Em Tony Hawks Pro Skater 2, existirão 13 jogadores disponíveis, sendo que todos serão feras internacionais no mundo do skate. A lista incluirá Tony Hawk (a estrela principal do jogo), Bob Burnquist, Elissa Steamer, Rune Glifberg, Jamie Thomas, Geoff Rowley, Andrew Reynolds, Chad Muska, Kareem Campbell, Bucky Lasek e mais três que ainda não foram divulgados.

O detalhe é que cada personagem terá movimentos particulares nas manobras e giros. Portanto, haverá uma jogabilidade diferente conforme o jogador.

Além disso, na tela de seleção será possível escolher o estilo de roupa, calçado e boné de cada um dos skatistas. A simulação também vai receber melhorias consideráveis. Os tombos serão mais reais, e mostrando uma quantidade de sangue que varia conforme a pancada que você leva. E ainda estarão presentes algumas manobras e movimentos radicais que não existiam no primeiro jogo.

Sucesso antecipado

Novamente o famoso skatista Tony Hawk está participando do desenvolvimento do jogo em conjunto com as produtoras. O objetivo é melhorar o jogo que já era considerado perfeito por muitos. Tanto que o primeiro ainda é sucesso de vendas em todo o mundo.

Pelos gráficos e recursos animais empregados no primeiro jogo, podemos esperar muito mais da segunda versão. A Activision tem experiência de sobra no ramo e uma super equipe trabalhando para garantir mais sucesso.

Segundo a produtora, a estréia de Tony Hawk´s Pro Skater 2 nas lojas, na pior das hipóteses, será no final do primeiro semestre deste ano. Durante a E3, agora em maio, a equipe da Dicas & Truques para PlayStation vai conferir. É só esperar para curtir mais adrenalina desde a primeira rampa até a última queda.

FICHA TÉCNICA

Produtor: Activision

Na Internet: www.activision.com

Previsão de lançamento 1º Semestre - EUA

Nightmare Creatures 2

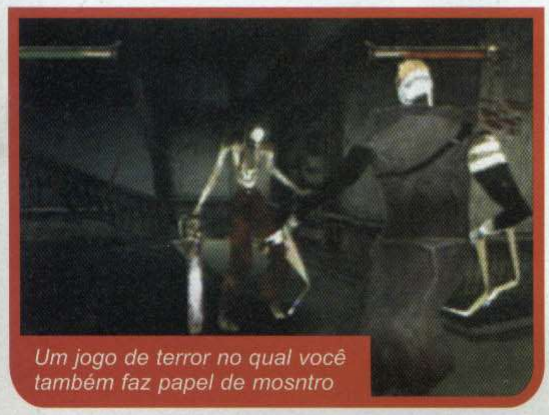
Fique atento e corra o máximo que puder para não virar banquete dos monstros nesta aventura

Milhares de criaturas horripilantes aguardam o momento certo para pular em seu pescoço na seqüência de Nightmare Creatures. Em parceria com a produtora Kalisto, a Konami já anunciou que o novo jogo está em fase de finalização e promete assustar a galera. Desta vez, as cenas serão mais realistas, aumentando o suspense.

Feitiço contra o feiticeiro

A história se passará 100 anos após o primeiro Nightmare Creatures. O Dr. Adam Crowley, o mesmo cientista maluco da primeira versão, graças aos seus experimentos, ainda está vivo e tem um novo plano diabólico.

As experiências brutais contra o seu próprio paciente, Herbert Wallace, criaram uma forma de vida mutante ainda mais violenta e incontrolável, mas com sentimentos humanos. Só que ele não contava que esta perfeita criação seria o seu pior inimigo. Você assumirá o papel, em terceira pessoa, de Wallace que será produzido com nada menos que 700 polígonos. O seu objetivo, além da vingança pessoal contra o cientista, será a salvação de todos os habitantes inocentes de Londres (a mesma cidade) e o fim das criaturas sanguinárias.



Um jogo de terror no qual você também faz papel de mosntro

Muita ação

O seu personagem poderá pular, nadar, correr e distribuir movimentos fatais em todos os inimigos. Além de muita força e agilidade, um grande machado irá ajudar você a garantir sua sobrevivência durante o jogo. Em algumas partes você poderá alternar Wallace com Raquel Donnerty, uma agente especial inglesa que também está disposta a acabar com os planos do cientista maluco.

Tela vermelha

Nightmare Creatures 2 será um jogo de ação com poucos quebra-cabeças. O estilo e jogabilidade lembrará Resident Evil e Tomb Raider, com muito mais inimigos.

O que mais chama a atenção, pelas preciosas imagens que conseguimos, é a violência dessa nova versão. Ataques com muito mais sangue serão o repertório principal desta segunda aventura. É quase certo que existirá uma opção para diminuir a violência do jogo.

Segundo a Konami, o lançamento oficial de Nightmare Creatures 2 no Japão está previsto para o mês de agosto.

FICHA TÉCNICA

Produtor: Konami

Na Internet:
www.konami.co.jp

Previsão de lançamento
Agosto - Japão

Syphon

Precisão nos tiros, agilidade nos movimentos e este roteiro de 10 páginas é o que você precisa para finalizar Syphon Filter 2

DETONADO PlayStation

Na cauda do sucesso de Syphon Filter, a produtora 989 Studios acaba de lançar a segunda versão deste excelente jogo. A nova versão supera a anterior em tudo. Mais estratégia, segredos e sustos em dose dupla. São dois CDs recheados com dezenas de vídeos e missões dignas de um verdadeiro jogo de ação.

O vírus em mãos erradas

O enredo de Syphon Filter 2 é praticamente o mesmo do primeiro jogo, porém com mais suspense.

Um vírus mortal capaz de matar milhões de seres humanos está sob o domínio de perigosos terroristas. Esta arma biológica, também conhecida como Syphon Filter, ainda não foi usada. Porém, há pouco tempo para impedir uma matança em massa. Você assume o papel de Gabe Logan, o mesmo agente secreto do primeiro Syphon

CONTROLES

✕	Abaixa
■	Atira
●	Cambalhota
▲	Ação/Carrega arma
L1	Visão em 1ª pessoa
R1	Ação
L2, R2	Corre para o lado
Start	Inventário
Select	Troca de arma

Filter 2

Filter, e em algumas missões, Lian Xian, uma agente especialista em espionagem, entra em cena para ajudar a completar a missão.

Trama diabólica

A sua missão, obviamente, é se infiltrar nesta operação terrorista para proteger o mundo de um desastre. Mas não pense que salvar o mundo de uma desgraça biológica será muito fácil. A relação dos personagens segue uma história de trama e interesses particulares que surpreenderão a todos. Traições e surpresas aguardam você nesta longa jornada que já faz sucesso no mundo, e está entre os títulos mais vendidos de ação. Confira com exclusividade e detalhes, o roteiro completo para detonar Syphon Filter 2 do começo ao fim.

As animações entre as fases são de arrasar

DISCO 1

MISSÃO 1: COLORADO MOUNTAINS
PERSONAGEM: GABE LOGAN

1 Depois de saltar de pára-quedas, fale com os outros agentes que estão em volta da fogueira. Não atire em ninguém, pois a sobrevivência deles também faz parte de sua missão. Olhe para trás e vá em direção à outra fogueira que está no alto da rocha.

2 Aproxime-se da parede e pressione ▲ para escalar o local. Feito isso, entre na caverna e fale com mais um agente do seu grupo. Continue avançando e entre em outra caverna, alguns agentes estarão em seu caminho.

3 Após encontrar Chance, pegue o Transponder (aparelho de comunicação) e entre em mais uma caverna que será lacrada por uma avalanche. Corra para outro lado e tome muito cuidado com os atiradores de plantão. Durante o percurso, evite desperdiçar munição.

4 Para cada inimigo morto, um pente de munição é liberado imediatamante. Suba à direita e atire apenas nos soldados que aparecem em sua frente. Corra o máximo que puder, sempre subindo, até encontrar o pico mais alto.

5 Você deve se comunicar com a base usando o Transponder (acesse o inventário com Start). Mas antes, acabe com todos os inimigos para garantir uma escalada segura. No alto, aperte R1 para iniciar o contato com a base e desça com cuidado.

6 Volte e vá para a outra caverna localizada perto da parede rochosa. Corra até a próxima fogueira e fale com um agente que estava separado do grupo. Pegue os explosivos e vá para a caverna que está lacrada.

7 Aproxime-se da barreira e ative os explosivos para liberar a passagem.

Fuja imediatamente da explosão e saia pelo lado que você detonou. Para se livrar das bombas, use a ponte do lado direito e fique preparado com a Shotgun (espingarda calibre 12) para derrubar rapidamente os inimigos.

8 Esta parte é a mais difícil da toda a fase. Enquanto os outros soldados estão dando cobertura para você, corra para a direita e suba o

rochedo. Feito isso, pegue a granada e acabe com todos os terroristas. O detalhe é que os inimigos estão de coletes à prova de balas e somente duas coisas podem vencê-los: a granada ou um tiro certeiro na cabeça.

9 Atire novamente na cabeça do inimigo, o que será suficiente para matá-lo. Portanto, se você repetir muitas vezes esse passo, não se preocupe, é normal. No final, vire à direita novamente e corra o máximo que puder. A sua primeira missão acaba aqui.

MISSÃO 2: MCKENZIE AIRBASE INTERIOR
PERSONAGEM: LIAN XING

10 Lian Xian está numa base aérea. Quando o soldado passar, ande atrás dele com o botão ✖ pressionado e vire a direita. Fique no canto da parede e veja os médicos conversarem. Quando eles passarem para o outro lado, entre na sala e pegue a adrenalina.

11 Saia à esquerda e ande abaixado atrás do outro soldado e entre à esquerda novamente. Depois das animações, ative a alavanca da parede com o botão ▲ e passe para o outro lado da sala. Vire à direita e, em seguida, à esquerda.

12 Um outro soldado aparece, fique parado e aguarde o soldado sair do corredor. Feito isso, ande sempre em frente e entre na sala do final (B1). Pegue o colete do armário e as armas. Para derrubar o soldado, use a arma elétrica para não fazer barulho.

13 Ative o interruptor da parede e corra o máximo que puder para passar pelas portas automáticas (elas fecham em poucos segundos). Assim que chegar no corredor, fique escondido na brecha da janela e aguarde o soldado aparecer para acertá-lo.

14 Antes de seguir em frente, chegue o mais próximo possível da quina da parede que dá acesso ao outro corredor e veja os movimentos do soldado. Quando ele estiver voltando, ande até a próxima brecha e faça o mesmo procedimento anterior. Fim da segunda missão.

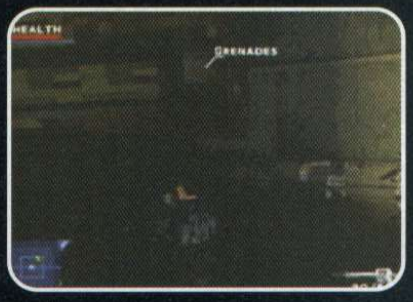
MISSÃO 3: COLORADO INTERSTATE 70
PERSONAGEM: GABE LOGAN

15 Entre no túnel à direita e use o veículo para se proteger dos tiros. Acabe com todos os inimigos e pegue o maior número de armas, pois você vai precisar. Na parte de trás do outro veículo, pegue o equipamento e continue avançando.

16 Volte rapidamente para a entrada do túnel e ajude Chance a se livrar dos soldados. Use a metralhadora M-16 e acerte-os de longe. Feito isso, volte para o túnel e acabe com todos os inimigos. Enquanto você estiver com o lança-chamas, cuidado com o soldado que aparece atrás de você.

17 Na lateral esquerda do túnel, existe uma porta. Use ▲ para entrar e pegue o binóculo para visão noturna (Binoculars). Continue avançando e novamente sua cabeça está em jogo. Portanto, use os caminhões como barreira de proteção enquanto Chance atira nos inimigos.

18 Acabe com o guarda da porta à esquerda e continue andando. Chance se entrega para distrair os inimigos. Enquanto isso, ande com o botão ✖ pressionado e pegue as granadas atrás do caminhão. O detalhe é que você deve acompanhar as laterais do veículo sem se distanciar, caso contrário, os tanques irão atirar em você.



19 Volte para a porta lateral e jogue uma granada na sala de eletricidade, tudo ficará escuro. Use o binóculo e passe pelos tanques andando bem devagar pelas laterais. Os inimigos não podem ver você numa certa distância.

MISSÃO 4: I-70 MOUNTAIN BRIDGE
PERSONAGEM: GABE LOGAN

20 Logo no início, vá para a lateral direita da ponte e pressione ✖ + ↑ para ficar pendurado do lado de fora. Faça isso sob silêncio absoluto, caso contrário, a missão será cancelada. Após passar o jipe, corra em direção do primeiro caminhão e pegue os equipamentos na traseira do veículo

21 Volte para onde você começou usando a parte externa da ponte. Fique na mesma posição do início da fase, ative a granada de gás (gas granade) e acerte os dois personagens iniciais (o soldado e o comandante).

22 Corra agora pela lateral esquerda e observe alguns pontos vermelhos na estrutura da ponte (parte de baixo). Estes pontos são explosivos (C4), pois os terroristas querem detonar a ponte. Caia e segure na plataforma inferior para garantir o primeiro explosivo. Para isso, aperte ↓, ↑ rapidamente.

23 Antes de qualquer movimento fique sempre abaixado pois os inimigos não podem ver você. Use a arma que você pegou no caminhão (Silenced Sniper Rifle) para detonar os guardas sem chamar a atenção dos outros. Ao todo são 4 explosivos que você deve pegar para liberar a próxima fase.

MISSÃO 5: MCKENZIE AIRBASE EXTERIOR
PERSONAGEM: LIAN XING

24 A nossa heroína está de volta, mas desta vez, fora da base aérea. Ande sempre abaixado e

passe pelos guardas usando os arbustos como proteção. Fique atrás do último arbusto e observe a ordem com que os soldados se movimentam.

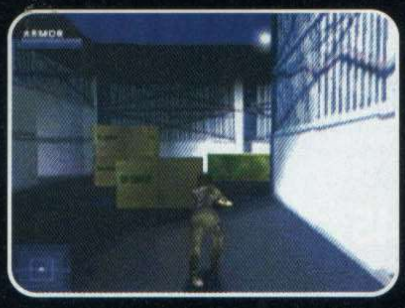
25 Assim que o primeiro soldado (o mais próximo de você) estiver voltando, corra para o arbusto do outro lado. Espere ele fazer o mesmo trajeto para derrubá-lo com a máquina de choque. Feito isso, pegue a arma silenciosa localizada atrás do caminhão e acompanhe os movimentos do outro soldado.

26 Na primeira oportunidade, corra para o corredor central e suba na plataforma. Desça e fique abaixado na frente do outro caminhão. Assim que o soldado estiver próximo de você (na lateral do caminhão), entre à esquerda e suba nos caixotes (o outro guarda não pode ver você).

27 Vire à esquerda e fique esperando na brecha da parede o próximo segurança passar. Use a arma elétrica e ative a chave à direita para entrar na próxima sala. Vá para a parte inferior do avião e altere o sistema do painel (uma bela sabotagem).

28 Volte e suba no caixote para atirar com a arma silenciosa no piloto. Agora use a arma de choque nos soldados seguintes e avance com muito cuidado. Não atire em ninguém, apenas dê choques para derrubar os inimigos.

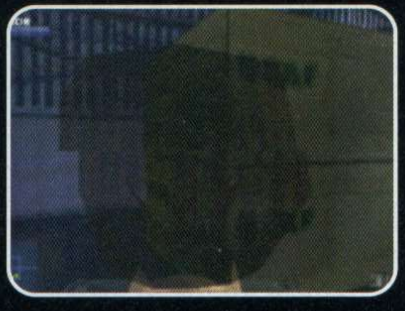
29 Passando por mais um caminhão, existe um feixe de luz da torre de vigilância. Passe correndo para não ser pego e continue avançando. Um caminhão em movimento passa rapidamente. Pule nele para passar pelos guardas sem chamar a atenção.



30 Entre à esquerda correndo e veja mais uma sequência de animações. Volte para a sala onde você estava e vá atrás de Holman. Após os diálogos, ainda na mesma sala, derrube o soldado. Surpresas atrás do caminhão e entre no corredor seguinte.

31 Para passar pelo proximo soldado, apenas aguarde, pois ele passa por você todo distraído. Ou ainda, é possível passar sobre os caixotes, nesse caso, seja rápido. Lembre-se de acertá-lo pelas costas.

32 No próximo passo, use os caixotes como proteção e observe os movimentos dos inimigos. Mais um feixe de luz inferniza sua vida. Use o rifle silencioso e atire na lâmpada para passar. Vá em frente e entre no elevador para acessar o andar de baixo.



33 Na próxima sala, observe a movimentação dos soldados de plantão e aguarde os diálogos. Assim que possível, entre na sala e pegue o rádio de comunicação e volte para elevador ativando o sistema para garantir o checkpoint. Depois das animações, ative o interruptor e veja a finalização com a Lian.

MISSÃO 6: COLORADO TRAIN RIDE
PERSONAGEM: GABE LOGAN

34 Você está sobre um trem em chamas (Chase The Express?) e o mapa da fase não está disponível em seu inventário. Nesta parte, muitos inimigos aparecem entre os vagões e atiram diferentes armas, inclusive granadas.

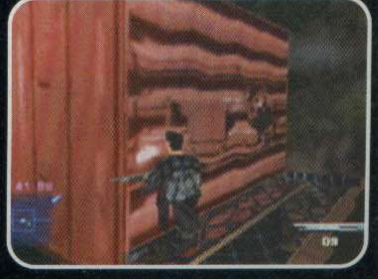
35 Quando você ver um grupo de soldados atirando contra você, volte numa distância de aproximadamente um vagão e jogue uma granada. Atire com precisão pois a munição é limitada. Uma outra alternativa é utilizar a M-16 na cabeça dos adversários, pois os inimigos estão protegidos com coletes.

36 Quando o trem entrar no túnel, use o binóculo para visão noturna e tome cuidados com os inimigos. Desta vez, eles podem ver você sem problemas. Portanto, atire sempre na cabeça deles e use a parede do trem para se proteger.

MISSÃO 7: COLORADO TRAIN RACE
PERSONAGEM: GABE LOGAN

37 A sua missão sobre o trem continua e o mapa da fase também não está disponível. O procedimento para passar esta missão é o mesmo da anterior. Dê preferência para as granadas e a M-16, usando as divisões entre os vagões como proteção. Não ande, corra o máximo que puder.

38 Além da pouca munição, você tem um curto tempo para atravessar o trem por completo. Portanto, seja muito rápido e pegue o máximo de armas durante o percurso. No final, não tenha medo, salte para fora do trilho e veja os fantásticos vídeos.



MISSÃO 8: C-13D WRECK SITE
PERSONAGEM: GABE LOGAN

39 Chegando de pára-quedas, atire nos dois guardas iniciais e pegue o colete protetor na caixa. O objetivo é pegar um disco com dados confidenciais localizado nos destroços da calda do avião.

40 Mais adiante você encontra uma outra caixa no chão com o rifle silencioso. Use esta arma para acertar os inimigos numa longa distância, pois só assim você avança com segurança. Antes de chegar na calda do avião, a sua cabeça vira um alvo fácil para a mira dos inimigos.

41 Pegue o disco e veja as animações surpreendentes. O seu disco foi capturado e você deve recuperá-lo para completar a missão. Assim, volte rapidamente para o seu ponto inicial da fase. Esta parte é muito difícil e exige muita habilidade com o personagem.

42 Para facilitar, observe o indicador do canto inferior esquerdo e veja a posição de cada inimigo. Dessa forma, faça o melhor caminho possível evitando passar entre os terroristas. No final, use o rifle M-16 e atire na cabeça do soldado que está pendurado no helicóptero.

DISCO 2

MISSÃO 9: PHARCOM EXPO CENTER
PERSONAGEM: GABE LOGAN

43 Observe os soldados à sua volta e acerte os dois agentes utilizando a arma silenciosa (Silenced Sniper Rifle). Pule e pegue as armas dos soldados. Entre na sala escura e esconda-se atrás das caixas matando todos os agentes.

44 Corra até o piso superior e pegue o armamento e o colete. Atire na grade de ventilação e caminhe por ela até chegar numa outra grade. Atire novamente e saia da tubulação. Vire à direita e entre na sala escura. Dê um tiro certeiro nos soldados que aparecem e explore o local.

45 Saia da sala com cuidado e atire na grade de ventilação. Durante esse percurso, acerte todos os inimigos. Entre pelo sistema de ventilação e saia pela outra grade. Use o arco (Crossbow) para atingir os soldados. Lembre-se de não matar ninguém, basta atirar nas partes inferiores do corpo.

46 Fique no nível inferior e espere os dois soldados virem socorrer o que está caído, um deles ficará no local. Acerte-o com o arco e suba para acertar o outro. Volte ao nível inferior e acerte todos os soldados.

47 Entre na sala à direita e fique esperando os dois soldados conversarem. Chegue por trás do soldado e acerte-o com a arma de choque. Pegue as armas e ande com cuidado, pois outros soldados aparecem.

48 Vá até a sala dos mísseis e suba no caixote. Cuidado com o soldado que está abaixo. Suba em mais um caixote e acerte o inimigo com o arco. Suba no foguete e pule na direção da placa que está pendurada. Surge uma grade do sistema de ventilação.

49 Vá até o final e acesse a outra sala. Pegue as granadas dentro da caixa e suba em mais um tubo de ventilação. Vá até o final e vire à direita com muito cuidado. Acerte o agente com um tiro na cabeça e pegue todos os itens disponíveis.

50 Volte para a outra direção e acerte os três agentes. Ande até o final da plataforma. Pule em cima da caixa que está no chão. Elimine todos os agente e siga até o final da sala. Entre na próxima sala e acerte mais dois agentes.

51 O primeiro está bem na entrada, espere ele virar de costas e ataque. Vá para a esquerda e dê a volta para pegar o outro que estará também de costas. Dê a volta nas pilastras até encontrar o Plant C-4.

52 Suba na caixa e atire na grade para entrar na tubulação. Acerte o guarda na cabeça e pule, vire rapidamente e acerte mais um. Suba na outra tubulação tomando muito cuidado com as granadas que os soldados jogam. Saia e entre com cuidado na sala. Suba nas caixas e acerte o guarda por trás.

53 Desça e pegue o agente que está na saída. Na próxima seção, você verá três agentes, corra e entre na câmara. Espere o diálogo e acerte os soldados. Feito isso, entre em mais um sistema de ventilação e, quando as luzes apagarem, saia e vá para o caixote.

54 Acerte mais um soldado e entre na sala. Alguns agentes virão correndo em sua direção, acerte todos na cabeça. Suba nos caixotes no canto da sala e atire.

MISSÃO 10: MORGAN
PERSONAGEM: GABE LOGAN

55 Morgan irá explodir o museu e você deve impedi-lo. Enquanto Tereza (agente especialista em bombas) tenta neutralizar o primeiro explosivo, suba as escadas e detone todos os inimigos. Na próxima bomba, aguarde sua amiga e dê cobertura contra os assassinos.

56 Após as animações, siga pelo corredor e pegue a outra entrada. Fique sempre atrás de Tereza e mate todos os inimigos enquanto ela trabalha novamente. Se ela morrer, a missão será cancelada imediatamente.

57 Durante o desarmamento do terceiro explosivo, acabe com os dois soldados e corra para o outro corredor. Você encontra Morgam, o responsável pelos explosivos. Enquanto o tempo está correndo, apenas fuja de Morgan escapando de sua bombas.

58 Faça zigue-zagues pelo cenário e não atire nele, pois o local

poderá ser completamente detonado. Depois que sua amiga desativar a última bomba, atire o máximo que puder em Morgan.

MISSÃO 11: MOSCOW CLUB 32
PERSONAGEM: LIAN XING

59 Uma casa de dança super agitada está sob o domínio de um terrorista russo. Gregorov quer acabar com tudo e está disposto a matar qualquer herói que tentar impedi-lo. Logo no início, atire na cabeça do guarda que está correndo.

60 Ande em volta do clube utilizando a plataforma, tenha cuidado e acerte o guarda atrás de você. Vá até o final e salte com segurança. Dê uma pequena volta e mate os dois guardas com tiros na cabeça. Lembre-se de recolher todos os itens e armas.

61 Atire no agente que está no canto e faça o mesmo com o outro que está na rampa. Desça a rampa e vire à direita, entre no bar descendo as escadas. Use os cantos como proteção a acabe com todos.

62 Acerte a cabeça do soldado que está atrás do balcão e atire nos outros dois que estão perto de você. Use a ShotGun e atire na cabeça antes que o agente veja você. Desça a rampa, pare e espie pelo canto.

63 Ande um pouco para frente e acerte o soldado. Entre no tubo de ventilação, não atire em nenhuma grade dentro do túnel. Acerte o cara da esquerda e depois o da direita. Corra para trás do balcão e acerte os soldados. Ligue o interruptor e desça as escadas.

64 Acabe com os guardas. Entre na próxima sala e continue avançando. Depois de livrar o caminho, desça rapidamente (surge um suicida

com granadas em sua direção). Entre na próxima sala e espere o suicida fugir para acertá-lo na cabeça.

65 Vá até o local onde explodiu a última granada e pegue uma caixa com vários explosivos. Volte para a sala e acerte os guardas. Entre na porta dupla, utilize a metralhadora BIZ-2.

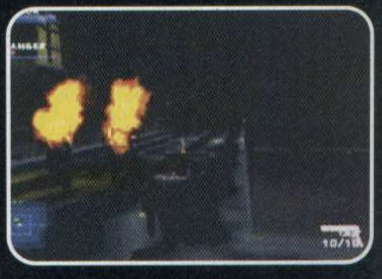
66 Suba na caixa de som para acessar a parte superior da pista de dança. Entre no corredor e acerte o guarda com um tiro na cabeça. Vá para o banheiro. Faça a comunicação por rádio. Atire na janela, suba nos armários e saia desse inferno.

MISSÃO 12: MOSCOW STREETS
PERSONAGEM: LIAN XING

67 Corra e atire em todos os guardas. Se você perder muita energia, volte até o carro de polícia e pegue o colete a prova de balas. Corra por dentro do túnel e dê tiros certeiros nos agentes que aparecem.

68 Se esconda atrás da banca de jornal e acerte os guardas que estão em cima da casa. Assim, eles irão cair sobre o carro vermelho. Chegue perto da explosão e pegue a arma com visão noturna, pois você irá precisar futuramente.

69 Avance até encontrar dois guardas atirando contra um agente. Use a arma de choque nos guardas e atire no agente. Feito isso, pegue o lança chamas no carro e corra para a outra direção.



70 Você verá alguns guardas correndo e, de repente, um carro os atropelará. Continue correndo e acerte os guardas com o lança chamas. Gregorov aparece e tentará acertar sua cabeça. Fique atrás de algo e vá atrás dele.

71 Um carro surge na rua e tenta atropelar o seu personagem. Enquanto Gregorov atira contra você, corra até uma brecha e espere o carro passar. Suba no carro em chamas e vá até o telhado. Vá pela rampa e vire à esquerda, sempre correndo.

72 Pule sobre o primeiro buraco e mate o agente que está do outro lado. Desça e veja os dois carros que aparecem. Aguarde eles passarem por você. Se esconda ➤

atrás do poste e atire nos guardas que estão dentro do carro.

73 Corra para o outro lado da rua e desvie dos ataques de Gregorov. Saia do beco, e volte correndo para fugir das granadas, espere os guardas serem eliminados. Volte para a rua e vá até o final. Corra em zigue-zague para que não seja atingido pelas granadas (use também ●).

74 Vá atrás de Gregorov e quando ele virar à direita, tenha muito cuidado. Atravesse a rua e fique na outra esquina. Ande um pouco até

que o nosso amigo mire em sua cabeça. Dê cambalhotas para trás e use o carro como proteção. Gregorov corre em direção ao parque central.

MISSÃO 13: VOLKOV PARK
PERSONAGEM: LIAN XING

75 Você está perto da entrada do parque. Acerte os dois agentes antes que eles explodam o carro. Pegue a arma BIZ-2, o colete e as armas dos agentes mortos. Fuja de Gregorov, usando a proteção das árvores.

76 Role pelo chão até chegar ao lado oposto da fonte onde Gregorov está. Vá atrás dele e atire nos agentes. As ruas ficam escuras, ande com cuidado e use o rifle com visão noturna. Mate os soldados e siga em frente.

77 Siga a claridade, mas não corra. Gregorov vai atirar nas lâmpadas e fugirá. Vá atrás dele e acerte mais um agente para pegar a pistola de visão noturna. Acabe com todos os inimigos e se esconda atrás de uma fenda para atirar com segurança.

78 Continue avançado até chegar numa ponte. Ande com cuidado e detone com mais um grupo de agentes que aparecem em sua frente. Feito isso, corra em linha reta e conclua a missão.

MISSÃO 14 - GREGOROV
PERSONAGEM: LIAN XING

79 Você está numa praça de Moscow e Gorgorov está "passeando" entre as árvores. O seu objetivo é capturar ele vivo. Portanto, use apenas a arma de choque. Nem tente chegar perto dele, pois ele acaba com você rapidamente.

80 Atire em todas as lâmpadas de iluminação da praça para que Gorgorov não veja você. Logo no início, fique parado e espere o nosso amigo se distanciar. Posicione o seu personagem perto do portão de forma que fique visível, no mínimo, três lâmpadas.

81 Atire rapidamente em cada uma delas usando L1 e corra imediatamente em direção ao poste de iluminação restante. Use ● para dar cambalhotas e escapar dos tiros. Após detonar a última lâmpada, a fase está praticamente concluída.

82 No escuro, o russo não enxerga nada, apenas quando o seu

personagem está muito perto. Pronto, aproxime-se rapidamente e descarregue a onda de choque para derrubá-lo e sair comemorando essa difícil prisão.

MISSÃO 15: ALJIR PRISION BREAK-IN
PERSONAGEM: LIAN XING

83 Durante todo o percurso dentro da prisão, não seja visto ou chame a atenção de qualquer segurança, pois o alarme dispara. Aguarde o diálogo entre os seguranças e corra para à direita. Ande abaixado pelos cantos e entre na porta à direita.

84 Siga em frente e detone o primeiro guarda e volte para o corredor que você começou. Dê a volta e derrube o outro guarda que está atrás do pilar. Vá para o canto e espere a mulher (aquela que estava torturando o prisioneiro) abaixar e ver o que aconteceu com o guarda.

85 Derrube a mulher rapidamente e vá para à esquerda do corredor tomando muito cuidado com a próxima porta. Fique parado e espere o guarda aparecer para derrubá-lo. Siga em frente até ouvir um prisioneiro pedindo ajuda.

86 Fique parado e veja os movimentos do soldado mais próximo. Assim que ele entrar na cela, vá atrás e acerte-o pelas costas (fique atento com o outro soldado). Siga em frente sempre abaixado e acompanhando a parede.

87 Quando surgir um grupo de 4 soldados aguarde o diálogo e observe a falha na grade de proteção ao lado. Desça por ali e passe pelos guardas pendurado até chegar à porta. Continue avançando e derrube os dois guardas que estão torturando o prisioneiro.

88 Vá para o corredor à esquerda e aguarde os soldados passarem. Desça pelo elevador e vire à esquerda. Dois soldados aparecem

e você deve voltar rapidamente para perto do elevador. Aguarde a chegada do primeiro e detone o segundo pelas costas.

89 Continue avançando e mais um guarda estará em seu caminho, porém este é muito fácil de passar, basta pegá-lo pelas costas. Observe as animações seguintes e veja a existência de uma câmera controlada por um guarda.

90 Fique no canto (antes de virar à esquerda) e espere mais uma vítima. Ainda no mesmo lugar, após os diálogos, espere mais um guarda passar e use a arma de choque. Ande até o próxima brecha e espere o outro guarda (responsável pela câmera) e derrube-o.

91 O detalhe é que você deve matar os dois primeiros guardas antes do corredor da câmera, caso contrário, o processo não funciona. Corra para o painel de controle e veja os movimentos dos outros personagens.

92 Aperte Start e observe o mapa. Veja o ponto seguinte que você deve atingir para concluir a missão. Não tem segredo, ative a chave para desligar a força do local e resgatar Gregorov. A próxima missão é liberada.

MISSÃO 16: ALJIR PRISION
PERSONAGEM: LIAN XING

93 Está acontecendo uma revolta na prisão. Acerte os guardas que aparecem rolando com tiros na cabeça. Ande no corredor, e aguarde o momento certo para acertar os guardas que estão perto da porta. Ande mais um pouco e acerte mais um guarda.

94 Recolha o colete e a arma e espere aparecer um agente. Depois de matá-lo, acabe com os outros guardas e vá em direção à próxima porta. Elimine os guardas com tiros na cabeça e continue andando sempre atento para eliminar todos os inimigos que aparecerem no caminho

95 Entre no prédio e pegue o guarda que aparece no caminho. Siga pelo corredor até encontrar uma sala com vários guardas mortos. Converse com Gabriel e mate os dois guardas que surgem. Encontre a sala de execução e acabe com os inimigos, inclusive os que tentam matar Gregorov.

96 Na próxima sala,Yuri aparecerá para conversar com você. Depois do diálogo, seja muito rápido para detonar todos os inimigos e vá em direção aos prisioneiros. Passe pela porta e, quando Yuri aparecer, corra para a próxima sala o mais rápido que puder, pois muita bomba vai rolar.

97 Surge um portão fechado, atire nas trancas para abrir e observe os prisioneiros. Deixe os guardas passarem e vá em direção onde eles estavam. Volte para o local onde você atirou nas trancas do portão e vire à direita.

98 Um prisioneiro em chamas correrá em sua direção, atire nele e, quando o guarda aparecer, role pelo chão e use a arma de choque para derrubá-lo. Vá em direção aos prisioneiros e acerte os dois guardas que estão em sua linha de fogo.

99 Agora, vá em direção ao Gregorov e volte para a sala anterior usando as laterias da parede. Avance e derrube os dois soldados que estão na próxima porta e saia correndo atirando nos outros guardas até atingir o nível superior do complexo.

100 Gregorov aparece na sala. Vá para a sala menor e ligue o interruptor. Entre no elevador e depois corra até o final do corredor para liberar a fase seguinte.

MISSÃO 17: AGENCY BIO-LAB
PERSONAGEM: GABE LOGAN

101 Saia da sala e vire à direita. Siga em frente e entre na porta A3. Continue andando e aguarde os diálogos do agente e o cientista. Ande com cuidado e passe pelo agente. Vá atrás do cientista mas não entre no corredor, fique escondido.

102 Espere o agente passar e entre na sala à direita. Vire à esquerda e fique o mais perto possível das caixas e da mureta. Espere o agente passar e vá atrás dele. Faça o mesmo com os outros agentes, espere-os virar e continue andando. Entre na porta A1.

103 Espere o agente começar a andar e vá para a esquerda. Entre na próxima porta, passando por outro agente. Quando chegar num salão grande, pegue a faca que está sobre a maca. Volte e mate-o, usando a faca que você pegou.

104 Vá em direção à maca e continue andando. Passe pela porta A1, vire à direita e entre no outro quarto. Ande pelo cubículo até chegar ao computador que deve ser acessado. A Lian dará um mapa para você. Saia e vire à direita, você estará descontaminado do vírus

105 Mate o agente com a faca até encontrar um soldado e um paciente. Espere perto dos armários e na primeira oportunidade, pegue o equipamento. Fale com Teresa e acerte os cientistas. Vá até o computador perto de um corpo e ative o controle do elevador.

106 Volte e acerte a cabeça do agente que está com o prisioneiro. Espere Ramirez falar com você. Vá até o local onde você matou

o agente, no nível superior, e continue andando. Saia pela outra porta e observe ao seu redor. Use a arma Scramble e saia pela porta A2.

107 Continue andando e até chegar no acesso A3. Espere o agente passar por você antes de acertá-lo. Ande no salão e mate o outro agente. Agora, volte e espere um soldado aparecer no salão.

108 Vá até o final da sala e espere mais um passar. Ande com cuidado por baixo da câmera e acerte o agente com a Scrambler. Continue para a direita da sala e atire na grade do tubo. Entre na tubulação e vá até o fim. Atire na grade e entre na sala.

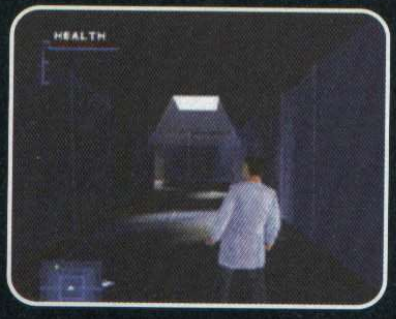
109 Converse com Gershon e vá atrás dele. Mate o cientista, e Gershon levará você para uma sala grande. Agora você pode matá-lo sem problemas. Vá até o computador no centro da sala e pegue o objeto que está no canto, e o use no computador.

110 Dê a volta e role atrás do computador, acerte os agentes e fale com Teresa. Ande na rampa e entre na porta à esquerda. Corra e entre na próxima porta que surgir. Vire à direita e procure pelo acesso B1. Continue avançando.

111 Espere os cientistas conversarem e ande em cima da plataforma. Perto do estúdio, atire no cientista e suba na rampa para ligar o interruptor do gás. Vá até o final da plataforma e acerte o agente, sempre andando em frente.

112 Passe pela porta no final da rampa e corra para a sala. Avance devagar e com muito cuidado para acertar o agente na cabeça. Entre na porta A2 e espere Elsa falar para segui-la. Atire no cientista, fale com a Teresa e continue andando.

113 Passe na porta B3, atire na grade de ventilação e entre no sistema de ventilação. Aguarde as falas



de Elsa com o cientista e continue andando até encontrar uma grade fechada. Acerte o cientista com um tiro na cabeça e pegue a vacina com Elsa. Essa longa missão acaba por aqui.

MISSÃO 18: AGENCY BIO-LAB ESCAPE
PERSONAGEM: GABE LOGAN

114 Logo na primeira sala do laboráótio não vacile. Esconda-se atrás da mesa do computador e espere uma bomba detonar o soldado mais próximo. Use sempre os balcões para se proteger, pois certamente você vai precisar.

115 Na segunda sala, entre na porta à esquerda e, em seguida, vire à esquerda novamente. Siga pelo corredor e não entre à direita, apenas corra em direção ao corredor A3. Vire à direita e quebre a grade da passagem de ventilação para acessar o outro lado.

116 O detalhe é que nesta missão, muitas portas estão lacradas, impedindo a sua passagem. Portanto, quando você não achar mais saída para continuar, observe as passagens dos sistemas de ventilação.

117 Não tem segredo, veja o mapa sempre que precisar (nesta fase, o mapa está liberado) e vá para o sentido do seu objetivo: Escape Labs. É naquele ponto onde você escapa do laboratório e avança para a próxima fase.

118 Para não se dar mal durante o seu trajeto, use sempre que possível, as passagens de ventilação. Além de cortar caminho, você evita encontrar muitos guardas em seu trajeto, facilitando a sua fuga.

MISSÃO 19: NEW YORK SLUMS
PERSONAGEM: GABE LOGAN

119 Mate o primeiro agente e entre no beco sem saída. Pegue o colete e continue avançando. Existe mais um inimigo no alto do muro, seja rápido. Atire no cadeado da porta da loja PAWN SHOP para entrar.

120 Muitos soldados aparecem, use o balcão como proteção e elimine todos. Pegue as armas e

avance para dentro da loja até atingir o check point. Saia e mate o guarda da janela e suba no lixão para acessar a parte de cima.

121 Suba mais uma vez e use o sistema de ventilação como proteção. Escale o muro e caia sobre o toldo azul da lona de baixo. Imediatamente passa um oficial aliado, não atire nele. Vá para o local onde o oficial ficou parado e corra para o beco mais próximo. Faça a comunicação via rádio.

122 Muito cuidado com os pontos de fogo, pois está tudo em chamas. Chegando numa sala sem saída (apenas com uma porta pegando fogo), observe o chão e caia pela plataforma. Mate os agentes e ative a chave da parede. Volte para a a entrada que estava em chamas.

123 Cuidado com a próxima porta, pois o primeiro Sniper

aparece do nada. Um tiro na cabeça basta para detoná-lo. Vá para o final do corredor e suba na mesa tombada para acessar o andar superior.

124 Passe por mais alguns guardas até encontrar o segundo Sniper. O mesmo

procedimento anterior, com apenas um tiro na cabeça. Para facilitar o trabalho, não entre na sala. Fique num ângulo de visão antes da porta.

125 Saia pela janela e entre no corredor ao lado do beco em chamas que você acessou. Quando aparecer um agente da Swat, esconda-se no muro. Aguarde o furgão atropelá-lo.

126 Entre no corredor do outro lado e pegue à direita. Siga em frente até encontrar um carro de polícia. A sua missão agora é deter os dois atiradores que estão nas janelas do prédio da frente dando cobertura para Tereza.

127 Esta parte é realmente fácil, considerando que você chegou até aqui. Suba as escadas do prédio e veja mais uma sequência de vídeo que realmente surpreende. Salve os dados e prepare-se para mais uma missão.

MISSÃO 20: NEW YORK SEWER
PERSONAGEM: GABE LOGAN

128 A sua missão principal durante todo o percurso é proteger Teresa. Desde o início, corra atrás dela atirando em todos os inimigos. Lembre-se que nesta parte você não está correndo contra o tempo, o que permite matar todos os inimigos, sem pressa.

129 Quando Tereza estiver no fim da linha, volte usando o outro caminho e siga em frente. Entre na sala à esquerda e acabe com todos os guardas. No painel da sala de máquina, puxe a alavanca e veja as animações.

130 Volte imediatamente para o local que você deixou Tereza e suba pela outra entrada. Avance e acabe com todos os inimigos que tomam conta do painel. Chegando no outro lado, Tereza aparece novamente. Avance pela escadas. Mate os terrorista e suba para o complexo A, usando a rampa larga. Cuidado com o furgão.

131 Para não ser atropelado, suba rapidamente acompanhando a parede. Passe pelos soldados e entre numa pequena entrada e suba pelas

escadas até o fim. Muitos terroristas estão distraídos. Mate todos.

132 Pegue o lança-granadas (M-79) e desça as escadas. É muito importante você matar todos os inimigos, pois além de dificultar sua ação, Tereza pode morrer. Use o lança-granadas nos furgões. Quando as balas acabarem, troque pela arma mais potente.

133 O líder dessa brincadeira aparece, não perca tempo com o que ele fala para você. Atire nele até derrubá-lo de uma vez, caso contrário, um único tiro adversário acaba com você de primeira.

MISSÃO 21: FINALE
PERSONAGEM: GABE LOGAN

134 O esperado final está muito próximo. Para passar a fase mais difícil do jogo, você deve matar o traidor Chance. Desta vez, seu ex-amigo está protegido com colete e possui as melhores armas do jogo.

135 Logo de cara, corra para o helicóptero e pegue a munição e o colete para se proteger dos tiros. Para fugir dos ataques de Chance, aperte ● enquanto corre. Desça a rampa que está paralela ao helicóptero e fique perto da parede.

136 Dessa forma, dificilmente você será atingido. Selecione a metralhadora UAS-12, a melhor arma contra ele e suba a rampa. Na primeira oportunidade atire no inimigo o máximo que puder.

137 Faça isso até cair sobre a hélice do helicoptero. Pronto, você concluiu um dos jogos de ação mais longos já produzidos para o PlayStation. Em memória de Tereza, assista os belos vídeos do final. ✦

FICHA TÉCNICA

Produtor: 989 Studios

Na Internet: www.989studios.com

Ponto Forte: Excelente jogabilidade, muitos vídeos e missões estratégicas

Ponto Fraco: Exige muita paciência e habilidade com o controle

NOTA GERAL: 10

Strider

Gráficos eletrizantes, muita aventura e ação esperam por você na nova versão do clássico Strider

A Capcom parece ter mesmo vocação para fabricar clássicos. Sem dúvida Street Fighter é a série mais conhecida, porém não faltam jogos da Capcom na lista de imortais. Um deles é Strider (no Japão o jogo é conhecido pelo nome Strider Hiryu), que fez muito sucesso no passado e acaba de ganhar uma nova versão exclusiva para o PlayStation.

A principal novidade desta versão, que foi adaptada do arcade, é a inclusão do primeiro jogo da série, o Strider 1, que fez muito sucesso no console de 16 bits da Sega, o Mega Drive, no começo da década de 90. Agora são dois CDs, cada um com uma das versões de Strider.

Dificuldade muito alta

A primeira versão de Strider fez fama por ser um jogo com gráficos excepcionais para a época e por ter uma dificuldade e desafio muito grande. Poucos gamemaníacos tinham habilidade e paciência para terminar Strider. Essa continuação seguiu a mesma trilha. Strider 2 tem gráficos eletrizantes (mas não tão inovadores) e uma dificuldade bem acima da média. O único detalhe, que deixou muitos gamemaníacos aborrecidos, foi a inclusão de um menu especial para configuração de dificuldade do jogo. Para muitos isso significou tirar um pouco da essência do Strider.

O enredo não tem nada de inovador. Sua missão é salvar a Terra de um tirano que deseja dominá-la. Por isso mesmo, Strider é genial. Com uma história fraca e sem muitos detalhes o jogo consegue chamar a atenção de dezenas de gamemaníacos.

Estilo arcade

O segredo da maioria dos jogos arcade em plataforma é o combate frenético. Para se dar bem, você não pode parar de golpear nenhum instante. Strider 2 tem muitos trechos assim, a diferença está nos saltos. Entre uma batalha e outra, você será desafiado por saltos quase impossíveis que exigem muita agilidade e rapidez no controle. Porém, se você tiver dificuldades, pode reconfigurar o jogo e passar pelos desafios sem muita dor de cabeça. A seguir, confira

2

A jogabilidade e os gráficos compensam o enredo fraco

algumas dicas e segredos desta excelente aventura. As dicas que selecionamos é para os dois jogos da série. Lembre-se que são dois CDs, e um deles tem o primeiro episódio completo.

Segredos de Strider

Selecão de fase - Strider 1
Termine o primeiro jogo pelo menos uma vez usando todos os recursos que puder. Salve num memory card e na próxima vez que você acessá-lo, surgirá uma nova opção na tela de configuração para selecionar qualquer fase do jogo. Além de escolher a fase, você poderá trocar as cores do personagem.

Novo personagem – Strider 2
Finalize o jogo usando o Strider Hiryu para poder controlar o outro personagem, Strider Hien. Quando terminar o jogo, salve num memory card, e reinicie o game. Na tela seguinte você poderá optar entre os dois personagens. O jogo é o mesmo para os dois, a única diferença é que no estágio 5, você enfrentará uma versão negra de Hien.

Boost infinito – Strider 2
Para conseguir boost infinito em qualquer uma das fases, basta finalizar o segundo episódio usando o Strider Hien. Depois salve o jogo num memory card, entre no menu de opções e altere a configuração do item Boost.

Fase secreta – Strider 1 & 2
Finalizando as duas versões do game, e salvando ambas no mesmo memory card, ao reiniciar o segundo jogo da série, surgirá uma tela com informações em japonês. Selecione a opção da esquerda e você entrará numa fase secreta chamada Waterfall.

Pontuação máxima – Durante as fases você encontrará itens secretos e muito difíceis de serem capturados. Alguns deles valem muitos pontos. Confira a pontuação de cada um e tente pegá-los de qualquer forma para subir no ranking:

Red Bear – 1.000 pontos
Barrel – 2.000 pontos
Cow – 8.000 pontos
Yellow Star – 20.000 pontos
Capcom Space – 30.000 pontos
Red Star – 50.000 pontos ✦

CONTROLES

Use a configuração abaixo para melhorar a jogabilidade.

● ..... Ataca
▲ ..... Pula
■ ..... Escorrega
✖ ..... Boost

FICHA TÉCNICA

Produtor: Capcom

Na Internet: www.capcom.com

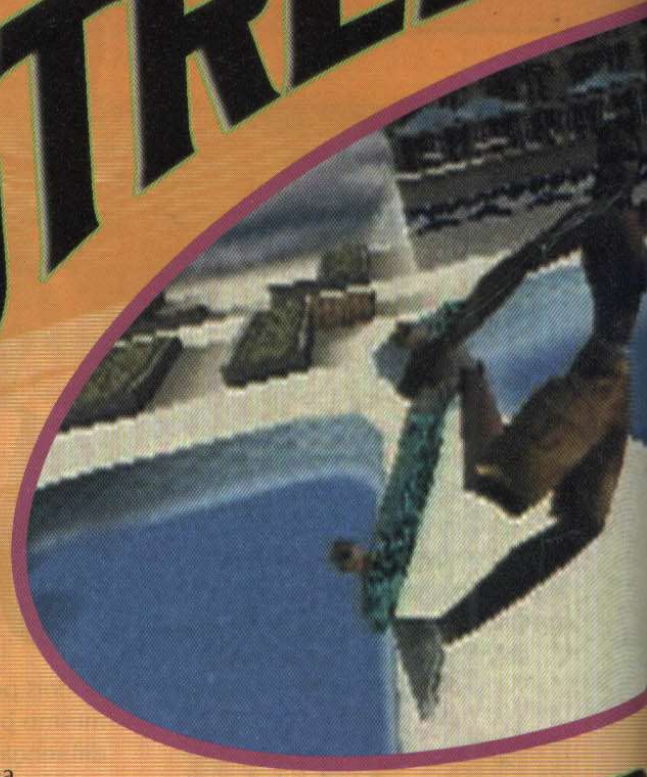
Ponto Forte: Gráficos eletrizantes, fidelidade a versão arcade e ótima jogabilidade

Ponto Fraco: Colocar o menu para diminuir a dificuldade, tirou um pouco do encanto do jogo.

NOTA GERAL: 8,0

Faça manobras radicais e giros alucinantes neste excelente simulador de skate do PlayStation

STREET SK8



Se você gosta de adrenalina, velocidade e manobras radicais, tem mais uma opção de diversão no PlayStation. Street Skater 2 (ou como os americanos gostam de chamar, Street Sk8er, que pronuncia-se "isqueiter"), da Electronic Arts, que reproduz com qualidade as emoções do skate no console. O jogo traz inovações em relação a versão anterior: gráficos detalhados, mais pontos de vista e ótima jogabilidade.

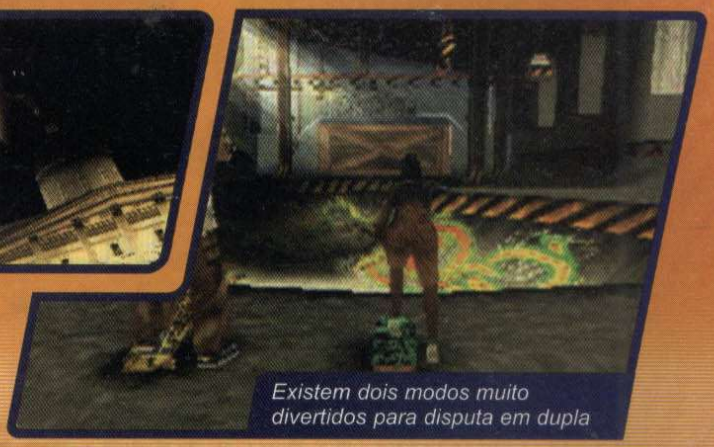
Vários duelos

Você joga em 10 lugares diferentes como parques, construções e halfs profissionais. São 10 personagens, mas no início você só pode usar quatro.

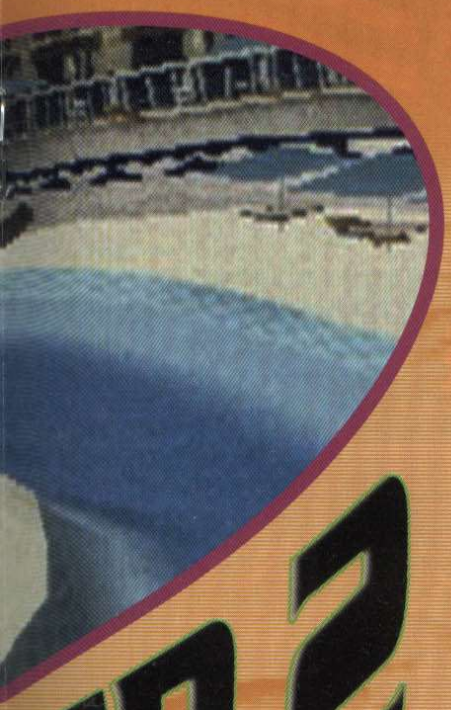
A estrutura do jogo é a mesma de Tony Hawks, na qual o seu objetivo é garantir um determinado número de pontos para avançar nas fases. Itens especiais e salas secretas também estão espalhadas pelo cenário para garantir mais diversão. Para completar existem dois modos para jogos em dupla: Multiplayer e Pool Duel.

MANOBRAS PRINCIPAIS - MANNY

Indy	→ + ■
Mute	← + ■
Tail Grab	↓ + ■
Backspace Grab	↑ + ■
Indy Nosebone	→ + ▲
Stiffy	← + ▲
Tail Grab Nosebone	↓ + ▲
Method	↑ + ▲
Fingerflip Varial	→ + ●
Mute Onefoot	← + ●
Benimana	↓ + ●
Backspace Grab Onefoot	↑ + ●
Pop Shove-it	L2, ✖
360 Pop Shove-it	R2, ✖
Kickflip	L2 + R2, ✖
Heelflip	L2 + ↓, ✖
Varial Kickflip	R2 + ↓, ✖
360 Kickflip	L2 + R2 + ↓, ✖
50/50 Grind	✖ + ▲
Nose Grind	✖ + ▲, L2
5/0 Grind	✖ + ▲, R2
Boardslide	✖ + ▲
Noseslide	✖ + ▲
Tailslide	✖ + ▲
Spins	L1 ou R1 + ✖
Frontflip	L1 + ↓, ✖
Backflip	R1 + ↓, ✖
Double Back Flip	L1 + R1 + ↓, ✖



Existem dois modos muito divertidos para disputa em dupla



ER 2

No Multiplayer, os jogadores competem separadamente em diferentes lugares simulando um campeonato particular. No outro modo, a disputa é simultânea e vence quem conseguir o maior número de pontos, com manobras e itens especiais que estão espalhados pelo cenário, como caixotes e balões. Apesar da facilidade de fazer a maioria das manobras, em alguns lances o personagem leva um grande tombo, aumentando a dificuldade do jogo.

Comparando o novo jogo com o sucesso Tony Hawks, notamos a falta de velocidade e ação nos percursos. Mas a simulação do game é muito próxima do real, tornando Street Sk8ter 2, apesar de lento, o jogo de skate mais realista para o PlayStation. Agora, confira as dicas malandras que separamos para você detonar no jogo. O importante é radicalizar com várias manobras, sem medo do perigo e da adrenalina. ✦

CONTROLES

✖	Salto
■	Freio
●	Abaixa
▲	Manobras
L1, R1	Giro
L2, R2	Combinações
Start	Pausa

DICAS RADICAIS

Todos os comandos a seguir devem ser pressionados durante a tela do menu principal. Um som característico confirma o truque. É muito fácil, as seqüências podem até ser feitas devagar.

Todos os skates – Use ●, ●, ■, ●, ■, ■, ●, R1 para habilitar todos os skates secretos do jogo. No total, são 17 novos shapes radicais para você escolher.

Jogadores secretos – Pressione ←, ←, ●, ●, L2, ■, →, R2 e seis novos personagens aparecem. Veja a característica principal de cada um deles:
Jake – salta mais alto
EV – estabilidade
Anouk – mais rápido
Jason – velocidade nas manobras
Tomas – aceleração e salto
Shannon – jogador equilibrado

Todos os cenários – Para liberar todos os lugares disponíveis do jogo para você detonar, aperte a seqüência de botões: ←, →, ←, →, ●, ●, R1, ■. São 10 cenários diferentes, entre parques, halfs profissionais e construções abandonadas.

Veja o final – Se você não consegue vencer o campeonato e mesmo assim quer saber como é o final do jogo, não se preocupe. Use R2, R2, L1, L2, L1, R1, R1, R1 para habilitar a opção *Movie* no menu principal. Selecione então o item *Victory* e curta as manobras e tombos radicais do vídeo final.

Super jogadores – Pressione L1, ■, ←, ←, R2, ←, R1, ← e vá para um dos modos de jogo. Qualquer jogador que você escolher terá características radicais como poder máximo no salto, aceleração, velocidade e outros itens. Ficará muito mais fácil vencer qualquer adversário.

FICHA TÉCNICA

Produtor: Electronic Arts

Na Internet: www.ea.com

Ponto Forte:
Excelente jogabilidade, movimentação realista, ótimos gráficos e vídeos.

Ponto Fraco:
Baixa velocidade nas manobras. No modo Pool Duelos os gráficos são pobres.

NOTA GERAL: 9,0

EAGLE ONE
HARRIER ATTACK

Neste simulador de vôo e guerra, sua missão é libertar o Havai de um poderoso grupo terrorista

Os gráficos 3D estão excelentes para um simulador de vôo no PlayStation

Um grupo terrorista invadiu o Havai e acabou com o sistema de comunicação local. Os americanos estão isolados na ilha e você foi o piloto escolhido pelo exército para salvar toda a região.

Este é o enredo de Eagle One: Harrier Attack, um simulador de vôo e guerra de tirar o fôlego que se destaca pela fácil jogabilidade e excelentes gráficos 3D.

Aperte os cintos

Você poderá escolher cinco equipamentos diferentes para voar, incluindo o Harrier VTOL JumpJet, o F16, o A10 Warthog, o jato Raven Stealth e mais um helicóptero de salvamento.

São 25 missões cheias de adrenalina. Será preciso defender a sua base de ataques inimigos e até salvar pessoas isoladas, próximas a um vulcão em erupção. Existe uma opção para disputa multiplayer na qual duas pessoas participam das missões ou disputam rápidos combates aéreos.

Graficamente, o Eagle One: Harrier Attack, tem efeitos 3D muito bons para a capacidade do PlayStation. Confira agora algumas dicas para detonar os inimigos. ✦

CONTROLES

✖ ..... Atirar
● ..... Mudar as armas
▲ ..... Velocidade e altitude
Select ..... Alterar as vistas

FICHA TÉCNICA

Produtor: Infogrames

Na Internet: www.infogrames.com

Ponto Forte: É fácil pilotar os aviões. A trilha sonora parece de cinema.

Ponto Fraco: Existem poucas fases

NOTA GERAL: 8,5

DETONANDO SEUS INIMIGOS

1 Se você estiver encurralado entre caças adversários, aperte R2 ou L2 junto com o ✖, para girar o avião e atirar ao mesmo tempo confundindo o inimigo.

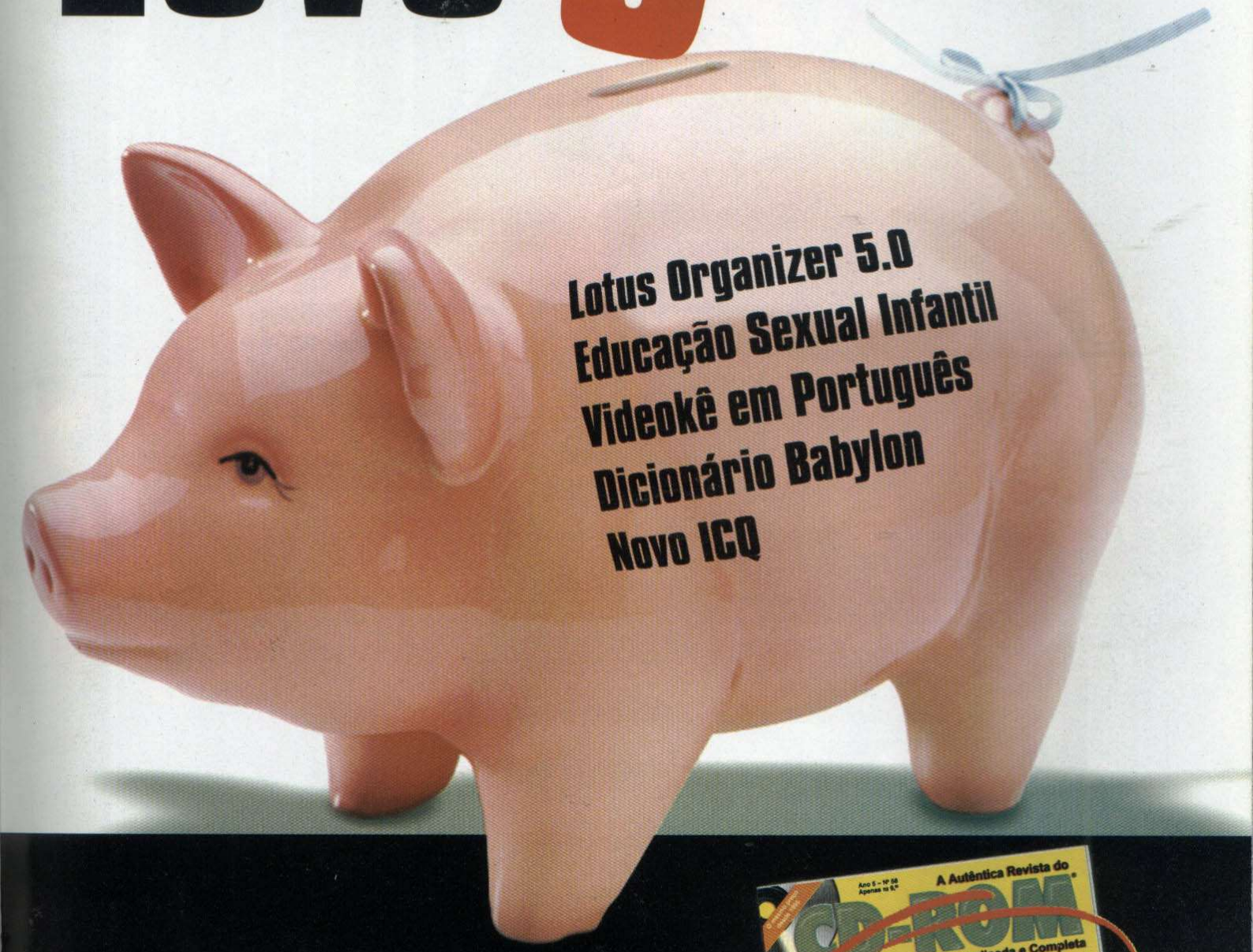
2 Para não perder altitude quando movimentar o avião, utilize os botões R2 e L2 ao invés dos botões direcionais e verifique se o cursor está marcando 0.

3 Nas missões na qual seu objetivo é destruir comboios, utilize o avião Harrier, aproxime-se do alvo, use R1 e deixe o caça no modo Hover para que ele fique pairando no ar, como um helicóptero. Mire os inimigos e atire utilizando os mísseis Maverick, que são teleguiados.

4 Verifique sempre sua altitude, e não se aproxime muito do solo. Em algumas missões existem bases inimigas que podem atacar. Somente baixe a altitude quando encontrar um comboio. Não perca tempo com as bases fixas, se sentir que está sendo atacado, saia da direção de ataque.

5 Para acertar seu oponente em um duelo, utilize o avião Harrier. Procure o adversário sempre com uma distância segura, pois o contra-ataque é inevitável. Deixe o avião no modo Hover, e atire sem parar. Para não ser atingido, mude para o modo Jet e fuja.

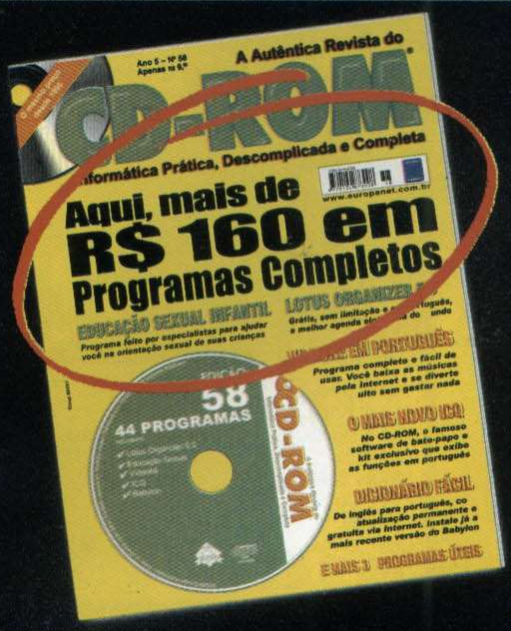
Leve 5 Programas Completos



Lotus Organizer 5.0
Educação Sexual Infantil
Videokê em Português
Dicionário Babylon
Novo ICQ

Por apenas R$ 9,90
e economize R$ 160,00

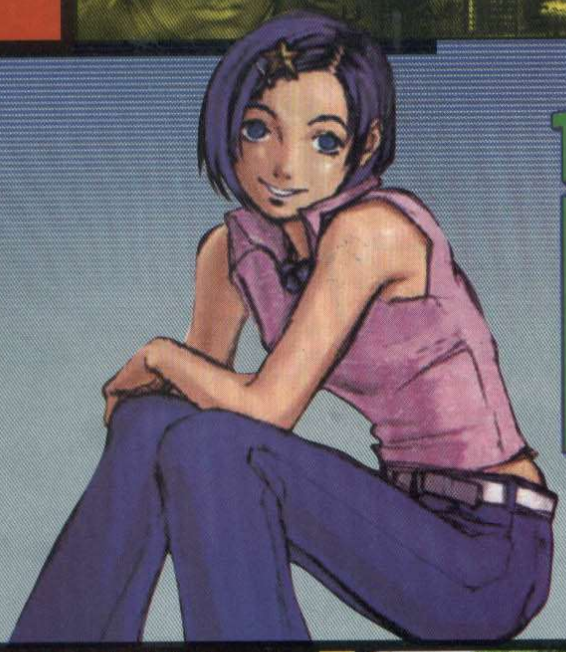
Este mês na Revista do CD-ROM®



EDITORA EUROPA

Nas bancas,
pelo telefone (0xx11) 3038-5050
ou em nosso site www.europanet.com.br

THE KING OF FIGHTE



Gráficos e jogabilidade de primeira linha são os pontos fortes

Depois do grande sucesso nos fliperamas, o melhor jogo da série The King Of Fighters chegou com força total no PlayStation. A conversão do árcade para o console está perfeita e traz todos os lutadores que se destacaram em Fatal Fury, Art of Fighting, World Heroes e em outros sucessos da SNK durante o ano de 1999. Os gráficos de The King of Fighters 99 melhoraram muito se comparados com outros jogos da série e, a jogabilidade promete arrasar.

Muitos golpes

Desta vez são 32 personagens iniciais que você poderá usar durante os combates. As lutas são em equipe de quatro lutadores, e você pode utilizar todos durante os combates e na ordem que

K'

Thrust punch	→ + ✖
Thrust Knee	→ + ●
The Trigger	↓, ↘, → + soco, depois → + ✖ ou → + ●
Crow Bite	→, ↓, ↘ + soco
Minute Spike	↓, ↙, ← + chute (no alto)
Black Out	↓, ↘, → + chute
Combos	
Chain Drive	↓, ↘, →, →, ↘, ↓, ↙, ← + soco
Heat Drive	↓, ↘, →, ↓, ↘, → + soco

MÁXIMA

M-4 Vapor Cannon	↓, ↙, ← + soco
Maxima Scramble	→, ↓, ↘ + soco, depois → + ✖ ou → + ●
M-11 Dangerous Arch	←, ↙, ↓, ↘, → + chute
Combos	
Bunker Buster	↓, ↘, →, →, ↘, ↓, ↙, ← + soco
Maxima's Revenge	→, ↘, ↓, ↙, ←, →, ↘, ↓, ↙, ← + chute
Bulldog Press	↓, ↘, → + ▲
Skull Crush	↓, ↘, → + ■
Dynamite Drop	←, → + ■ (perto)

KOF 99

Escolha seu time e entre numa batalha mortal com os melhores lutadores da SNK

GOLPES ESPECIAIS

Para fazer os combos, é preciso estar com nível 1 ou superior na barra de energia auxiliar.

CONTROLES

✖ . . . . . Soco fraco
■ . . . . . Soco forte
● . . . . . Chute fraco
▲ . . . . . Chute forte
Select . . . . . Provoca
Start . . . . . Pausa

As disputas são entre equipes de 4 lutadores

desejar. O interessante é que ao vencer o primeiro lutador do combate, a barra de energia permanece inalterada para enfrentar o segundo lutador. Esse tipo de duelo garante muita diversão para qualquer aficionado em pancadaria virtual, além de proporcionar um combate com mais estratégia. Alguns golpes e movimentos especiais podem ser misturados usando os combos, e aumentando o poder de ataque.

O único ponto negativo de The King of Fighters 99 para PlayStation é a velocidade de carga do jogo. A cada round surge uma tela de "loading", obrigando o jogador esperar por alguns instantes entre os combates. Isso é realmente muito chato e demorado. Mesmo assim, a jogabilidade é praticamente a mesma dos árcades, isto é excelente. Quem gosta de jogos de luta com muita ação, não pode deixar de ter este game em sua coleção.

Quem quiser se tornar o "Rei dos lutadores", pode conferir a lista completa de golpes dos 32 lutadores disponíveis no começo do jogo. Monte sua equipe de personagens e prepare-se para distribuir muitos socos, chutes e golpes mortais.

BENIMARU NIKAIDO

Hop kick . . . . . → + ●
Raijin Ken . . . . . ↓, ↘, → + soco (no alto)
Iado Kick . . . . . ↓, ↘, → + chute, depois ↓, ↑ + chute
Handou San Dan Geri . . . . . ↓, ↑ + chute
Shinku Katategoma . . . . . ↓, ↙, ← + soco
Combos
Raikoken . . . . . ↓, ↘, →, ↓, ↘, → + soco
Shadow Kick . . . . . ↓, ↘, →, ↓, ↘, → + chute

SHINGO YABUKI

Incompleted Demon Scorcher . . . . . →, ↓, ↘ + soco
Unperfected Wild Bite . . . . . ↓, ↘, → + ✖
Unperfected Poison Bite . . . . . ↓, ↘, → + ■
Unperfected Koto Moon Positive . . . . . →, ↘, ↓, ↙, ← + chute
Unperfected Hazy Wheel . . . . . ←, ↓, ↙ + chute
Shingo Kick . . . . . ↓, ↘, → + chute
Shingo Self-made Shiki . . . . . →, ↓, ↘ + chute (perto)
Combos
Burning Shingo . . . . . ↓, ↙, ←, ←, ↙, ↓, ↘, → + soco
Shining Phoenix Drive . . . . . ↓, ↘, →, ↓, ↘, → + soco

TERRY BOGARD

Power Wave	↓, ↘, → + ●
Round Wave	↓, ↘, → + ■
Rising Tackle	segure ↓, ↑ + soco
Crack Shoot	↓, ↙, ← + chute
Power Charge	←, ↙, ↓, ↘, → + chute
Power Drive	→, ↓, ↘ + soco
Power Shoot	→, ↓, ↘ + chute
Combos	
Power Geyser:	↙, ←, ←, ↙, ↓, ↘, → + soco
High Angle Geyser:	↓, ↘, →, ↓, ↘, → + chute

ANDY BOGARD

Hi-Sho-Ken	↓, ↙, ← + ✖
Power Hi Sho Ken	↓, ↙, ← + ■
Sho-Ryu-Dan	→, ↓, ↘ + soco
Zan-Ei-Ken	↙, → + soco ou ↙, → + ■, depois → + soco
Triple Attack	←, ↙, ↓, ↘, → + soco (perto)
Ku-Ha-Dan	←, ↙, ↓, ↘, → + chute
Gen'ei Shiranui	↓, ↘, → + chute, depois chute ou soco (no alto)
Combos	
Cho-Reppa-Dan	↓, ↙, ←, ←, ↙, ↓, ↘, → + chute
Ryushi Ken:	↓, ↙, ←, ←, ↙, ↓, ↘, → + soco

JOE HIGASHI

Hurricane Upper	←, ↙, ↓, ↘, → + soco
Tiger Kick	→, ↓, ↘ + chute
Slash Kick	←, ↙, ↓, ↘, → + chute
Golden Heel	↓, ↙, ← + chute
Explosion Punch	soco rapidamente, ↓, ↘, → + chute
ou ↓, ↘, → + soco	
Combos	
Screw Upper	↓, ↘, →, ↓, ↘, → + soco
Explosion Hurricane Tiger Heel:	↓, ↘, →, →, ↘, ↓, ↙, ← + soco
The Greatest Heel Ever:	↓, ↘, →, ↓, ↘, → + chute

MAISHIRANUI

Fire Kick	↓ + ●, depois segure ↓, ↑ + soco, ↓ + chute (no alto)
Kacho-Sen	↓, ↘, → + soco
Ryu-Enbu	↓, ↙, ← + soco
Musasabi no Mai 1	↓, ↙, ← + soco (no alto)
Musasabi no Mai 2	segure ↓, ↑ + soco, segure soco
Deadly Ninja Bees	←, ↙, ↓, ↘, → + chute
Koyasen Tori	↓, ↙, ← + chute
Combos	
Super Deadly Ninja Bees:	↓, ↙, ←, ←, ↙, ↓, ↘, → + chute
Dance of the Phoenix:	↓, ↙, ←, ↓, ↙, ← + soco

RYU SAKAZAKI

Koh Ken	↓, ↘, → + soco
Ko Ho	→, ↓, ↘ + soco
Hien Senpuu Kyaku	→, ↘, ↓, ↙, ← + chute
Zan Retsu Ken	→, ←, → + soco
Ko Ho Senpuu Ken	↓, ↙, ← + soco
Rai Jin Ken	↓, ↘, → + chute
Combos	
Haoh Sho Koh Ken:	→, ←, ↙, ↓, ↘, → + soco
Ryuko Ranbu:	↓, ↘, →, →, ↘, ↓, ↙, ← + soco
Heaven and Earth Supreme:	↓, ↘, →, ↓, ↘, → + soco

ROBERT GARCIA

Stallion Kick	↘ + ●
Ryu Geki Ken	segure ←, → + soco
Su Jin Ren Bu Kyaku	segure ↓, ↑ + soco
Hien Senpuu Kyaku	segure ←, → + chute
Hien Ryu Jin Kyaku	↓ + chute (no alto)
Ryu Zan Chensegure	↓, ↑ + chute
Combos	
Haoh Sho Koh Ken	→, ←, ↙, ↓, ↘, → + soco
Ryuko Ranbu	↓, ↘, →, →, ↘, ↓, ↙, ← + soco
Shippu Ju Dan Kyaku:	↓, ↘, →, ↓, ↘, → + chute

YURI SAKAZAKI

Rai On Ken	↓, ↘, → + chute
100 Violent Slaps	→, ↘, ↓, ↙, ←, → + chute
Yuri Super Cyclone Kick	↓, ↙, ← + chute
Yuri Chou Upper	→, ↓, ↘ + soco
Hien Senpuu Ken	↓, ↙, ← + soco
Hyakuretsu Binta	→, ↘, ↓, ↙, ← + chute
Combos	
Hi En Hou Ou Kyaku:	↓, ↘, →, →, ↘, ↓, ↙, ← + chute
Shin Chou Upper:	↓, ↘, →, ↓, ↘, → + soco
Hi En Upper:	↓, ↘, →, ↓, ↘, → + chute

TAKUMA SAKAZAKI

Super Punch	→ + ✖
Super Kick	→ + ●
Koh Ken	↓, ↘, → + soco
Hien Senpuu Kyaku	segure ↙, → + chute
Zan Retsu Ken	→, ←, → + soco
Mou Ko Murai Garai	↓, ↙, ← + soco
Shoran Kyaku	→, ↘, ↓, ↙, ← + chute
Combos	
Haou Shi Koh Ken	→, ←, ↙, ↓, ↘, → + soco
Ryuko Ranbu	↓, ↘, →, →, ↘, ↓, ↙, ← + soco

KYO 1

Super Punch	→ + ✖
Super Kick	→ + ●
Especial Punch	↘ + ■
Shiki Yami Barai	↓, ↘, → + soco
Shiki Oboro Gurumal	→, ↓, ↘ + chute
Shiki Kai	↓, ↘, → + chute, chute
Blue Demon	↓, ↙, ← + soco
Combo	
Serpent Wave	↓, ↙, ←, ←, ↙, ↓, ↘, → + soco

KYO 2

Shiki Yano Sab	soco
Shiki Nana Se	chute
Shiki Doku Kami	↓, ↘, → + ■, depois aperte:
Shiki Tumi Yomi	→, ↘, ↓, ↙, ← + soco
Shiki Batu Yomi	→ + soco
R.E.D Kick	←, ↓, ↙ + chute
Shiki Oniyaki:	→, ↓, ↘ + soco
Shiki Kototuki Yu:	→, ↘, ↓, ↙, ← + chute
Combo	
Final Battle Core.Mu Shiki:	↓, ↘, →, ↓, ↘, → + soco

KYO KUSANAGI

Shiki Batu Yomi	→ + soco
R.E.D Kick	←, ↓, ↙ + chute
Koma Ho Furi:	↓, ↙, ← + chute
Shiki Nue Tumi:	↓, ↙, ← + soco
Shiki Oniyaki:	→, ↓, ↘ + soco
Shiki Kototuki You:	→, ↘, ↓, ↙, ← + chute
Shiki Kai:	↓, ↘, → + chute, chute
Combos	
New Fist of Kusanagi:	↓, ↘, →, ↓, ↘, → + soco
Serpent Wave:	↓, ↙, ←, ←, ↙, ↓, ↘, → + soco

IORI YAGAMI

Overhead Kick	← + ● (no alto)
Yami Barai	↓, ↘, → + soco
Shiki Oniyaki	→, ↓, ↘ + soco
Shiki Aoi Hana	↓, ↙, ← + soco, ↓, ↙, ← + soco, ↓, ↙, ← + soco
Shiki Kotokuti	→, ↘, ↓, ↙, ← + chute
Sou Kushi	→, ↓, ↘ + chute
Scum Gale	→, ↘, ↓, ↙, ←, → + soco (perto)
Combos	
Maiden Masher	↓, ↘, →, →, ↘, ↓, ↙, ← + soco
Spiral Fire Dance	↓, ↘, →, ↓, ↘, → + chute

LEONA

Grand Slasher	segure ←, → + chute
Gliding Buster	→ + chute
X-Caliber	↓, ↙, ← + soco (no alto)
Baltic Launcher	segure ←, → + soco
Earring Bomb 1	↓, ↙, ← + chute
Earring Bomb 2	←, ↓, ↙ + chute, ←, ↓, ↙ + chute
Combos	
V-Slasher	↓, ↘, →, →, ↘, ↓, ↙, ← + soco
Rebel Spark:	↓, ↙, ←, ←, ↙, ↓, ↘, → + chute
Grand Full Dead:	↓, ↘, →, ↓, ↘, → + soco

RALF JONES

Gatling Punch	segure ←, → + soco
Super Argentina BackBreaker	←, ↙, ↓, ↘, → + Chute (perto)
Vulcan Punch .soco rapidamente Fast Bombing Punch: segure ↓, ↑ + soco ou ↓, ↘, → + soco (no alto)	
Ralf Kick	segure ←, → + chute
Ralf Tackle	→, ↘, ↓, ↙, ← + chute
Combos	
Flash Vulcan Punch	↓, ↘, →, →, ↘, ↓, ↙, ← + soco
Mount Vulcan Punch	↓, ↙, ←, ←, ↙, ↓, ↘, → + chute
Galactica Phantom	↓, ↘, →, ↓, ↘, → + soco

A tela de Loading entre os rounds, demora muito e incomoda

WHIP

Whip Shot	→ + ✖, → + ✖, → + ✖, → + ✖, → + ✖
Bommerang Shoot "SC"	←, ↙, ↓, ↘, → + soco
Assassin's Strike "BB"	→, ↓, ↘ + soco ou →, ↓, ↘ + chute
Strength Shot "Superior"	→, ↘, ↓, ↙, ← + ✖
Strength Shot "Power"	→, ↘, ↓, ↙, ← + ●
Strength Shot "Victory"	→, ↘, ↓, ↙, ← + ■
Hook Shot "Wind"	↓, ↙, ← + soco (no alto)
Desert Eagle Shot	←, ↓, ↙ + soco, repetidamente
Combo	
Sonic Slaughter "KW":	↓, ↙, ←, ←, ↙, ↓, ↘, → + soco

ATHENA ASAMIYA

Super Kick	→ + ●
Psycho Sword	→, ↓, ↘ + soco (no alto)
Psycho Ball	↓, ↙, ← + soco
Phoenix Arrow	↓, ↙, ← + chute (no alto)
Psycho Reflector	→, ↘, ↓, ↙, ← + chute
Psycho Shoot	←, ↙, ↓, ↘, → + soco
Psycho Teleport	←, ↙, ↓, ↘, → + chute
Combos	
Phoenix Fang Arrow	↓, ↘, →, ↓, ↘, → + chute
Shining Crystal Bit	→, ↘, ↓, ↙, ←, →, ↘, ↓, ↙, ← + soco

SIE KENSOU

Ryu Gen Ga Chi Ryu	←, ↙, ↓, ↘, → + ✖
Ryu Gen Ga . Ten Ryu	←, ↙, ↓, ↘, → + ■
Ryu Geki Sai	←, ↓, ↙ + chute
Dragon Talon Attack	↓, ↙, ← + soco (no alto)
Ryu Enda	→, ↓, ↘ + soco, repetidamente
Upper Kick	↓, ↘, → + chute
Combos	
Shin Ryu Sei Ou Rekkyaku:	↓, ↙, ←, →, ↘, ↓, ↙, ← + ●
Shin Ryu Ten Bu Kyaku:	↓, ↘, →, →, ↘, ↓, ↙, ← + ▲
Sen Ki Hakkai:	↓, ↘, →, ↓, ↘, → + soco (no alto)

CHIN GENSTAI

Hyoutan Geki	↓, ↙, ← + soco
Ryu Rin Hou Rai	→, ↓, ↘ + soco
Sui kan kan Dou	↓, ↓ + soco, → + soco ou → + chute
Bou Getsu Sui	↓, ↓ + ■, ↑ + ▲ ou ↑ + chute
Totsu Ken	←, ↙, ↓, ↘, → + chute
DM: Gau Ran Enpou	↓, ↘, →, ↓, ↘, → + soco
DM: Gau En Shourai	↓, ↘, →, →, ↘, ↓, ↙, ← + chute

BAO

Psycho Ball Attack. Reflect	↓, ↙, ← + chute
Psycho Ball Attack. Bound:	↓, ↘, → + chute
Psycho Ball Attack. Air Bound:	↓, ↘, → + ●
Psycho Ball Attack. Bound:	↓, ↘, → + ●
Psycho Ball Crash. Air Bound:	↓, ↘, → + ▲ (no alto)
Psycho Ball Crash. Aerial Bound:	↓, ↘, → + ▲
Combos	
Psycho Ball Attack. Max:	↓, ↙, ←, ↓, ↙, ← + soco
Psycho Ball Attack. DX:	↓, ↘, →, ↓, ↘, → + chute
Psycho Ball Attack. SP:	↓, ↙, ←, ↓, ↙, ← + chute

CLARK STEEL

Gatling Punchsegure	←, → + soco
Napalm Stretch	→, ↓, ↘ + soco
Frankensteiner	→, ↓, ↘ + chute
Mount Tackle	←, ↙, ↓, ↘, → + soco, depois →, → + soco ou →, → + ● + →, → + ▲
Super Argentina BackBreaker	←, ↙, ↓, ↘, → + chute (perto)
Combos	
Ultra Argentina BackBreaker	→, ↘, ↓, ↙, ←, →, ↘, ↓, ↙, ← + soco (perto)
Running Three	←, ↙, ↓, ↘, →, ←, ↙, ↓, ↘, → + chute

JHUN HOON

Stance 1-3 Move	■
Stance 1-4 Move	▲
Stance 2 :	segure ● por alguns segundos e aperte:
Stance 2-1 Move:	↑ + ■
Stance 2-2 Move:	↓ + ■
Stance 2-4 Dodge Move:	▲
Change Stance Attack:	segure ← ou → para atacar
Combos	
Hou Ou Ten Bu Kyaku:	↓, ↘, →, ↓, ↘, → + chute (no alto)
Chinese Phoenix Dance:	↓, ↘, →, ↓, ↘, → + chute

KING

Super Kick ..... → + ▲
Venom Strike ..... ↓, ↘, → + ●
Double Strike ..... ↓, ↘, → + ▲
Suprise Rose ..... →, ↓, ↘ + soco
Trap Shot ..... →, ↓, ↘ + chute
Miracle Kick ..... ←, ↙, ↓, ↘, → + soco (perto)
Tornado Kick ..... →, ↘, ↓, ↙, ← + soco
Combos
Silent Flash ..... ↓, ↙, ←, ↓, ↙, ← + chute
Illusion Dance ..... ↓, ↘, →, →, ↘, ↓, ↙, ← + chute

BLUE MARY

Straight Slicer ..... segure ←, → + chute
Real Counter ..... ↓, ↙, ← + soco, ←, ↙, ↓, ↘, → + soco
ou ←, ↙, ↓, ↘, → + chute
Vertical Arrow ..... →, ↓, ↘ + chute
M.Headlock ..... ↓, ↙, ← + ●
M.Headbuster ..... ↓, ↙, ← + ▲
Combos
M.Splash Rose ..... ↓, ↘, →, →, ↘, ↓, ↙, ← + soco
M.Dynamite Swing ..... ↓, ↘, →, ↓, ↘, → + chute
M.Typhoon: ..... →, ↘, ↓, ↙, ←, →, ↘, ↓, ↙, ← + chute (perto)

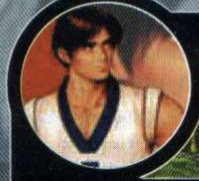
KASUMI TODO

Kasane Ate ..... ↓, ↘, → + soco (no alto)
Messhin Mutoh ..... ←, ↙, ↓, ↘, → + ●
Sassho Iinshuu ..... ←, ↙, ↓, ↘, → + ▲
Hakuzantoh ..... ↓, ↙, ← + chute
Tatsumakisouda ..... →, ↘, ↓, ↙, ← + soco
Fan ditch sink ..... ↓, ↙, ← + soco
Combos
Super Kasane Ate ..... ↓, ↘, →, ↓, ↘, → + soco
AtemiNage ..... ↓, ↘, →, →, ↘, ↓, ↙, ← + soco

LI XIANGFEI

Nanpa ..... ↓, ↘, → + soco
Zen Chu-oh ..... ↓, ↘, → + ←
Zen Chu-oh Kanku ..... ↓, ↘, → + ●, após o Zen Chu-oh
Zen Chu-oh Shin Saiha ..... ↓, ↘, → + ▲, após o Zen Chu-oh
Counter ..... ↓, ↙, ← + soco
Throw ..... →, ↘, ↓, ↙, ←, → + soco
Combos
Taitetsujin ..... ↓, ↘, →, →, ↘, ↓, ↙, ← + chute
Majinga ..... →, ↘, ↓, ↙, ←, →, ↘, ↓, ↙, ← + soco (perto)
Chou Pairon: ..... ↓, ↘, →, ↓, ↘, → + soco

KIM KAPHWAN



Super Kick ..... → + ●
Ryuusei Raku ..... segure ←, → + chute
Hi En Zan ..... segure ↓, ↑ + chute
Ten Sou San ..... ↓ + ▲, Hi En Zan
Han Getsu Zan ..... ↓, ↙, ← + chute
Hishou Kyaku ..... ↓, ↘, → + chute (no alto)
Haki Kyaku Down ..... ↓, ↓ + chute
Combos
Phoenix Flattener ..... ↓, ↙, ←, ←, ↙, ↓, ↘, → + chute (no alto)
Hou Ou Ten Bu Kyaku: ..... ↓, ↘, →, ↓, ↘, → + chute (no alto)

CHANG KOEHAN

Tekkyuu Dai Kaiten ..... soco, rapidamente
Tekkyuu Funsai Geki ..... segure ←, → + soco
Daihakainage ..... ←, ↙, ↓, ↘, → + chute
Dai Hakai Nage ..... →, ↘, ↓, ↙, ←, → + soco (perto)
Combos
Tekkyuu Dai Bousou ..... ↓, ↘, →, →, ↘, ↓, ↙, ← + soco
Tekkyuu Dai Assatsu ..... ↓, ↘, →, ↓, ↘, → + chute
Tekkyuu Dai Bousatsu ..... ↓, ↘, →, ↓, ↘, → + soco

CHOI BOUNGE

Darma attack ..... → + ✖
Tatsumaki Shippuu Zan ..... segure ↓, ↑ + soco
Shissou Hishou Zan ..... segure ←, → + soco
Hishou Kuu Retsu Zan ..... segure ↓, ↑ + chute
Hishou Kyaku ..... ↓, ↘, → + chute (no alto)
Combos
Shin! Super Shinkuu Zan →, ↘, ↓, ↙, ←, →, ↘, ↓, ↙, ← + soco
Hou Ou Kyaku ..... ↓, ↘, →, →, ↘, ↓, ↙, ← + chute
Chouzetsurinkaiteetoykatana ..... ↓, ↘, →, ↓, ↘, → + soco

Os videos do jogo parecem desenhos animados

FICHA TÉCNICA

Produtor: SNK

Na Internet:
www.neogeo.co.jp

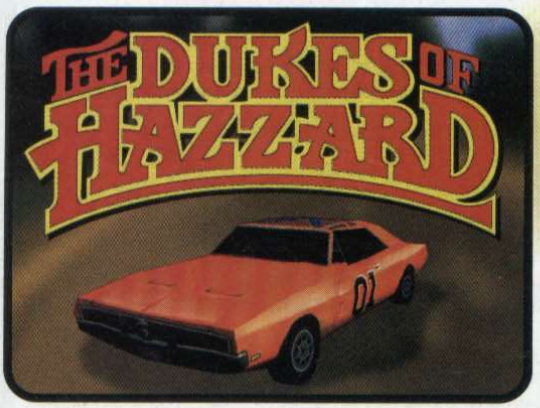
Ponto Forte:
Conversão perfeita do arcade. Ótima variedade de lutadores e gráficos de primeira linha.

Ponto Fraco:
Loadings demorados e estrutura semelhante a da versão anterior.

NOTA GERAL: 8,5

The Dukes Of

Participe de emocionantes pegas neste jogo baseado na série de TV de mesmo nome

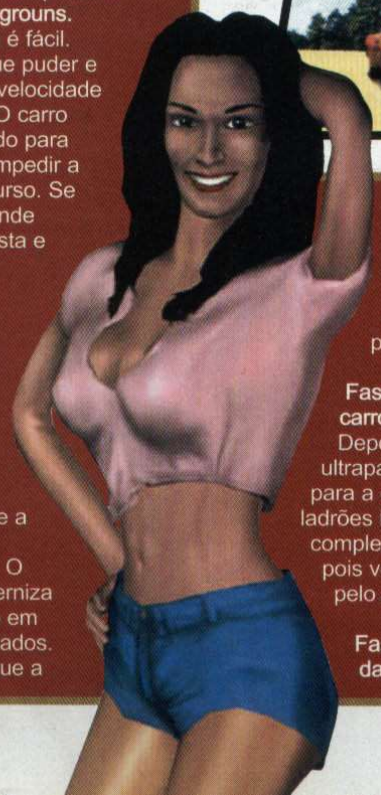


Mulheres bonitas, carros velozes, muita ação e adrenalina. Esta é a fórmula da série de TV The Duke of Hazzard, que virou game para o PlayStation.

Para quem não conhece a série, ela é exibida no Brasil pelo canal Warner, na TV por assinatura. As missões do game seguem o mesmo estilo do seriado, com muito humor e fidelidade. Mas você não precisa conhecer a série para se divertir.

Mocinho ou bandido?

No início, você controla um super carro vermelho (o General Lee) e deve completar algumas tarefas, como salvar um inocente ou fugir da polícia. Mais tarde, dependendo do seu desempenho, outros carros aparecem para você assumir o controle. Durante o seu percurso, há alguns itens especiais espalhados pela pista que auxiliam nas perseguições.



ROTEIRO PARA AS PRIMEIRAS 10 FASES

Fase 1 – Objetivo: completar 2 voltas na pista Fairgrouns. Esta primeira parte é fácil. Corra o máximo que puder e diminua sempre a velocidade antes das curvas. O carro amarelo fará de tudo para danificar o seu, e impedir a conclusão do percurso. Se ele chegar perto, ande pelas laterais da pista e use os turbos espalhados nas rampas.

Fase 2 – Objetivo: escapar da polícia e procurar o carro de Jesse. Logo no início, mantenha o seu carro à direita e use a rampa lateral para ganhar velocidade. O carro de polícia inferniza a sua vida batendo em você por todos os lados. Acelere tudo e pegue a entrada à esquerda da bifurcação que aparece. Cuidado com os obstáculos e veículos tombados no meio da pista.

Fase 3 – Objetivo: parar o carro de Jesse. Depois do salto sobre o lago, ultrapasse os bandidos e vire para a direira. Tente segurar os ladrões batendo no carro e complete a missão. Cuidado, pois você poderá ser enganado pelo adversário

Fase 4 – Objetivo: escapar da polícia e ir ao banco. Ignore a primeira rampa que aparece, pois a polícia vem com tudo e o seu carro não está numa velocidade suficiente para pular. Pegue a pista da esquerda e desvie de todos os obstáculos (são muitos). Quando aparecer as placas com o texto *Road Closed*, vire rapidamente à esquerda para finalizar a missão.

Fase 5 – Objetivo: fugir da polícia e entrar em Hazzard Road. Nesta parte a dificuldade cresce muito. Além de

Hazzard: RACING FOR HOME

CONTROLES

↓	Visão reversa
✕	Acelerador
■	Freio
●	Ativar item
▲	Marcha ré
L1, R1	Selecionar item
L2, R2	Câmera
Start	Pause

Os mais importantes são os que reparam o automóvel e aumentam a velocidade final. Porém, usando somente esses itens especiais não é o suficiente para você detonar o jogo. Além de enfrentar uma pista acidentada, muitos obstáculos aparecem. Carros tombados, grandes barreiras e rampas radicais atrapalham a sua trajetória. O jogo também permite uma disputa de dois jogadores contra o tempo ou numa corrida tradicional.

O detalhe negativo fica por conta dos ataques inimigos. Os carros aparecem do nada e de qualquer direção, alterando um pouco o enredo. Mesmo assim, os gráficos são bons e estão aliados com uma excelente jogabilidade.

Se você vacilar a polícia aparece e acaba com a festa

você não ter sossego com a polícia, existem poucos itens especiais espalhados pela estrada. Portanto, evite bater nas laterais ou nos obstáculos que aparecem do nada. No final, entre à direita e veja as fantásticas animações.

Fase 6 – Objetivo: voltar para Fairgrouns.
Aqui não existem policiais para atrapalhar sua vida. Acelere o máximo que conseguir e pegue todos os itens especiais da pista, principalmente os turbos. Quando entrar no túnel, fique na lateral da pista para não bater no carro que vem em sentido contrário. Você tem 2 minutos para chegar na pista Fairgrouns e passar de fase.

Fase 7 – Objetivo: fazer o menor tempo na pista Fairgrouns
São 4 minutos para você completar três voltas na Fairgrouns. Tente subir em todas as rampas e coletar os itens especiais para ganhar mais velocidade. Dê toques leves no freio para fazer as curvas.

Fase 8 – Objetivo: pegar o carro de Hogg.
Depois de passar o grande lago, bata no carro conversível e fuja do furgão. Uma barra de energia, no rodapé do vídeo, informa quanto falta para derrotar o oponente.

Fase 9 – Objetivo: voltar para Famer's Loop.
Você controla o carro de Hogg, capturado na fase anterior. Este carro é muito instável na pista e frágil nas batidas. Faça o caminho inverso e fuja dos inimigos o máximo que puder.

Fase 10 – Objetivo: recuperar o General Lee.
Você controla um pequeno jipe e deve parar o General Lee de qualquer jeito. Logo de cara, vire à esquerda e pegue o carro adversário pela lateral. Bata até destrui-lo completamente. Se ele escapar será difícil alcançá-lo. ✦

FICHA TÉCNICA

Produtor: SouthPeak Interactive

Na Internet: www.southpeak.com

Ponto Forte:
Excelente jogabilidade, vídeos de primeira qualidade e fidelidade a série de TV.

Ponto Fraco:
O ataque dos adversários tira o realismo e o seriado não é conhecido no Brasil.

NOTA GERAL: 7,5

Spec Ops
Stealth Patrol

A estrutura do jogo é parecida com a do Syphon Filter

Respire fundo e fique de olhos abertos o tempo todo. O silêncio da floresta esconde armadilhas mortais

Depois do grande sucesso no PC, Spec Ops: Stealth Patrol chegou para o PlayStation trazendo a mesma jogabilidade e diversão. O jogo é em 3D e você assume o papel de um grupo de soldados especiais que deve executar missões suicidas em territórios como florestas dominadas por inimigos. Ação e estratégia são os ingredientes básicos do jogo.

Equipamento moderno

Spec Ops: Stealth Patrol não é um simples game de ação, pois as missões são complexas e cheias de detalhes. A jogabilidade lembra muito Rainbow Six, no qual você pode trocar a função de cada soldado conforme a dificuldade da missão.

Na maioria dos casos o seu objetivo é superar barreiras de soldados inimigos, resgatar reféns ou neutralizar o sistema de comunicação do oponente. Para finalizar essas missões com sucesso, será necessário um pouco de estratégia e concentração, pois os inimigos são muito espertos.

Muitos itens e armas sofisticadas estão disponíveis para você usar durante o jogo: binóculos para visão noturna, dispositivos explosivos, metralhadoras com mira norturna e muito mais.

Além disso, os gráficos são bons e a jogabilidade acompanha o dinamismo do game. Antes de partir para o combate, consulte nossas dicas para detonar os oponentes. Depois fique muito atento e detone com os inimigos. ✦

CONTROLES

✖	Atira
■	Usa arma
●	Usa item
▲	Troca soldado
L1	Câmera
R1	Seleciona itens
L2	Carrega arma
R2	Movimentos especiais
Start	Pausa
Select	Mapa

DICAS ESTRATÉGICAS

Muita cautela – Ao se aproximar do alvo principal da missão, muitos inimigos aparecem do nada. Para evitar esse tipo de emboscada, pressione R1 + ↓ numa distância segura e arraste até o alvo.

Recarga rápida – Durante as missões alguns ataques inimigos acabam com o seu soldado em poucos segundos. Portanto, acesse o menu com o botão R1 e deixe o kit médico selecionado. Quando perder energia, aperte ● para recarregar e não morrer.

Visão total – Em algumas missões noturnas é difícil enxergar o inimigo a longa distância. Pressione R1 e selecione o item "Binoculars". Aperte R2 e L2 para controlar a lente do binóculo conforme desejar. Outra alternativa, é selecionar o item "NV6" e usar o infravermelho.

Natureza amiga – Se você for atacado por um grupo inimigo, use as barreiras naturais para se proteger (árvores e buracos). Recue por trás das árvores e pedras para sair ileso.

FICHA TÉCNICA

Produtor: TalonSoft

Na Internet: www.talonsoft.com

Ponto Forte: Boa jogabilidade e excelentes gráficos 3D

Ponto Fraco: Pouca ação em algumas missões e estrutura pouco inovadora

NOTA GERAL: 8,0

Já somamos 22.665 Dicas

Se você perdeu alguma, compre aqui.

EDITORA EUROPA

Garantia de Qualidade

1

- Tekken 3
- Resident Evil 2

2

- Fifa 99
- Tomb Raider 3

3

- Syphon Filter
- Silence Hill (Detonado)

4

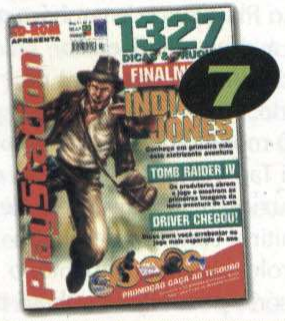
- CD-ROM com 5.000 dicas
- Need For Speed: High Stakes

5

- Monaco GP 2
- Mortal Kombat 4

6

- Dark Stalkers 3
- Poster Grátis - Lara Croft

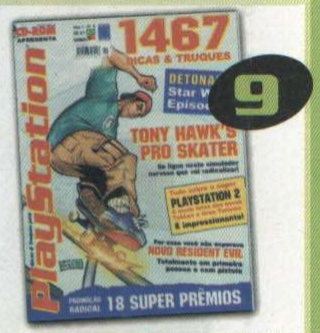


7

- Driver
- Battle Arena Toshinden 3

8

- Tarzan
- Dino Crisis (Detonado)



9

- Winning Eleven 4
- Star Wars (Detonado)

10

- Resident Evil 3 (Detonado)
- Pôster Grátis Gran Turismo

11

- Missão Impossível
- Pôster Grátis - Lara Croft

12

- Gran Turismo 2 (Detonado)
- Tomb Raider 4 (Detonado)

13

- Toy Story 2 (Detonado)
- Pôster Grátis - Toy Story 2

14

- Spyro 2 (Detonado)
- Pôster Grátis - Tekken

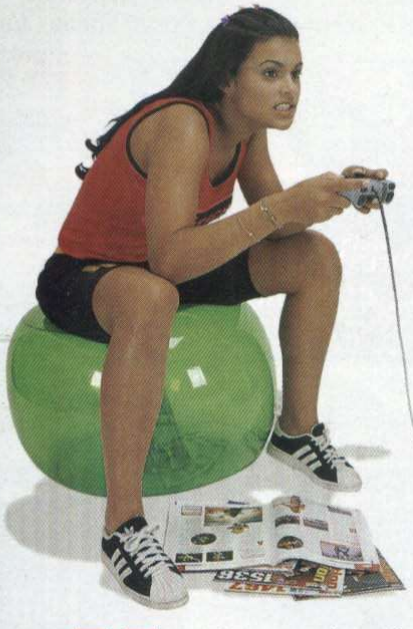
15

- Detonamos o PlayStation 2
- Chase The Express (Detonado)

Ligue 0800-557667 ou www.europanet.com.br

Mult

Testamos o acessório que multiplica por quatro sua diversão nos jogos do PlayStation



Um é pouco, dois é bom e três é demais. Errado. Ótimo mesmo é disputar partidas em grupo de quatro pessoas. Essa foi a conclusão que a galera da redação chegou, depois de passar o mês inteiro se divertindo com o MultiTap. O acessório é um dos mais baratos para o PlayStation e também o que mais aumenta a diversão, principalmente nos jogos de esporte.

O modelo que testamos foi o Multi Tap SCPH-1070, oficial e produzido pela Sony. Além de permitir a conexão de quatro controles simultaneamente, o acessório possibilita também o uso de quatro Memory Cards ao mesmo tempo.

Conecte as pontas

A primeira vista o uso do Multi Tap é muito simples. Basta conectá-lo a porta de joystick do PlayStation e depois ligar os controles nas saídas do acessório. Mas é preciso prestar atenção com algumas coisas. Você não pode conectar nenhum outro controle no MultiTap, antes de conectar um a primeira porta, identificada pela letra A.

O mesmo aviso serve para o uso dos Memory Cards, sempre comece pelo primeiro slot.

Depois de conectar o acessório e os controles a ele, basta ligar o console com o jogo que você desejar. Nem todos os games do PlayStation são compatíveis com o Multi Tap. Somente podem usá-lo os jogos que possuem o símbolo do acessório em sua caixa.

Horas de diversão

Como a galera da redação é aficionada por futebol, o jogo que escolhemos para o teste foi o FIFA 2000. Ao contrário do que se imagina, a velocidade das

CARACTERÍSTICAS

- Quatro entradas para Joysticks
- Quatro slots para Memory Card
- Compatibilidade com muitos jogos
- Fácil instalação e uso

iTap

O Multitap é o acessório com a melhor relação custo benefício, para qualquer gamemaníaco

animações e a jogabilidade do game não diminui porque quatro pessoas se divertem simultaneamente. Todas as características do FIFA permaneceram inalteradas, com a mesma alta qualidade das partidas individuais. Depois de iniciar o console com o acessório conectado, escolhemos os times e passamos para a tela de seleção do controle. Aí a primeira diferença: os quatro controles surgiram na tela para escolher de qual lado cada jogador ficaria. Terminadas as configurações o jogo começou. Cada controle ficou identificado por uma cor diferente e a velocidade do jogo permaneceu excelente.

Máximo proveito

Com um Multi Tap, até cinco pessoas podem disputar partidas, já que apenas a primeira porta de joystick do console fica ocupada. Assim você conecta quatro controles ao Multi Tap e, o quinto, na segunda porta de joystick.

Se você está pensando em investir pouco e quer um acessório que pode divertir muito, opte por comprar um Multi Tap. O modelo que testamos custa R$ 30,00.

O único inconveniente para ser levado em conta, é que será preciso ter mais controles para jogar. Mas isso você resolve chamando a galera do prédio ou do bairro que tem o PlayStation, lembrando a cada um de trazer o seu próprio controle. ✦

FICHA TÉCNICA

Fabricante: Sony

Na Internet: www.playstation.com

Onde encontrar: Camara Games (0xx11) 228-0822

Preço médio: US$ 30

Ponto Forte: Muito fácil de utilizar. Garantia de diversão por várias horas

Ponto Fraco: Sua mãe pode pensar que é um bumerangue e levar ao parque para brincar

NOTA GERAL: 10

FOTOS: VALERIO ROMAHN
MODELO: CAMILA VIANA
MAQUIAGEM: FÁBIO NOGUEIRA - SPETACOLO
PRODUÇÃO: AIDA LIMA
VESTE: MULHER DO PADRE - (0XX11) 280-2153
ACESSÓRIOS: DAPY - (0XX11) 870-9530

PlayStation Mania

Conheça os acessórios para PlayStation que você pode comprar pela Internet ou em importadoras

MC2 RACING WHEEL

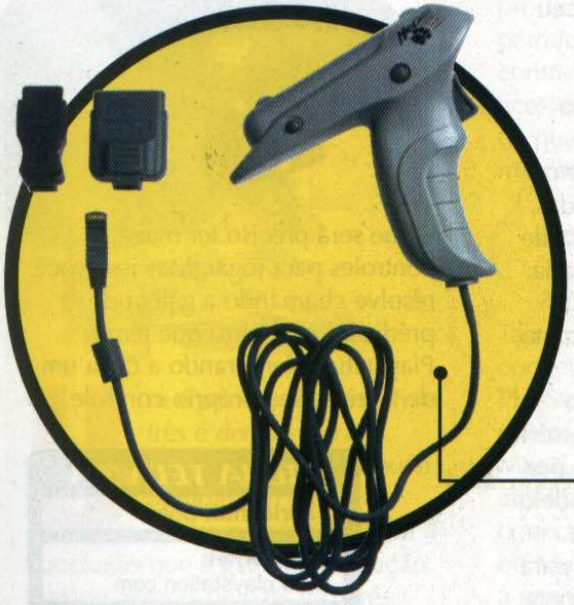
É um dos volantes mais resistentes para o PlayStation. Além do design inovador, seu formato aumenta muito a jogabilidade. Traz pedaleira com acelerador e freio, alavanca para troca de marchas e botões de fácil acesso no centro do volante. A base possui garras para evitar que o volante deslize na mesa durante o jogo.

FICHA TÉCNICA

- Alavanca de câmbio
- Pedaleira dupla
- Design esportivo
- Alta resistência
- Calibração precisa

Preço médio: US$ 50

Fabricante: Mad Catz **www.madcatz.com**



FARZON GUN

Pistola com formato futurista. As formas arredondadas facilitam o acesso aos botões e acomodam melhor as mãos. Apesar de ser muito leve, a precisão nos tiros é ótima, mesmo a longa distância. A facilidade de uso é a principal vantagem da Farzon Gun, mas o baixo preço também chama a atenção.

FICHA TÉCNICA

- Formato anatômico
- Leve
- Tamanho compacto
- Compatível com PlayStation e Saturn

Preço médio: US$ 17

Fabricante: Mad Catz **www.madcatz.com**

V-MEN VIRTUAL MEMORY CARD SYSTEM

Este acessório é um verdadeiro depósito de SaveGames. Ele é conectado a porta serial do PlayStation (a mesma do GameShark), e tem memória equivalente a dê 60 Memory Cards. Pode ser usado para armazenar e organizar os dados dos seus memory cards.

FICHA TÉCNICA

- 60 páginas de memória
- Software de controle próprio
- Acessso rápido
- Mais segurança

Preço médio: US$ 40

Fabricante: InterAct **www.interac-acc.com**

Arquivos PlayStation

TODOS OS SEGREDOS QUE TENTARAM ESCONDER

FICOU MAIS FÁCIL ENCONTRAR A DICA PARA O SEU JOGO FAVORITO. BASTA OLHAR O ÍNDICE, IR ATÉ A PÁGINA INDICADA E DETONAR

#
40 Winks 61

B
Biohazard 3: Last Escape 61
Bioharzard:
Gun Survivor 52, 61

C
Chase The Express (JP) 61
Cybertiger 52

D
Demolition Racer 52
Dragon Valor 52, 61

I
International
Track & Field 2000 62

K
Kensei: Sacred Fist 53
Knockout Kings 2000 62

L
Le Mans 24 Hours 60

M
Madden NFL 97 52
Marvel Vs. Capcom: Clash of the
Superheroes 52
Metal Slug 54
MTV Music Generator 54

N
Nascar Rumble 54
NBA Live 2000 62
NBA Live 97 54
NBA Live 98 55
NBA Shoot Out 55
NBA Showtime:
NBA on NBC 55
Need For Speed 4:
High Stakes 56

P
Parasite Eve 2 61

R
Ready 2 Rumble 62
Resident Evil 3: Nemesis 62
Rival Schools 2 57
Road Rash: Jailbreak 58, 66
Road Rash: Jailbreak (JP) 66

S
Smurfs 60
Spyro 2: Ripto's Rage 63

T
Tai Fu: Wrath of the Tiger 58
Triple Play 2001 59
Twisted Metal 4 59

V
Vigilante 8: Second Offense 64
VR Football '98 60

W
Warcraft 2: The Dark Saga 66
Wu-tang: Shaolin Style 60

BIOHAZARD: GUN SURVIVOR

Energia
Combinando as ervas medicinais que encontrar durante o trajeto você pode recuperar mais energia. Veja quanto cada combinação irá melhorar sua energia.
Erva Verde
Recupera 25% de energia
Erva vermelha
Multiplica os efeitos das outras ervas
Erva azul
Acaba com o veneno
Verde + Vermelha
Recupera 100% de energia
Verde + Azul
Recupera 25% de energia e acaba com o veneno
Verde + Azul + Vermelha
Recupera 100% de energia e acaba com o veneno
Verde + Verde + Verde
Recupera 100% de energia
Localização das armas
Glock A
Você começa com ela
Glock B
Hospital
Glock C
Sala dos fliperamas
Glock D
Bilbioteca
Shotgun
Banheiro da prisão
Lança-granadas
Estacionamento
Magnum
Sala que ativa os elevadores
Lança-foguetes
Necessita do "S" no ranking + lança-granadas

DEMOLITION RACER

Todas as opções
Para liberar todos os carros, pistas e modos de jogo, aperte rapidamente ✖, ✖, ■, ■, ▲, ▲, ●, ●, na tela do menu principal. Se tudo correr bem, surge um menu com muitas opções.

C

CYBERTIGER

Códigos especiais
Para acessar a tela de password, aperte ● durante a tela de seleção. Feito isso, entre com os truques abaixo:
Curso Badlands
HARESO
Curso Canyons
NAMOPI
Curso Sawgrass
SECARE
Curso Summerlin
PORASO
Todos os cursos
POQAKI
Pássaros extra
Para cada ave que aparece, um item especial é liberado
Pássaro 1
Forged Irons
Pássaro 2
Titanium Driver
Pássaro 3
Rubber Face

D

DRAGON VALOR

Desafio do dragão
A fase inicial possui uma dificuldade mediana e exige certa habilidade com o personagem, principalmente nos saltos. Alguns inimigos atacam rapidamente e podem terminar com sua aventura. Veja agora um pequeno roteiro para detonar a primeira parte de Dragon Valor.
BRIZE FOREST
1 - Depois de passar os dois primeiros inimigos, atravesse os obstáculos usando o salto duplo. Para executá-lo, aperte ✖ e quando estiver no alto pressione novamente o botão.
2 - Mais adiante, você encontra um estreito espaço no caminho. Não adianta tentar saltar, use R1 + → para rastejar até o outro lado da rocha.
3 - Os morcegos atacam sempre de baixo para cima. Se você ficar parado esperando eles descerem, será atingido. Use o salto duplo seguido de ■ para derrubá-los. Uma boa seqüência para atacá-los é pressionar R1 + ✖.
4 - Agora os inimigos atacam em dois em dois. A dica é acertar ambos ao mesmo tempo ficando com seu personagem entre eles. Se não conseguir, faça um vôo arrasador apertando ✖ + R2 quando estiver no ponto mais alto do salto.
5 - Conforme o seu avanço, alguns caixotes aparecem em seu caminho. Destrua todos, pois existem itens importantes em cada um deles. Agora são três inimigos, mas por incrível que pareça, são mais fáceis pois estão sempre juntos. Use apenas ataques rápidos com ■.
6 - Quando surgir um tipo de cachorro assassino, não fique parado no chão. Salte sem parar e use a espada no alto. Ele ataca com uma labareda de fogo, fuja apenas andando pelas laterais do cenário até avançar para a próxima tela.
DRAGON RAGE
7 - Este primeiro dragão gigante é o último inimigo desta parte. Ele possui uma barra de energia extensa e o combate demora um bom tempo. No início, ele caminha devagar em sua direção e ataca com fogo e saltos luminosos. Quando você atingir esse chefão com a espada, fuja imediatamente de seu ataque saltando pelas laterais. Para diminuir rapidamente a energia dele, aproxime-se e use o ataque especial pressionando ■ + ✖. Procure sempre ficar atrás do dragão, pois ele só ataca pela frente. Depois de derrotá-lo, a próxima fase será aberta.

Fatal Fury: Wild Ambition

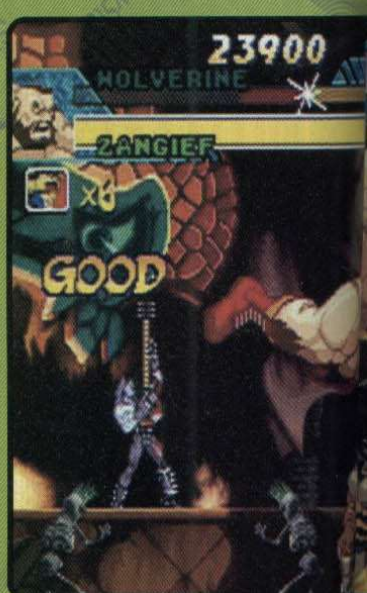
M

MADDEN NFL 97

Menu secreto
Segure ↓ + L1 + L2 + R1 + R2 durante o logo do PlayStation até aparecer um menu diferente com muitas opções especiais.
Vídeo extra
Na mesma tela da dica anterior, segure apenas R2 para curtir uma animação que foi escondida pela equipe produtora do jogo.

MARVEL VS. CAPCOM: CLASH OF THE SUPERHEROES

Golpes especiais de todos os lutadores, incluindo os secretos.
Alguns movimentos e combos podem consumir um nível da barra de energia especial.
Controles
Socos: R1 - Forte, ▲- Médio, ■ - Fraco
Chutes: R2 - Forte, ● - Médio, ✖ - Fraco
Combinação 3X: L1 - Socos, L2 - Chutes
Combinações básicas para qualquer lutador
Dash Forward: →, →
Dash Back: ←, ←
Hyper Finish: ↓, ↘, → + R1 + R2
Dual Team Attack: ↓, ↙, ← + R1 + R2
Ajuda dos heróis especiais: L1 + L2
LUTADORES CAPCOM
RYU
MODO RYU: →, ↘, ↓, ↙, ← + ■
Launcher: ↓ + R1
Shinkuu Hadouken: ↓, ↘, → + soco
Shinkuu Tatsumaki: ↓, ↙, ← + chute
Shin Shoryuken: →, ↓, ↘ + soco
Combos
Shinkuuhadoken: ↓, ↘, → + L1
Shinryuuken: →, ↓, ↘ + L1
Shinkuutatsumakishipuukyaku: ↓, ↙, ← + L2
MODO KEN: →, ↘, ↓, ↙, ← + ▲
Shoryureppa: ↓, ↘, → + soco
Shinryuken: →, ↓, ↘ + soco
Shipuujinrai Kyakui: ↓, ↙, ← + chute
Combos
Shoryuureppa: ↓, ↘, → + L1
Shinryuken: ↓, ↘, → + L2
Shipujinraikyaku: ↓, ↙, ← + L2
MODO AKUMA: →, ↘, ↓, ↙, ← + R1
Teleport: →, ↓, ↘ + L1/L2 ou →, ↓, ↙ + L1/L2
Tenma Gou Zankuu: ↖, ↑, ↗, ↓, ↘, → + soco
Messatsu Goushoryuu: ↓, ↘, → + soco
Shun Goku Satsu: ■, ■, →, ✖, R1
Combos
Messatsu-Gouhadou: ↓, ↙, ← + L1
Tenma-Gouzanku: ↑, ↓, ↙, ← + L1
Messatsu-Goushoryu: ↓, ↘, → + L1
Raging Demon: ■, ■, → + R2 + R1
CHUN-LI
Launcher: → + R2
Kikkoken: ←, ↙, ↓, ↘, → + soco
Hyakukyaku: aperte e chute rapidamente
Rising Brd Kick: →, ↓, ↘ + chute
Axe Kick: →, ↘, ↓, ↙, ← + chute
Combos
Kuuken: ↓, ↘, → + L1
Senretsukyaku: ↓, ↘, → + L2



Hazankukyaku: →, ↓, ↘ + L2
Shichesei Senkuukyaku: ↑, ↓, ↘, → + L2
ZANGEIF
Launcher: ↓ + ▲
Lariat: L1/L2
Banishing Fist: →, ↓, ↘ + soco
Siberian Crusher: →, ↘, ↓, ↙, ← + chute
Siberian Suplex: →, ↘, ↓, ↙, ↓ + chute (perto)
Skyreacher: →, ↓, ↘ + chute
Screwdriver: giro de 360° + soco
Cyber Mode: ←, ↓, ↙ + L2
Dark Flame: ↓, ↘, → + soco (modo Cyber)
Atomic Buster: giro de 360° + L1
Final Atomic Buster: giro de 360° + L2 (nível 3)
Iron Tornador: giro de 360° + L2 (modo Cyber)
MORRIGAN
Launcher: ↙ + R1
Soulfist: ↓, ↘, → + soco
Soul Razor: →, ↓, ↘ + soco
Earthbreak: →, ↘, ↓, ↙, ← + soco
Combos
Soul Eraser: ↓, ↘, → + L1
Darkness Illusion: ↓, ↙, ← + L2
Silouhette Blade: →, ↓, ↘ + L1
Eternal Slumber: ■, ●, → + ▲, R1
CAPTAIN COMMANDO
Launcher: → + R2
Captain Fire: ↓, ↘, → + soco
Captain Corridor: ↓, ↙, ← + soco
Captain Kick: ↓, ↙, ← + chute
Summon Ginzu: ↓, ↘, → + ✖
Summon Mack: ↓, ↘, → + ●
Summon Babyhead: ↓, ↘, → + R1
Combos
Captain Sword: ↓, ↘, → + L1
Captain Storm: ↓, ↘, → + L2
ROCKMAN
Launcher: → + R2
Fireball: R1
Uppercut: →, ↓, ↘ + soco
Super Fireball: segure R1 por 3 segundos
Leaf Sheild: ↓, ↙, ← + ●
Rock Ball: ↓, ↙, ← + R2
Rock Bal: ↓, ↙, ← + ✖
Usar item: ↓, ↘, → + soco
Combos
Beat Destroyer: ↓, ↘, → + L2
Rush Drill: ↓, ↙, ← + L1
Hyper Megaman: ↓, ↘, → + L1
JIN
Launcher: → + ●
Jin Tornado: segure ↓ por 2 segundos, → + soco

Marvel vs Capcom Clash of the Superheroes

Marvel vs Capcom
Clash of the Superheroes

Jin Dynamite: segure ↓ por 2 segundos, ↑ + soco
Jin Tackle: →, ↘, ↓, ↙, ← + chute
Combos
Blodia Fist: ↓, ↘, → + L1
Blodia Vulcan: ↓, ↙, ← + L1
Jin Tornado: ↓, ↘, → + L2
STRIDER
Launcher: ↓ + R1
Ame No Murakumo: ←, ↙, ↓, ↘, → + soco
Ghram: →, ↓, ↘ + soco/chute
Vajula: ↓, ↙, ↓ + chute
Formation A: ↓, ↘, → + chute
Skyslasher: ↑, ←, ↙, ↓, ↘, → + soco/chute
Bomb: segure ← por 2 segundos, → + chute
Fireball: segure ← por 2 segundos, → + soco
Combos
Ragnarok: →, ↓, ↘ + L2
Legion: ↓, ↘, → + L2
Ouroborous: ↓, ↘, → + L1
PERSONAGENS SECRETOS
LILITH
Launcher: ↙ + R1
Heart Shot: ↓, ↘, → + soco
Demon Blade: →, ↓, ↘ + soco
Piledriver: →, ↘, ↓, ↙, ← + soco
Combos
Brilliant Shower: ↓, ↘, → + L1
Luminous Illusion: ↓, ↙, ↓ + L2
Love Blade: →, ↓, ↘ + L1
SHADOW LADY
Launcher: → + R1
Drill: ↓, ↘, → + soco
Missile: ↓, ↘, → + chute
Shock field: →, ↓, ↘ + soco
Hyakukyaku: chute rapidamente
Axe Kick: →, ↘, ↓ + chute
Combos
Big Bang Laser: ↓, ↘, → + L1
Galaxy Missiles: ↓, ↘, → + L2
Final Mission: segure ← por 2 segundos, →, ←, → + L1 (nível)
ROLL
Launcher: → + R1
Gun Blast: ↓, ↘, → + soco
Deadly Bouquet: →, ↘, ↓, ↙, ← + soco
Get Item: ↓, ↘, → + soco
Use Item: ↓, ↘, → + soco
Combos
Hyper Roll: ↓, ↘, → + L1
Beat Destroyer: ←, ↙, ← + L2, soco + chute rapidamente
Rush Drill: ↓, ↘, → + R2
LUTADORES MARVEL
CAPTAIN AMERICA
Launcher: ↓ + R1
Sheild Slash: ↓, ↘, → + soco
Stars and Stripes: →, ↓, ↘ + soco
Charging Star: ←, ↙, ↓, ↘, → + chute
Cartwheel: →, ↘, ↓, ↙, ← + soco
Combos
Final Justice: ↓, ↘, → + L1
Hyper Stars and Sripes: →, ↓, ↘ + L1
Hyper Charging Star: ←, ↙, ↓, ↘, → + L2
SPIDERMAN
Launcher: → + ▲, ↓, ✖, ●, ← + R1
Web-ball: ↓, ↘, → + soco
Web-swing: ↓, ↙, ← + chute
Web-throw: →, ↘, ↓, ↙, ← + soco
Spider Sting: →, ↓, ↘ + soco, soco
Combos
Maximum Spider: ↓, ↘, → + L1
Crawler Attack: ↓, ↘, → + L2
Ultimate Web Throw: ↓, ↙, ← + L1
GAMBIT
Launcher: ↓ + R1
Kinetic Card: ↓, ↘, → + soco
Trick Card: ↓, ↙, ← + soco
Cajun Strike: →, ↓, ↘ + soco
Cajun Slash: segure ↓ por 2 segundos, ↑ + chute, soco
Cajun Attack: segure ↓ por 2 segundos, ↑ + chute
Combos
Royal Flush: ↓ ↘, → + L1
Cajun Explosion: ↓, ↘, → + L2 ou ↓, ↙, ← + L2
HULK
Launcher: R1
Gamma Charge: segure ↓ por 2 segundos, → + chute
Gamma Rise: segure ↓ por 2 segundos, ↑ + chute
Gamma Tornado: →, ↘, ↓, ↙, ← + soco
Earth Toss: ↓, ↘, → + soco
Combos
Gamma Crush: ↓, ↙, ← + L1
Gamma Wave: ↓, ↘, → + L1
Gamma Quake: ↓, ↘, → + L2
WOLWERINE
Launcher: → + R2
Berserker Barrage: ↓, ↘, → + soco
Tornado Claw: →, ↓, ↘ + soco
Drill Claw: soco + botão direcional
Berserker Claw: ←, ↙, ↓, ↘, → + chute
Combos
Weapon X: →, ↓, ↘ + L1
Berserker Barrage X: ↓, ↘, → + L1
Fatal Claw: →, ↓, ↘ + L2
WAR MACHINE
Launcher: → + ●
Shoulder Cannon: ↓, ↘, → + soco
Repulsor Blast: ↓, ↙, ← + soco
Bomb: ✖ + ●
Flight: ↓, ↙, ← + chute
Combos
Proton Cannon: ↓, ↘, → + L1
Star Destroyer: ↓, ↘, → + L2
VENOM
Launcher: → + ▲
Venom Strike: ↓, ↘, → + soco
Venom Throw: ←, ↙, ↓, ↘, → +

KENSEI: SECRED FIST
Opção secreta
Com a tela pausada, aperte Start e depois L1. O menu de pause fica invisível e uma nova opção surge na tela
Movimentos especiais e secretos, incluindo os golpes de todos os lutadores secretos.
YUGO - clone Akira
Seiken Combo: ■, ■, ■
Basic Arts Combo: ■ ■ ■ ▲, ▲
Back Spin Kick Combo: ■ ■ ▲
Lighting Smash: ■, ■, → + ▲
Karate Chop Combo: ← + ■ ▲, ■
Karate Kick Combo: ← + ■ ▲, ▲
Stance Switch: ← + ■ ✖
Tornado Kick: ▲, ▲, ▲
Tornado Low Spin Kick: ▲, ▲, ↓ + ▲
White Tiger: →, → + ■
Golpes Yugo
Scythe Cyclone: →, → + ▲
Slash Chop: → + ■, ■ ■, ■■
Stream Axle: → + ▲, ▲, ■
Hatchet Kick: ← + ▲, ▲
Guts Blow: ← + ●
Rave Kick Combo: ▲, ■, ▲
Golpes Akira
Double Hook: → + ■, ■
Fall Kick: →, → + ▲
Sweep Kick: ↓, ↙, ← + ▲
Wave Kick: → + ▲, ▲
Rave Kick Combo: ← + ▲, ■, ▲
Revenge Blow: ← + ■ + ▲
Counter Blow: ← + ●
YULI - clone Qingtao
Drunk Dancing Combo: ■ ■ ■ ▲
Butterfly Kick Combo: ▲, ▲
Turnaround Kick: ▲, ←
Spring Kick: ▲
Dancing Viper: ■, ■, ■, ■
Tail Kick: ↓ + ▲
Reverse Back Roll: →
Fairy Flick Combo: → + ■ ■ ■ ▲
Fairy Sweep Kick Combo: → + ■, ■, ■, ↓ + ▲
Fairy Toe Kick Combo: → + ■ ■ ▲
Pommel Kick: ↓+▲, ▲, ▲
Pommel Knockdown: ↓ + ▲, ■
One Leg Stand: ← + ■
Golpes Yuli
Wing Edge: ↑, ↑, ↓, ↓ + ■
Winding Dragon: ↑, ↑, ↓, ↓ + ■, ▲, ■, ●
Shelia Dance: ↑, ↑, ↓, ↓ + ▲, ■
Bending Punch: →, ■
Double Lift Kick: ↑ + ▲
Golpes Quigtao
Vertical Spin Kick: ↑ + ▲
Shelia Dance: ↑, ↑, ↓, ↓ + ▲, ■, ■
Pick Shot: ↑, ↑, ↓, ↓ + ■
Setdown: ▲ + ✖
Dodge and Dash Elbow: ↓, ↙, ← + ■

Continua...

Continuação
KENSEI: SECRED FIST

Bending Punch Cmb:
→, ■, ■, ■, ■
DOUGLAS - clone Cindy
Great Combo: ■, ■, ■
Super Great Combo:
■, ■, ■, ■
Muscle Combo:
■, ■, →+■, ■
Pretty Attack: ← + ■, ▲
Lovely Attack: ← + ■, ■, ▲
Sexy Attack: → + ■, ■, ■, ▲
Dirty Elbow: ↙ + ■
Guilty Thrust: ↓ + ■
Big Uppercut: ↘ + ■
Marvelous Finish: →, → + ■
Backhand Catch: ←, ← + ■
Magical Illusion: ↗ + ■, ▲, ▲
Golpes Douglas
Hyper Knockdown: ↑ + ■
Violent Combo: ▲, ▲, ▲
Sky Kick Combo:
↘ + ▲, ▲, ▲
Sky Punch Combo:
↘ + ▲, ▲, ■
Marvalous Mischief:
← + ▲, ■, ■
Somersault Mistake: ↖ + ▲, ▲
Souersault Success:
↖ + ▲, ↑ + ▲
Pleasure Kick: → + ▲
Short Knee: → + ■ + ▲
Golpes Cindy
Jealousy Attack: ↘ + ■, ▲
Stylish Combo: ▲, ▲
Charming Mischief:
← + ▲, ■, ■
Dancing Combo: ↗ + ▲, ▲, ■
Smiling Somersault:
←, →+ ▲, ▲
Sexy Kick: ↓ + ▲
Pleasure Kick: ↘ + ▲
Short Knee: → + ▲
Fine Kick: ↑ + ▲
ALLEN - clone Steve
One-Two Punch: ■, ■
Punch And Elbow Combo:
■, ■, ■, ■
Elbow Rush: → + ■, ■, ■, ■
Triple Back Spin Elbow :
← + ■, ■, ■, ■
Back Spin Elbow Combo:
← + ■, ■, ▲
Double Knee Combo:
↘ + ▲, ▲
Heel Kick Combo:
← + ▲, ▲, ▲
Low Back Spin Kick 1:
↓ + ▲, ▲
Low Back Spin Kick 2:
↓ + ▲, ■
Low Kick Combo 1:
↙ + ▲, ▲, ▲, ▲
Low Kick Combo 2:
↙ + ▲, ▲, ■, ■
Back Spin Kick Combo:
▲+ ✖, ▲, ▲, ▲
Jumping Knee Kick: ↗ + ▲
Golpes Allen
One-Two Middle Kick: ■, ■, ▲
Double High Kick: ■, ▲, ▲
Spin-Kick Combo: ▲, ▲, ▲
Death Combo 1:
▲, ▲, → + ▲, ▲, ▲

Continua...

soco
Venom Slice: ↓, ↘, → + chute
Combos
Venom Web: ↓, ↘, → + L1
Venom Bite: ↓, ↘, → + L2
PERSONAGEM SECRETO ONSLAUGHT
Tamanho pequeno
Hyper Grav: →, ↓, ↘ + chute (sem defesa)
Sentinel Sumon: chute ou soco
Hyper Rush: ↓, ↘, → + chute
Teleport: ↓, ↙, ← + chute
Combos
Hyper Beam: ↓, ↘, → + soco
Magnetic Shockwave: ↓, ↘, → + L2
Crossover Switch: ↓, ↙, ← + L2
Tamanho grande
Hyper Grav: →, ↓, ↘ + chute
Sentinel Summon: chute ou soco
Mighty Hand: ↓, ↘, → + chute
Eye Beams: ↓, ↙, ← + soco
Hand Crush: ↓, ↘, → + soco
Combo
Mega Eyebeams: ↓, ↘, → + L1

METAL SLUG

Roteiro para cada estágio
(Modo Normal)
Estágio 1
Fique bastante esperto nas duas cachoeiras próximas do chefão. Atire no topo delas para libertar alguns reféns. Para acabar com o chefão final, não tem muito segredo, é só desviar dos tiros atirando sempre.
Estágio 2
Na ponte que aparece antes de você chegar próximo do chefão intermediário da fase, fique atirando para baixo. Você irá libertar três reféns escondidos. Eles virão correndo na sua direção e você poderá recolher diversos itens e pontos.
Estágio 3
Existem três reféns muito bem escondidos nas árvores gigantes que estão próximo do tanque. Atire na base das árvores para derrubá-los. Entretanto, nem sempre isso acontece, pois é um sistema aleatório do jogo que os reféns estejam ou não nas árvores. Mais adiante, você irá encontrar outros reféns na tela do chefão final. Os reféns estão literalmente no céu. Atire para cima e garanta todos eles. Não detone o chefe até que os cinco reféns apareçam. Caso contrário, não ganhará os pontos correspondentes a eles.
Estágio 4
Depois que você pegar o tanque, atire nas celas que estão por cima da luminárias. Suba na parede que leva ao balcão (isso não será muito fácil) até chegar numa área secreta que libera mais três reféns.Quando estiver detonando o chefe da fase, atire no canto superior direito da caverna para liberar mais três reféns escondidos. Existe um outro grupo no canto inferior esquerdo, mas você pode apenas resgatar um deles. Escolha o seu e ganhe diversos itens e pontos.
Estágio 5
Atire para o alto das duas primeiras árvores que estão entre as lojas e casas. Na primeira árvore você irá resgatar três reféns e na segunda, apenas dois.
No final da fase, quando estiver enfrentando o chefão, atire na base do elevador para conseguir encontrar mais três.
Estágio 6
Logo após sair do barco, atire nas nuvens para resgatar mais dois reféns. Depois é só ir detonando os outros inimigos que aparecem no meio do caminho e somar mais pontos com reféns.

MTV MUSIC GENERATOR

Roteiro para a criação do primeiro video-clip
1 - Escolha a opção Song Track do menu principal e aperte ✖. No mapa quadriculado que surge, aperte L1 e use os direcionais para escolher a trilha desejada. Aperte ✖ para carregar e R2 para apresentar os itens selecionados. Pronto, pressione ✖ novamente para colocar o objeto na tela.
2 - Para remover ou editar qualquer área, aperte ● e use o pequeno menu que aparece. Também é possível controlar o volume e o tempo de retardo de forma independente para cada espaço. Para isso, vá para o fim da coluna e altere os itens finais conforme desejar. Depois de colocar todos os sons, pressione Start e veja como ficou.
3 - Use ▲ para subir ao menu principal e entre em Video Track. A área que aparece é praticamente a mesma da opção Song Track. Portanto, monte as animações sincronizando o número de quadrados da posição horizontal com a trilha de áudio.
4 - Use R1 para selecionar a área e pressione ✖ para acessar as opções. Alguns comandos são os mesmos do item anterior, mas com funções de velocidade e cores. Na dúvida, use o menu básico apertando ●. O interessante é que algumas animações podem ser mescladas com outras, melhorando o visual. Chegou a hora de conferir o seu trabalho, aperte Start sobre o primeiro quadrado e R2 para o modo tela cheia.

N

NASCAR RUMBLE

Todos os carros e pistas
Vá para a tela de Password e entre com C9P5AU8NAA para liberar todas as opções do jogo.
Carros secretos
Alguns veículos não disponíveis para seleção estão escondidos em pontos estratégicos do jogo. Sempre que você ver um símbolo no formato de uma chave amarela, certamente é um novo veículo que será liberado. Veja a localização de alguns deles.
Tow Truck - 357
Está localizado na pista Ship Shape do grupo Metrópole. Quando você passar pelo último túnel (no término da primeira volta), pegue a primeira entrada à esquerda e quebre o portão de madeira. Saindo deste pequeno túnel, diminua a velocidade e entre na primeira bifurcação à esquerda e ande até o final. Pronto, você encontrou a chave que libera uma espécie de guincho robusto para detonar com os adversários.
Sprint - 209
Vá para a pista Dog Tired localizada dentro de Beach Blast. Depois que você passar pela cidade suge uma estrada com árvores por todos os lados. Ande devagar e preste muita atenção, pois existe uma estreita estrada de terra que aparece ao lado esquerdo. Siga sempre em frente por esta pista até chegar numa pequena pista que forma um círculo. Pegue a chave que está no canto e curta um carro em miniatura.
Chicken Truck - 455
Escolha a pista Fowl Play dentro de Southern Exposure. Apesar do tamanho grande do circuito, corra sem se preocupar com as entradas laterais que aparecem. Quando completar quase uma volta na pista, suba a estrada de terra pela esquerda e entre num pequeno túnel repleto de galinhas. Pare no meio e vire para direita bem devagar para liberar a entrada secreta onde está a chave. Um caminhão com muita pena de galinha estará disponível.

NBA LIVE 97

Créditos
Na tela do menu principal, aperte rapidamente ●, ●, ●, ● para ver os créditos do jogo.
Jogadores secretos
Use os nomes abaixo na tela Create A Player e aperte Start. Feito isso, selecione o jogador que aparece na lista principal.
01 - Aaron Grant
02 - Dave Warfield
03 - Michael Vanaselja
04 - Adam MacKay-Smith
05 - David Bollo
06 - Novell Thomas
07 - Al Murdoch

Nascar Rumble

08 - David Laviolette
09 - Renata Antonic
10 - Allan Johanson
11 - Dom Humphrey
12 - Robert White
13 - Amory Wong
14 - Ed Fletcher
15 - Sam Nelson
16 - Brent Nielson
17 - Ernie Johnson
18 - Sean O'Brien
19 - Brian Krause
20 - Giovanni Sasso
21 - Sebastiaan Reinarz
22 - Brian Wideen
23 - Greg Allen
24 - Sheila Allan
25 - Casey O'Brien
26 - Ivan Allen
27 - Stan Chow
28 - Cindy Green
29 - Jeff Mair
30 - Steve Royea
31 - Crispin Hands
32 - Kim Gill
33 - Tarrnie Williams
34 - Dan Scott
35 - Marcus Lindblom
36 - Traz Damji
37 - Daniel Ng
38 - Mark Soderwall
39 - Zoe Quinn
40 - Daryl Anselmo
41 - Michael Klassen

NBA LIVE 98

Times adicionais
Coloque os nomes abaixo usando a opção Custom Team para jogar com times secretos.
01 - EA Europais
02 - Hitmen Allsorts
03 - Hitmen Coders
04 - Hitmen Earplugs
05 - Hitmen Idlers
06 - Hitman Pixels
07 - QA Campers
08 - QA DBuggers
09 - QA Testubes
10 - TNT Blasters
Códigos especiais
Vá para o menu Secrets, selecione Enter Secret Code e aperte ✖. Feito isso, coloque um dos códigos abaixo e aperte Start.
Times extra
01 - Aqua Court
Seaweed
02 - Halloween Team Home
Scary
03 - Halloween Team Away
Freaky
04 - Home Invisible
Cloak home
05 - Away Invisible
Cloak away
06 - Player Eyepatch
Eyepatch
07 - Player Monocle
Monocle
08 - EA Toque
Toque
09 - Prisoners
Prisoners
10 - Chameleon Home
Lizard
11 - Chameleon Away
Reptile

NBA SHOOT OUT

Super difícil
O jogo está muito fácil? Vá para a tela Options, selecione Difficulty e aperte rapidamente L1, R1, L2. Surge a opção Super All-Star, o nível mais alto de dificuldade.
Jogo Phoenix All-Star 94/95
Selecione o Modo Exhibition e aperte ✖. Na próxima tela, aperte rapidamente R1, L1, R1, L1, R2, L2, R2, L2. O menu All-Star surge com as opções On e Off. Altere para On e veja os resultados no jogo.
Sem estatísticas
Durante o meio ou o primeiro quarto de tempo, aperte L1, L2, R1, R2. Agora todas as informações e os vídeos informativos não aparecem mais durante o jogo.
Jogo San Antonio All-Star 95/96
Selecione o Modo Exhibition e aperte ✖. Na próxima tela, aperte R1, R1, R2, R2, L1, L2, L1, L2. Agora vá para o menu e veja a nova opção que apareceu.

NBA SHOWTIME: NBA ON NBC

Códigos especiais
Antes de começar uma partida, escolha a opção "Entre Initials" e coloque a inicial e a palavra chave (PIN) respectivamente para habilitar os jogadores especiais dentro do time escolhido.
Personagens extra
Chad Edmunds
CHAD 0628
Palhaço
CRISPY 2084
Greg Cutler
CUTLER 1111
Kerri
KERRI 0220
Kerri (roupa diferente)
KERRI 1111
Lia
LIA 0712
Lia (roupa diferente)
LIA 1111
Cachorro Nikko
NIKKO 6666
Homem velho
OLDMAN 2001
Cavalo Pinto
PINTO 1966
Abóbora
JACKO 1031
Referee
THEREF 7777
Retro Rob
RETRO 1970
Shawn Liptak
LIPTAK 0114
Tim Kitzrow
TIMK 7785
Cavalo branco
HORSE 1966
Willy Morris
WIL 0101
Wizard
THEWIZ 1136
Mascotes
Utah Jazz
BEAR1228
Chicago Bulls
BENNY 0503
Indiana Pacers
BOOMER 0604
Minnesota Timberwolves
CRUNCH 0503
Phoenix Suns
GORILA 0314
Atlanta Hawks
HAWK 0322
Charlotte Hornets
HORNET 1105
Toronto Raptors
RAPTOR 1020
Denver Nuggets
ROCKY 0201
Seattle Sonics
SASQUA 7785
New Jersey Nets
SLY 6765
Houston Rockets
TURBO 1111
Equipe produtora
Alex Gilliam
LEX 0014
Andy Eloff
ELOFF 2181
Beth Smukowski

NBA Show Time

BETHAN 1111
Brian LeBaron
GRINCH 0222
Chris Skrundz
CMSVID 0000
Dan Thompson
DANIEL 0604
Dave Grossman
DAVE 1104
Eugene Geer
E GEER 1105
Jason Skiles
JASON 3141
Jeff Johnson
JAPPLE 6660
Jennifer Hedrick
JENIFR 3333
Jennifer (uniforme diferente)
JENIFR 1111
Jim Gentile
GENTIL 1228
Jim Tianis
DIMI 0619
John Root
ROOT 6000
Jon Hey
JONHEY 8823
Larry Wotman
STRAT 2112
Paulo Garcia
PAULO 0517
Mark Guidarelli
GUIDO 6765
Mark Turmell
TURMEL 0332
Matt Gilmore
MATT G 1006
Mike Lynch
LYNCH 3333
Paul Martin
STENTR 0269
Rob Gatson
GATSON 1111
Sal DiVita
SAL 0201
Tim Bryant
TIMMYB 3314
Tim Moran
TIMCRP 6666
Monstros
Alien grande
BIGGY 0958
Alien pequeno
SMALLS 0856
Frankenstein 1
BRIDE 1935
Criatura do lago Negro
CREATR 1954
Frankenstein 2
FRANK 1931
Múmia
MUMMY 1932

Continuação
KENSEI: SECRED FIST

Death Combo 2:
▲, ▲, → + ▲, ▲, ■
Slash Combo: ▲, ▲, ■, ■
Violent Rush Combo:
↙ + ■, ■, ■, ■
Double Back Hand Blow:
↙ + ■, ↓ + ■
Golpes Steve
Destroyer Attack:
■, ■, ▲, ▲
Flash Kick Combo:
▲, ▲, ▲, ▲
Killing Combo 1:
▲, ▲, ▲, → + ▲, ▲, ▲
Killing Combo 2:
▲, ▲, ▲, →+▲, ▲, ■
Devil Crash 1:
▲, ▲, ▲, ■, ■, ■
Devil Crash 2:
▲, ▲, ▲, ■, ■, ▲
Hammer Knuckle:
↙ + ■, ■, ■
ANN - clone Arthur
Punch and Kick Combo: ■, ▲
Dash Elbow: → + ■ + ▲
Body Blow: ↘ + ■
Double Arm Suplex: ■ + ▲
Jumping Smash: ↑ + ■
Kneel Kick: ↑ + ▲

Spin Kick: ▲ + ✖
Low Spin Kick: ↓ + ▲
Somersault Low: ← + ▲
Somersault High: ↖ + ▲
Middle Kick: ■ + ▲
Mount: ■
Tackle: ↘, ↘ + ■ + ▲
Golpes Ann
One-Two Punch: ■, ■
Combo Elbow: ■, ■, ■
Combo Elbow Kick:
■, ■, ■, ▲
Knee Kick: → + ▲
Reverse Toe Kick: ↘ + ▲
Knee Bazooka:
→, ↓, ↘ + ■ + ▲
Golpes Aruthr
Combination Blow: ■, ■, ■
Combo Elbow: ■, ■, ← + ■
Combo Elbow Spin Kick:
■, ■, ← + ■, ▲
Combo High Kick: ▲, ▲, ▲
Elbow Spin Kick: ← + ■, ▲
Knee Kick: → + ▲, ▲
Triple Leg Cutter:
↘ + ▲, ▲, ▲
Spike Missile: →, → + ▲
HENIZ - clone Kornelia
Rush Uppercut: → + ■, ■, ■
Rush Grand: → + ■, ■, ▲
Painful Low Attack:

Continua...

Continuação
KENSEI: SECRED FIST

↘ + ■, ■, ■, ▲
Painful Cutter:
↘ + ■, ■, ▲, ▲
Rush Kick: → + ▲, ▲, ▲
Kick Combo Grand:
↘ + ▲, ▲, ▲
Kick Combo to Body:
↘ + ▲, ▲, ■
Kick Combo Dash:
↘ + ▲, ▲, ■ + ▲
Middle Kick Cutter: ■ + ▲, ▲
Middle Kick Uppercut:
■ + ▲, ■
Tornado Spike:
↙ + ▲, ▲, ▲
Golpes Heniz
Back Shot Combo:
■, ■, ■, ■
Final Smite: → + ■ + ▲
Pressure Elbow: →, → + ■
Lighting Uppercut: ← + ■
Power Uppercut: ↑ + ■, ■
Combo Elbow: ↓ + ■, ■
One Hand Throw: ■
Foot Stomp: ↓ + ■ + ▲ + ●
Double Shot: ↑ + ▲, ▲
Golpes Kornelia
One Two Shot: ■, ■
Double Hook Combo:
■, ■, ■, ■
Last Turn Shot:
■, ■, ■, ■, ■
Short Uppercut: ↙ + ■
Throat Elbow: → + ■ + ▲
Suprise Elbow: ↗ + ■
Spear Shot: →, → + ■
Double Back Hand Blow:
← + ■, ■
Round Trip Spanking:
←, ← + ■, ■, ■, ■, ■
HYOMA - clone Sessue
Imperial Combo: ■, ■, ■, ■
Shadow Combo: ■, ▲
Tornado Kicks: ▲, ▲, ▲
Tempest Kicks: ▲, ▲, ↓ + ▲
Crescent Cutter: →, → + ▲
Moon Cutter: ↖ + ▲
Moon Splitter: ↖ + ▲, ▲
Spinning Mirage Kicks:
↙ + ▲, ▲, ▲
Spinning Mirage Attacks:
↙ + ▲, ▲, ■
Full Moon Circles:
↗ + ▲, ▲, ▲, ▲
Half Moon Circles:
↗ + ▲, ▲, ▲, ↓ + ▲
Tengu Storm: ↓ + ▲, ▲, ▲
Tengu Sweeper:
↓ + ▲, ▲, ↓ + ▲
Sting Cutter:
→ + ▲, ▲
Oriental Ninja Immortality:
← + ●
Phantom Blows: ← + ■, ■
Golpes Hyoma
Sword Combo: ■, ■, ▲
Snake Combo:
■, ■, ↓ + ▲, ▲
Star Elbow: →, → + ■
Comet Elbow: → + ■, ■
Golpes Sessue
Sword Combo: ■, ■, → + ▲
Serpent Combo: ■, ■, ▲, ▲

Continua...

Lobisomem
WOLFMN 1942
Códigos especiais
Na tela Tonight's Match-Up, use os truques abaixo. Os números representam a quantidade que você deve apertar os botões de Turbo, Shoot e Pass, respectivamente. Em seguida pressione o botão direcional correspondente para finalizar a seqüência.
ABA Bola
2, 3, 2, →
Uniforme diferente
4, 3, 0, →
Sem uniforme
4, 2, 0, →
Modo cabeção
2, 0, 0, →
Uniforme da casa
4, 1, 0, →
Uniforme da Midway
4, 0, 1, →
Sem gols
5, 5, 5, ←
Sem penalidades
2, 2, 2, →
Jogadores sem identificação
3, 2, 1 ←
Dicas desligadas
4, 4, 4, ↑
Apresentar status
0, 0, 1, ↓
Uniforme do time
4, 0, 1, →
Cabeças pequenas
4, 4, 0, ←
Jogadores pequenos
3, 4, 5, ←
Modo Tournament
1, 1, 1, ↓
Turbo ilimitado
4,1, 1, ↑

NEED FOR SPEED 4: HIGH STAKES
Qualquer carro
Complete todos os torneios e, depois da tela de seleção de carros, vá para o menu Options e selecione a opção Upgraded Opponents. Vença o torneio novamente e divirta-se com todos os carros.
Painel de instrumentos
Logo após apertar Start para começar uma corrida, depois da tela de opções, segure ↑ + ▲ + ✖. Somente solte os botões quando o próximo menu aparecer. Pronto, agora sempre que você usar a visão interna será possível visualizar o painel do carro.
Turbo
Ative o painel de instrumentos (dica anterior) e aperte ↑ durante a tela de informações do jogo. Seu carro irá ganhar mais aceleração com um super turbo.
Bêbado no volante
Logo após apertar Start para começar uma corrida, depois da tela de opções, segure ↑ + R1 + L2. Somente solte os botões depois que a tela de Loading desaparecer. Durante a corrida, a tela irá ficar balançando e, ao invés de um carro, você verá dez.
Carro pesado
Selecione o modo Single Race, Test Drive ou High Pursuit e aperte Start para carregar o jogo. Segure ← + ■ + ● e solte os botões quando a tela de loading sumir. Seu carro ficará mais pesado do que os de seus oponentes, assim você poderá bater em todos sem danificar o seu veículo.
Oponentes mais lentos
Selecione o modo Tournamente ou Special Events e aperte Start para começar a corrida. Segure os botões ← + ■ + ● e solte quando a tela de Loading sumir. Seus oponentes serão mais lentos e você vencerá a prova facilmente.
Carro bonus
Complete o modo Hot Pursuit com cada um dos carros de polícia para liberar novos veículos. Você irá conseguir os seguintes carros: BMW M5, Corvette, Porsche, Caprice e Lamborghini.
Carro da polícia
Na tela de opções, entre com o nome Bigoven. Automaticamente, os carros de polícia serão liberados em todas as corridas do modo Hot Pursuit.
Muito dinheiro
Para conseguir usar esta dica, você vai precisar de dois memory cards, ter comprado um carro e ter na sua conta um valor maior que $20,000. Quando estiver com tudo isso, faça a cópia dos dados de um memory card para o outro e jogue com os dois cartões de memória. Dispute uma partida no modo High Stakes e tire o segundo jogador da prova de propósito logo no começo. Pronto, agora o primeiro jogador terá dois carros iguais. Copie novamente os dados de um memory card para o outro. Repita a operação até você conseguir juntar a quantidade de dinheiro que precisa e assim poder comprar o carro que desejar.
Use as setas e farol
Durante a corrida, aperte L1 e depois vire para esquerda ou direita. As luzes de seta do seu carro serão acionadas. Para acender o farol, mantenha apertado o L1 e pressione a seta para baixo. Para desligar, basta repetir a operação.
Mais tempo no Modo Hot Pursuit
Não entre com nenhum nome na tela de opções. Assim você irá ganhar mais tempo no modo High Hot Pursuit.
Elimine o carro Nemesis
Ative os códigos secretos do carro pesado e turbo. Quando Nemesis estiver na primeira colocação da prova, ele irá rodar de repente e assim liberar a primeira posição para quem estiver atrás. Portanto, sempre que Nemesis ultrapassá-lo na primeira colocação, perderá velocidade. Dessa forma, você nunca deixará de ser o primeiro colocado, a não ser que outro carro ultrapasse o seu.
Dicas para as pistas
Celtic Ruins - Inglaterra
Logo no começo da corrida, tome cuidado com a faixa de sujeira que divide a pista. Fique na parte com asfalto para não perder velocidade.

Need for Speed 4: High Stakes

Dolphin Cove - Estados Unidos
Quando você ver uma casa iluminada, permaneça à direita da pista para não bater na grade de proteção.
Durtham Road - Inglaterra
Manobre com precisão nos pedaços de terra que surgem na primeira parte da pista. Assim, você não perderá tempo com aceleração do seu carro.
Kindiak Park - Canada
Não ande com o seu carro sobre os trilhos dos trens. Caso contrário, você encontrará um grande locomotiva.
Landstrasse - Alemanha
Seja rápido com os freios e preciso com o volante, pois a estrada é estreita e possui muitos obstáculos.
Route Adonf - França
Use e abuse dos freios para evitar qualquer tipo de capotagem ou batida quando estiver passado pela imensa coluna de árvores.
Snowy Ridge - Alasca
Tome cuidado com as curvas sinuosas na descida da montanha. Se você for muito rápido poderá rodar ao tentar controlar o carro.

Rival Schools 2

R

RIVAL SCHOOLS 2

Final feliz no Modo Arcade
Detone com Raizo com um dos ataques combos. A seguir, lute com Hyou. Vença e você poderá acompanhar o final feliz do lutador que você tiver escolhido.
Final feliz no Modo Simulation
Você terá de conseguir o nível máximo de amizade entre os colegas indicado pelo ícone B. Assim, tenha certeza que no último dia na escola você seja o melhor amigo, vencendo todas as lutas sem golpes sujos.
Gire a tela de vitória
Nas telas de vitória que surgem depois de você vencer cada luta, pressione Start e utilize os botões direcionais para rotacionar a tela e ver os detalhes da cena.
Golpes especiais
Os movimentos especias podem ser realizados sempre e os combos precisam do nível mais alto da barra de energia inferior.
(*) Movimentos que também podem ser realizados durante o salto

BATSU ICHIMONJI
Movimentos especiais
Guts Bullet*: ↓, ↘, → + ●
Guts Upper: →, ↓, ↘ + ●
Crescent Star kick: ↓, ↙, ← + ✖
Shooting Star kick: no ar ↓, ↘, → + ✖
Combos
Full Force Guts Bullet*: ↓, ↘, →, ↓, ↘, → + ●
Full Force Shooting Star Kick: no ar ↓, ↘, →, ↓, ↘, → + ✖
Launcher Guts Bullet: ↓, ↙, ←, ↓, ↙, ← + ●

HINATA WAKABA
Movimentos especiais
Rengekiken: ↓, ↘, → + ● rapidamente
ShouYou Ken: →, ↓, ↘ + ●
Enbuu Kyaku: ↓, ↙, ← + ✖
Renkyakudan: no ar, ↓, ↘, → + ✖, ✖, ✖
Combo
Fire Senpuu Kyaku*: ↓, ↙, ←, ↓, ↙, ← + ✖
Super Rengekiken: ↓, ↘, →, ↓, ↘, → + ●

KYOSUKE KAGAMI
Movimentos especiais
Cross Cutter: ↓, ↘, → + ●
Lightning Upper: →, ↓, ↘ + ●
Shadow Cutter Kick*: ↓, ↘, → + ✖
Shadow Wave: no ar, ↓, ↘, → + ●
Shadow Breaker: ↓, ↙, ← + ●
Combos
Difussion Cross Cutter: ↓, ↘, →, ↓, ↘, → + ●
Double Shadow Cutter Kick: ↓, ↘, →, ↓, ↘, → + ✖
Super Lightning Upper: ↓, ↙, ←, ↓, ↙, ← + ●

HAYATO NEKKETSU
Movimentos especiais
Nekketsu Shinai*: ↓, ↘, → + soco
Cross Counter: ↓, ↙, ← + ●
Kiai Kick: ↓, ↘, → + chute
Shidou Kick: ↓, ↙, ← + chute
Combos
Nekketsu Udetatefuse: ↓, ↘, →, ↓, ↘, → + soco
Nekketsu Counter: ↓, ↙, ←, ↓, ↙, ← + soco

RAN
Movimentos especiais
Camera Blitz (para cima): ↓, ↘, → + ■
Camera Blitz (para frente): ↓, ↘, → + ●
Camera Blitz (no ar): no ar ↓, ↘, → + ●
Newspaper Throw*: ↓, ↙, ← + ●
Combos
Stepping Super Camera Blitz: ↓, ↘, →, ↓, ↘, → + ●
Aerial Super Camera Blitz: no ar, ↓, ↘, →, ↓, ↘, → + ●
Interview: ↓, ↙, ←, ↓, ↙, ← + ●

SHOMA SAWAMURA
Movimentos especiais
Fastball*: ↓, ↘, → + ●
Grand Slam Smash: →, ↓, ↘ + ●
Homicide Slide: ↓, ↘, → + ✖
Baseline Shuffle: ← + ▲ + ✖
Single Hook Smash: →, ↘, ↓, ↙, ← + ●
Combos
Puushinmakyuu*: ↓, ↘, →, ↓, ↘, → + ●
Home Run Smash: ↓, ↙, ←, ↓, ↙, ← + ●
Super Homicide Slide: ↓, ↘, →, ↓, ↘, → + ✖

NATSU AYUHARA
Movimentos especiais
Jumping Serve*: ↓, ↘, → + ●
Sliding Receive: →, ↓, ↘ + ✖
Rolling Receive: ↓, ↙, ← + ●
Tokkun Spike: no ar ↓, ↘, →, ↓, ↘, → + ●
Jikyuujisokuu Spike: →, ↘, ↓, ↙, ← + ●
Combos
Senbon Spike: ↓, ↘, →, ↓, ↘, → + ●
Fire Attack: no ar ↓, ↘, →, ↓, ↘, → + ●

ROBERTO MIURA
Movimentos especiais
Long Shoot: ↓, ↘, → + ✖
Rising kick: →, ↘, → + ✖
Sliding kick: ↓, ↙, ← + ✖
Bicycle Kick: no ar, ↓, ↘, → + ✖
Shining Save*: ↓, ↘, → + ●
Flash Feint: ← + ▲ + ✖
Knee Combo: → + ✖ rapidamente
Combos
Bakuretsu Victory Goal*: ↓, ↘, →, ↓, ↘, → + ✖
Knee Launcher: ↓, ↙, ←, ↓, ↙, ← + ✖

ROY BROMWELL
Movimentos especiais
Dynamite Straigh: ↓, ↘, → + ●
Twister Upper: →, ↘, → + ●
Touchdown Wave: ↓, ↙, ← + ●
Combos
Triple Twister: ↓, ↘, →, ↓, ↘, → + ●
Super Touchdown Wave: ↓, ↙, ←, ↓, ↙, ← + ●

TIFFANY LORDS
Movimentos especiais
Beautiful Spin: →, ↓, ↘ + ✖
Groovy Punch: ↓, ↙, ← + mantenha ● pressionado
Groovy knuckle: ↓, ↘, → + ●
Exciting kick*: ↓, ↙, ← + ✖
Stomp Kick: no ar, ↓ + ✖
Combos
Wonderful Kick: ↓, ↘, → + ✖
Super groovy punch: ↓, ↙, ←, ↓, ↙, ← + ●

BOMAN DELGADO
Movimentos especiais
Great Upper: ↓, ↘, → + ●
Haymaker Straigh: During "Great Upper", ↓, ↘, → + ●
Great Rush: →, ↓, ↘ + ●
Great lariat: no ar, ↓, ↙, ← + ●
Combos
Haymaker Rush: ↓, ↘, →, ↓, ↘, → + ●
Haymaker Cross*: ↓, ↙, ←, ↓, ↙, ← + ●

EIJI YAMADA
Movimentos especiais
Reversing Blade Strike: ↓, ↘, → + ●
4-Hit Reversing Blade Strike: ↓, ↘, → + ■, ■, ↓, ↘, → + ●, ●
Destructive kick: ↓, ↙, ← + ✖

Continuação
KENSEI: SECRED FIST

Snake Combo: ■, ■, ▲, ▲, ■
Assassin Fangs: ■, ■, ▲, ■, ▲
Butterfly Combo: → + ■, ■, ■
Wasp Combo: → + ■, ■, ▲, ▲, ▲
Comet Elbow: →, → + ■, ■

DAVID - clone Mark
Texas Rush: ■, ■, ■, ■
Punch Kick Combo: ■, ▲, ▲
Sweep Knuckle: ↙ + ■
Body Blow: ↘ + ■
Elbow Smash: ↖ + ■
Knuckle Bomber: ↑ + ■
Flying Body Attack: ↗ + ■
Shoulder Tackle: ←, ← + ■
Lariat: →, → + ■
Wild Chop: ■
Elbow Drop: ↑ + ■
Slip Kick: ↙ + ▲
Leg Sweep Kick: ↓ + ▲
Back Spin Kick: ← + ▲
Flying Kneel Kick: ↖ + ▲
Rising Kick: ↑ + ▲

Golpes David
Double Chop: → + ■
Tombstone Piledriver: → + ●

Golpes Mark
Sidewinder: → + ■, ■, ■
Horse Riding: → + ●

SAYA - clone Genya
Duck Strike: ■, ■, ■, ■
Eagle Flap: ■, ■, ■, →
Gull Strike: ■, ■, → + ■
Gull Levitation: ■, ■, ▲, ▲
Phoniex Kick: ■, ▲, ▲
Dozing Chick: ↙ + ■, ■, ■
Darknight Cornorant: ↖ + ■, ■, ▲
Rooster Dance: ▲, ■, ■
Waterfoul Strike: ▲, ▲, ■
Eagle Claw: ↓ + ▲, ▲
Fly High Crane: ← + ▲, ■, ■, ▲
Waterfoul Strike: → + ▲, ▲, ■
Rooster Jump: ↑ + ▲, ■
Rooster Charge: ↑ + ▲, ▲, ■
Rooster Wing: ↑ + ▲, ▲, ▲

Golpes Saya
Haron Dance: ↑ + ■, ▲, ▲, ■, ■
Big Bird Kick: ▲, ▲, ▲, ▲, ▲, ▲, ▲, ▲, ▲, ▲
Kite Dance: ▲, ▲, ▲, ▲, ▲, ■
Fire Kite: ▲, ▲, ▲, ▲, ▲, ▲, ■
Provoke: ■ + ▲ + ●

Golpes Genya
Phoniex Strike: ← + ■, ■, ■
White Heron Stike: ↑ + ■, ■, ■, ■
Big Bird Cutter: ▲, ▲, ▲

PERSONAGENS SECRETOS

ZHOU
Double Punch: ■, ■
Chin Crusher: ↙ + ■, ■
Low Punch: ↓ + ■
Slap: ↘ + ■
Punch Kick: ← + ■, ▲
Sniper: → + ■, ■
Dangerous Punch: ↑ + ■, ■
Storm Attack: →, → + ■

Continua...

Continuação
KENSEI: SECRED FIST

Double Kick: ▲, ▲
Low Kick: ↓ + ▲
Magnitude Kick: ← + ▲, ▲
Kick Down: → + ▲
Ambitious Kick: ↑ + ▲
Hell Punch: ↑, ↑, ↓, ↓ + ■
Tough Kick: ↑, ↑, ↓, ↓ + ▲
Man Hun: ■
Flat Trample: ▲ (perto)
Humiliation Hold: ● (perto)

KAIYA
Duck Strike: ■, ■, ■, ■
Eagle Flap: ■, ■, ■, →
Gull Strike: ■, ■, → + ■
Gull Levitation: ■, ■, ▲, ▲
Phoniex Kick: ■, ▲, ▲
Dozing Chick: ↙ + ■, ■, ■
Phoniex Strike: ← + ■, ■, ■
Darknight Cornorant: ↖ + ■, ■, ▲
White Heron Stike: ↑ + ■, ■, ■, ■
Big Bird Cutter: ▲, ▲, ▲
Rooster Dance: ▲, ■, ■
Waterfoul Strike: ▲, ▲, ■
Eagle Claw: ↓ + ▲, ▲
Fly High Crane: ← + ▲, ■, ■, ▲
Waterfoul Strike: → + ▲, ▲, ■
Rooster Jump: ↑ + ▲, ■
Rooster Charge: ↑ + ▲, ▲, ■
Rooster Wing: ↑ + ▲, ▲, ▲
Fascinating Plover: ←, ← + ▲
Hawk Claw Attack: → + ■ + ▲
Wild Goose Rapid Charge: ■ + ▲
Eagle Wing: ↓, ↘, → + ■
Dark Eagle: ■, ■, ■
Night Eagle: ▲, ▲, ▲
Bright Eagle: ↑ + ▲, ▲, ▲
Super Eagle: ↖ + ▲
Bulbul Wing: ↓, ↙, ← + ■
Moonight Waterfoul: → + ▲
Right Roll: ↓ + ▲
Left Roll: ↓ + ■
Roundtrip Spanking: ↓ + ●
Hunting Swallow: ← + ●
Goliath Punch: →, → + ■
Heron Descent: →, → + ▲, ▲, ▲
Dark Termination: ←, → + ■

KAZANE
Imperial Combo: ■, ■, ■, ■
Shadow Combo: ■, ▲
Sword Combo: ■, ■, ▲
Serpent Combo: ■, ■, ▲, ▲
Snake Combo: ■, ■, ▲, ▲, ■
Assassin Fangs: ■, ■, ▲, ■, ▲
Butterfly Combo: → + ■, ■, ■
Wasp Combo: → + ■, ■, ▲, ▲, ▲
Tornado Kicks: ▲, ▲, ▲
Tempest Kicks: ▲, ▲, ↓ + ▲
Crescent Cutter: →, → + ▲
Moon Cutter: ↖ + ▲
Moon Splitter: ↖ + ▲, ▲
Spinning Mirage Kicks: ↖ + ▲, ▲, ▲
Spinning Mirage Attacks: ↖, ▲, ▲, ■
Full Moon Circles:

Continua...

Rising Blade Abuse: ↓, ↘, → + ✖
Combos
Sacrifice of blood: ↓, ↘, →, ↓, ↘, → + ●
Aerial Sand Throw: no ar, ↓, ↘, →, ↓, ↘, → + ✖

AKIRA KZAMA
Movimentos especiais
Gate Elbow: ↓, ↘, → + ●
Dancing Cyclone Kick: ↓, ↘, → + ✖ rapidamente
Reflex Stance: ↓, ↙, ← + ●
Hou Bu: ↓, ↙, ← + ✖
Combos
Yabu No Renbu: ↓, ↙, ←, ↓, ↙, ← + ●
Ten No Renbu: ↓, ↙, ←, ↓, ↙, ← + ✖
Kikou Kai*: ↓, ↘, →, ↓, ↘, → + ●

GAN ISURUGI
Movimentos especiais
Gun Stabbing: ↓, ↘, → + ●, ●, ●
Rough Wave Stomping: ↓, ↘, → + ✖
Rock Smashing: →, ↓, ↘ + ●
Clapping Hand of Destruction: ↓, ↙, ← + ●
Tai Arashi: →, ↘, ↓, ↙, ← + ●
Ganshi Kudaki: no ar, ↓, ↘, → + ●
Ganshi Otoshi: no ar, ↓, ↘, → + ✖
Combos
Super Gun Stabbing: ↓, ↘, →, ↓, ↘, → + ●
Funkazan: ↓, ↙, ←, ↓, ↙, ← + ●

DAIGO KAZAMA
Movimentos especiais
Musou Tsuki: ↓, ↘, → + ●
5 hit Musou tsuki: ↓, ↘, → + ●, ●, ●, ●, ●
Skull Aura: In air, ↓, ↘, → + ●
Musou-geri: ↓, ↘, → + ✖
Senaka-gatari: ↓, ↘, → + ●
Combos
Musou Seiken Tsuki: ↓, ↘, →, ↓, ↘, → + ●
Air Rebel Aura: In air the air, ↓, ↘, →, ↘, → + ●
Otoko no Senaka: ↓, ↙, ←, ↓, ↙, ← + ●

HIDEO SHIMAZU
Movimentos especiais
Seihaken*: ↓, ↘, → + ●
3-hit Aerial Seihaken: no ar, ↓, ↘, → + ●, ●, ●
Upward Seihaken: ↓, ↙, ← + ✖
Jicchochuuken: →, ↓, ↘ + ●
Shinenkyaku: ↓, ↙, ← + ✖
Raieishuu: no ar, ↓, ↘, → + ✖ repetidamente
Combos
Shimazuu-ryu Shin Seihaken: ↓, ↙, ←, ↓, ↙, ← + ●
Shimazuu-ryu Shin Jicchochuken: ↓, ↘, →, ↓, ↘, → + ●

KYOUKO MINAZUKI
Movimentos especiais
Shussekikakunin: ↓, ↙, ← + ●
Kaishin: ↓, ↙, ← + ✖
Shokushin: ↓, ↘, → + ●, ✖
Shoutenkikai: →, ↓, ↘ + ✖
Flip: ← + ▲ + ✖
Diagnosis Stance: ↓, ↘, → + ✖
Combos
Shi no Kegou: ↓, ↘, →, ↓, ↘, → + ●
Tengoku e no Kaidan: chute,chute forte,→, ↓,↘,→ + ✖

RAIZO IMAWANO
Movimentos especiais
Devil Roll*: ↓, ↘, → + ●
Devil Roll (para cima): ↓, ↘, → + ✖
Beast Charge: →, ↓, ↘ + ●
Organ ripper: ↓, ↙, ← + ●
Shikudaga: →, ↘, ↓, ↙, ← + ●
Combos
Super Beast Charge: ↓, ↘, →, ↓, ↘, → + ●
Super Organ ripper: ↓, ↙, ←, ↓, ↙, ← + mantenha ● pressionado

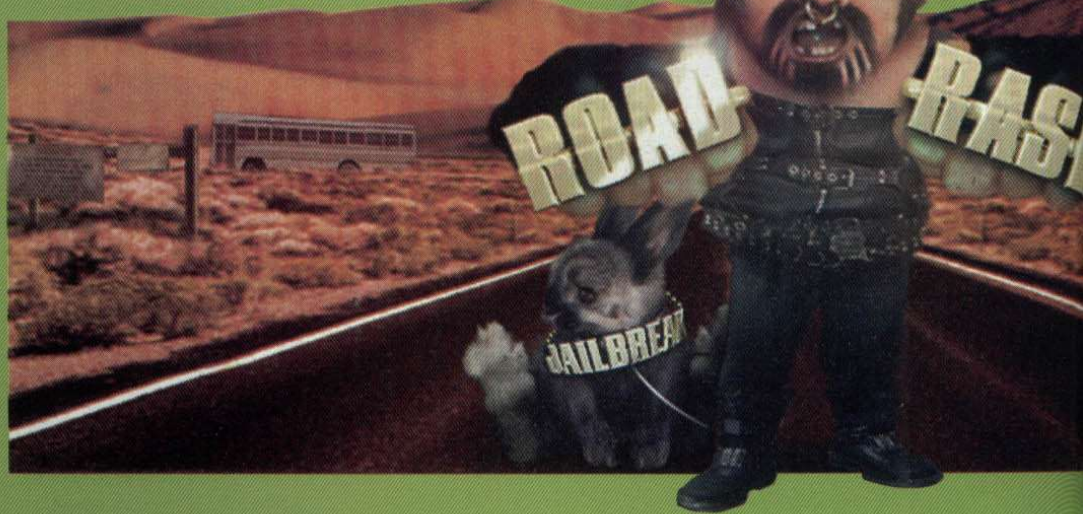
HYOU IMAWANO
Movimentos especiais
Ichimonji Kiri: ↓, ↘, → + ●
Juumonji Kiri: ●, depois do Ichimonji Kiri
Iaikiri: ↓, ↙, ← + ●
Sakura Ryuu Zan: →, ↓, ↘ + ●
Tenraizan: no ar, ↓, ↘, → + ●
Shadow Cutter Kick*: ↓, ↙, ← + ✖
Combos
Dark Shadow Cutter: ↓, ↙, ←, ↓, ↙, ← + ✖
Dark Shadow Slash: ↓, ↘, →, ↓, ↘, → + ●

SAKURA KASUGANO
Movimentos especiais
Hadouken: ↓, ↘, → + mantenha ● pressionado
Aiosora Hadouken: no ar ↓, ↘, → + ●
Tenkou Hadouken: ↓, ↙, ← + ●
Shou Ou Ken: →, ↓, ↘ + ●
Shunpuu Kyaku*: ↓, ↙, ← + ✖
Combos
Shinkuu Hadouken*: ↓, ↘, →, ↓, ↘, → + ●
Shinkuu Tenkou Hadouken: ↓, ↙, ←, ↓,↙, ← + ●
Midare Zakura: ↓, ↘, →, ↓, ↘, → + ✖

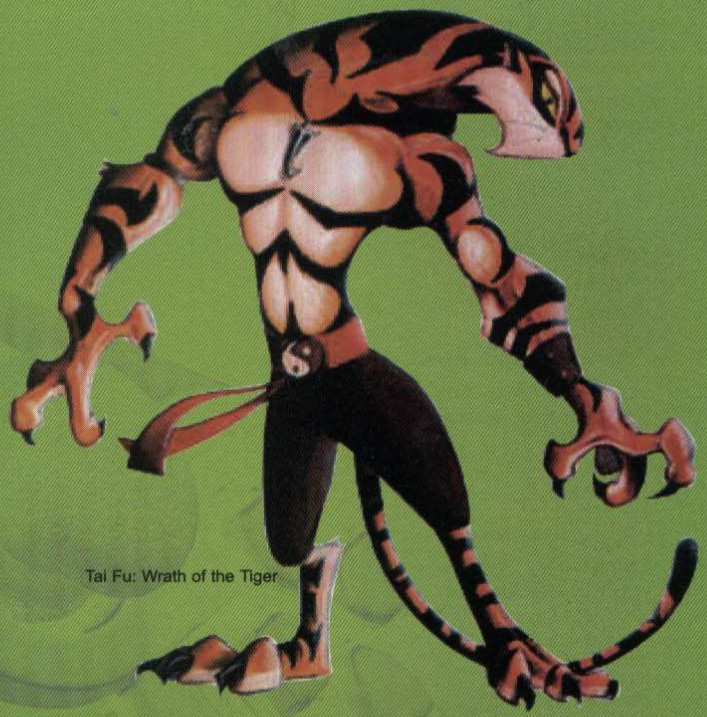
ROAD RASH JAILBREAK
Apelação total
Durante o jogo o seu motoqueiro é obrigado a atacar e se defender para manter a moto na pista. Existem algumas combinações que podem derrubar ou arremessar o adversário. Mas atenção, se você for atingido durante o golpe, o séu piloto cai imediatamente.
Ataques básicos
Cotovelada: L1
Soco: R1
Chute: R2
Combinações
Direto forte: ↓ + R1
Super chute: ↓ + R2
Fora da lei
O adversário mais difícil de cair é, sem dúvida, a polícia. Mesmo usando combinações de ataque, você poderá ser preso de bobeira. Use o ▲ para selecionar a arma e faça as combinações da dica anterior. Agora, nenhum inimigo tem chance contra uma corrente ou um cacetete bem dado.
Salte os obstáculos
Se algum carro estiver na sua frente e no mesmo sentido, não se preocupe em freiar. Aperte duas vezes o botão ✖ e mantenha pressionado para ficar com a moto empinada. Ao invés de bater, o carro funcionará como uma rampa para sua moto. Mas atenção, esta dica funciona apenas para os carros de pequeno e médio porte. Se for um furgão ou algo parecido, pode esquecer.

T

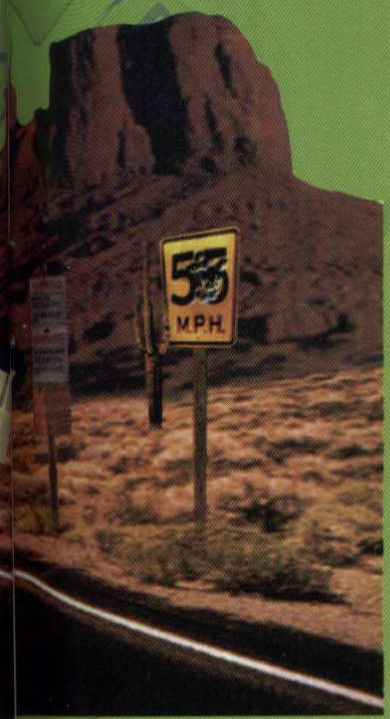
TAI FU: WRATH OF THE TIGER
Modo Debug
Inicie o jogo normalmente e acabe qualquer fase para acessar o mapa. Quando estiver visualizando o mapa, aperte ao mesmo tempo Select + L1 + L2 + R1 + R2, automaticamente o modo de Debug



será ativado.
Mapa de segredos
Antes de utilizar qualquer segredo na tela de mapas você precisa ativar o modo de segredos. Na tela do mapa, pressione rapidamente R2, ▲, R2, ▲, ●, ↓ e ■. Agora você já pode utilizar os códigos secretos.
Super vôos
Depois de aprender o Crane Style você poderá voar. Para isso, aperte rapidamente o botão de pulo. Mantenha o botão pressionado para voar por mais tempo.
Selecione o enredo e história
Depois de ativar o mapa de segredos, pressione R2, ▲, R2, ▲, ■, ●, ↓, ▲, ↑, ←, →, ↓, ↑, L2 na tela do mapa. A seguir, surgirá a tela para você editar a história e estilo do jogo.
Créditos
Ative o mapa de segredos e entre com R2, ▲, R2, ▲, ↓, ■, ●, ▲, ↑, ↓, →, ←, ↑ e R1 na tela do mapa. Imediatamente surge a tela de créditos do jogo.


Tai Fu: Wrath of the Tiger

TRIPLE PLAY 2001
Frases do apresentador
É possível escutar comentários e falas diferentes durante o jogo. Use as seguintes combinações e divirta-se.
Histórico
Segure L1 + L2 + R1 + R2 e aperte ↑, ▲, →, ●
"Trivia"
Segure L1 + L2 + R1 + R2 e aperte ↓, ✖, →, ●
Tempo
Segure L1 + L2 + R1 + R2 e aperte ✖, ↓, ▲, ↑
Informações adicionais
Segure L1 + L2 + R1 + R2 e aperte ←, ■, ↑, ▲
Time da Electronic Arts
Entre na opção "Single Game" e aperte ←, →, ←, →, ←, →, ←, →, ←, →, ←, →, ← quando surgir a tela de seleção dos times. Em seguida, você escuta a frase "Triple Play Baseball" confirmando o truque. Feito isso, segure L1 + R1 e aperte ←, →, →, →, ✖ para escolher o super time da Electronic Arts (EA Sports Dream Team).
Taco de fogo
Faça seis strikes consecutivos no Modo Season e veja o poder da bola de com esse taco.
Taco grande
Faça nove strikes consecutivos no Modo Season.
Taco gigante
Faça dois "home runs" consecutivos no Modo Season.
Jogadores especiais
Babe Ruth
Para liberar Babe Ruth na tela de seleção, faça um "home run" no Modo Season.
Cy Young
Faça três strikes no Modo Season para liberar Cy Young.
Hank Aaron
Para liberar Hank Aaron na tela de seleção, faça quatro "home runs" no Modo Season.
Willie McCovey
Faça três "home runs" consecutivos no Modo Season para liberar Willie McCovey.
Vibração da galera
Aperte ▲ ou ■ para escutar gritos e aplausos da torcida durante um "home run".
Cabeças magras
Faça seis strikes consecutivos no Modo Season.
Times secretos
Vença o Modo World Series para liberar seis novos times. São eles: World All-Stars, Puerto Rican All-Stars, Dominican Republic All-Stars, U.S.A. All-Stars, Legendary All-Stars e Triple Play 2001 Dream Team (o melhor deles).



TWISTED METAL 4
Ataques especiais
Entre com esses códigos rapidamente durante o jogo:
Freeze: ←, →, ↑, ↑
Hyperspace: ↑, ↑, ↓, ↓
Invisibility: ↓, ↓, ↑, ↑
Jump: ↑, ↑, →
Massive attack: ↑, ↓, ↑, ↓, ↑
Rear attack: →, ←, ↓, ↓
Rear freeze: ←, →, ↓, ↓
Rear massive attack: ↑, ↓, ↑, ↓, ↓
Shield: ↑, ↑, →
Não seja atacado
Entre com o seguinte password: →, ▲, →, ▲, L1. Todos os veículos serão ignorados pelo computador.
CPU não pega os power-ups
L1, ←, →, ●, →
Armas turbinadas
R1, L1, ↓, Start, ↓
Recuperação rápida de energia
▲, L1, ↓, ▲, ↑
Invencível
↓, ←, L1, ←, →
Munição infinita
L1, R1, ↑, ■, ●
Sem energia no Modo Deathmatch
▲, ↓, ▲, ●, ▲
Sem energia nos Modos Tournament e Deathmatch
↓, R1, ↓, Start, ●
Sem energia, armas e power-ups
●, Start, ←, L1, Start
Sem Pick-ups
●, Start, ←, L1, Start
CPU VS 1P/2P
↓, ↓, →, →, ↓
Jogue como Crusher
↓, R1, →, R1, L1
Jogue como Minion
▲, L1, L1, ←, ↑
Jogue como Moon Buggy
Start, ▲, →, L1, Start
Jogue como R/C Car
↑, ↓, ←, Start, →
Jogue como Super Axel
↑, →, ↓, ↑, L1
Jogue como Super Slamm
→, L1, Start, ●, Start
Jogue como Super Thumper
●, ▲, Start, ●, ←
Jogue como Sweet Tooth
Start, R1, →, →, ←
Armas poderosas
↑, Start, ●, R1, ←
Armas poderosas ilimitadas
▲, L1, ↓, ▲, ↑

Continuação
KENSEI: SECRED FIST

↗ + ▲, ▲, ▲, ▲
Half Moon Circles: ↗ + ▲, ▲, ▲, ↓ + ▲
Tengu Storm: ↓ + ▲, ▲, ▲
Tengu Sweeper: ↓ + ▲, ▲, ↓ + ▲
Sting Cutter: → + ▲, ▲
Oriental Ninja Immortality: ← + ●
Phantom Blows: ← + ■, ■
Comet Elbow: →, → + ■, ■
Savage Hornet: ↑ + ▲
Rising Heel: ← + ▲
Meteorite Impact: ↘ + ▲
Fujiyama Arrow: ↘ + ■
Ninja Dart Combo: ■, ■, ▲
Ninja Scar Combo: ■, ■, ■, ■, ▲
Ninja Lighting Combo: → + ■, ▲
Triple Thunder Combo: → + ▲, ▲, ▲
Ice Razor: ↑ + ■
Whirl Wind: ← + ■
Ninja Blade Combo: ■, ■, ■, ■, ■, ■, ■,
Celestial Demon: ● (perto)
Star Elbow: →, → + ■
JELLY/BILLY
One-Two Punch: ■, ■
Punch And Elbow Combo: ■, ■, ■, ■
One-Two Middle Kick: , ■, ▲
Double High Kick: ■, ▲, ▲
Spin-Kick Combo: ▲, ▲, ▲
Death Combo 1: ▲, ▲, → + ▲, ▲, ▲
Death Combo 2: ▲, ▲, → + ▲, ▲, ■
Slash Combo: ▲, ▲, ■, ■
Elbow Rush: → + ■, ■, ■, ■
Triple Back Spin Elbow: ← + ■, ■, ■, ■
Back Spin Elbow Combo: ← + ■, ■, ▲
Double Knee Combo: ↘ + ▲, ▲
Heel Kick Combo: ← + ▲, ▲, ▲
Double Toe Kick: ← + ▲, ■, ▲, ▲
Triple Low Spin Kick: ↓ + ▲, ▲, ▲
Low Kick Combo 1: ↙ + ▲, ▲, ▲
Low Kick Combo 2: ↙ + ▲, ▲, ■, ■
Dancing Chop Combo: ↙ + ■, ■
Jumping Knee Kick: ↗ + ▲
High Back Spin Kick: ↑ + ▲

Continua...

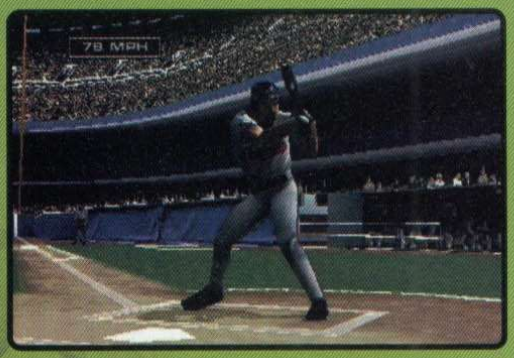
Continuação
KENSEI: SECRED FIST

Leg Cannon: →, → + ▲
Jumping High Kick: ←, ← + ▲
Stopping Front Kick: → + ▲
Chop Slicer: → + ■ + ▲
Swing Chop Attack: ↑ + ■
Front Elbow: → + ■
Back Spin Elbow: ← + ■
Jumping Elbow: ↗ + ■
Uppercut Elbow: ↘ + ■
Rising Uppercut Elbow: →, ↓, ↘ + ■
Side Step Hook: ↖ + ■
Heel Kick: ↘ + ▲
Hummingbird Rush: ● (perto)
Heavy Blow Attack: → + ●
Hammer Elbow: ↓, ↙, ← + ■ + ▲
Counter Thrust: ← + ●

LE MANS 24 HOURS
Audi 1999
Para garantir uma super máquina extra da Audi, coloque MAYOU como seu nome. Imediatamente você irá correr na pista Le Mans. A velocidade do carro é absurda, mantenha uma velocidade média de 230 Km/h e use os freios principalmente nas curvas.
Toyota GT1 1999
Mais um carro extra, use PINOU no lugar do seu nome. Automaticamente você vai pilotar um super Toyota também na pista Le Mans. Apesar de ser mais pesado, este carro é mais fácil de controlar.
BMW 1999
Use POHLIN como seu nome e corra imediatamente em Le Mans com um super protótipo da BMW. Para mantê-lo na pista durante as curvas, diminua a velocidade antes das curvas e dê pequenos toques no freio.
Todos os carros e pistas
Logo no início, entre com TATOO no lugar do seu nome. Feito isso, use apenas o Quick Race do Modo Arcade para jogar. Ao todo, são 24 carros, inclusive os protótipos, e 5 pistas liberadas.
Freio ou marcha ré?
Se você bater com um carro automático em algum muro ou lateral da pista e ficar preso de bobeira, não se precupe. Ao invés de acelerar contra o muro e danificar seu veículo, mantenha pressionado o botão ■ para sair levemente tomando muito cuidado com os outros carros.
Veja os adversários
Para ativar o espelho retrovisor, entre em Options e habilite com ✖ o item Rear View Mirror Off. Pronto, agora você já pode dar aquelas fechadas nos carros adversários.

SMURFS
Seleção de fase
Entre na opção "New Game" e, em seguida, em "It's no picnic". Aperte ✖ e faça a seguinte seqüência de botões na tela que surge: L1, ↑, ↑, ↓, ↑, ←, ←, ↑, R2. Um característica do jogo confirma o truque, e todas as fases estarão disponíveis para você escolher.

Triple Play 2001



Tração muito pequena
↓, ▲, ↓, L1, R1
Cenários e arenas
Neon City
←, ▲, →, →, ←
Road Rage
Start, Start, ↓, ●, L1
Bedroom
L1, →, ←, ←, L1
Amazonia 3000 B.C.
●, L1, Start, L1, Start
The Oil Rig
Start, ←, ↑, Start, ●
Minion's Maze
Start, R1, ←, R1, R1
The Carnival
●, ←, ↓, R1, L1
Use os códigos abaixo para definir o tipo padrão de power-ups durante o jogo.
Homing Missiles
R1, →, ←, R1, ↑
Napalms
→, ←, R1, →, ●
Power Missiles
↓, ↓, ●, L1, ←
Remote Bombs
↑, →, ↓, L1, ▲
Jogue com todos os chefes
Basta vencer o jogo com qualquer veículo. Crusher, Moon Buggy, Super Thumper, R/C Car, Super Axel, Super Slamm, Super Auger, Minion e Sweet Tooth são liberados para você jogar.

V

VR FOOTBALL '98
Dica esperta
Segure ao mesmo tempo R1 + ■ enquanto o seu jogador recua com a bola em seu campo.

W

WU-TANG: SHAOLIN STYLE
Todos os lutadores
Na tela do menu principal, aperte rapidamente a seguinte seqüência de botões: →, →, →, →, ←, ←, ←, ←, ■, ●, ■, ●.
Opções extra
Pressione ▲, ●, ✖, ✖, ■, ▲, ●, ■, durante a tela do menu principal. As opções secretas Blood e Fatalities aparecem automaticamente.
Opções secretas
Segure R1 + R2 após escolher o cenário. Faça isso usando apenas o primeiro controle do console. Um som característico confirma a entrada do truque.
Música especial
Coloque o CD num CD-Player para ouvir algumas músicas escondidas do jogo.
Chambers detonados
Para virar um membro do Wu Tang Clan você precisa conseguir todos os 36 Chambers. Abaixo, segue a lista completa.
Chamber 1
Primeiro estágio
Chamber 2
Vença o estágio Courtyard Bonus Area
Chamber 3
Complete dois níveis sem usar continues
Chamber 4
Faça um 4-Hit-Combo
Chamber 5
Vença o estágio Under the Bridge
Chamber 6
Complete quatro níveis sem usar continues
Chamber 7
Faça um 5-Hit-Combo
Chamber 8
Faça um 6-Hit-Combo
Chamber 9
Faça um Move Swap (■+●)
Chamber 10
Faça um 7-Hit-Combo
Chamber 11
Faça um 8-Hit-Combo
Chamber 12
Faça um 9-Hit-Combo
Chamber 13
Faça quatro e cancele um round
Chamber 14
Faça o Fatality 2
Chamber 15
Vença três inimigos durante o Powered Up
Chamber 16
Defenda cinco inimigos de uma vez
Chamber 17
Vença o estágio Barge Bonus Area
Chamber 18
Fuja de todos os inimigos durante 15 segundos
Chamber 19
Use o Power Meter
Chamber 20
Vença o estágio Warehouse 1 Bonus Area
Chamber 21
Faça um Tech Roll
Chamber 22
Vença o estágio Warehouse 2 Bonus Area
Chamber 23
Vença o estágio Chinatown Square Bonus Area
Chamber 24
Vença o estágio Beat China Sewers Level
Chamber 25
Faça um 10-Hit-Combo
Chamber 26
Vença o estágio Beat Airport Hangar Level
Chamber 27
Complete o primeiro nível sem perder uma vida
Chamber 28
Faça o Fatality 3
Chamber 29
Complete seis níveis sem usar continues
Chamber 30
Complete oito níveis sem usar continues
Chamber 31
Vença o estágio Forgotten Temple Level
Chamber 32
Vença o estágio Shaolin Temple Level
Chamber 33
Complete dez níveis sem usar continues
Chamber 34
Faça o Fatality 4
Chamber 35
Vença um inimigo sem perder energia
Chamber 36
Vença o estágio Mong Zhu com todos os 35 Chambers

Wu-tang: Shaolin Style

GameShark

Por esta você não esperava: conseguimos 615 códigos de GameShark para você detonar os jogos mais quentes do momento do começo ao fim!

B

BIOHAZARD 3: LAST ESCAPE
Resident Evil 3: Nemesis
(Versão Japonesa, GameShark 3,2 ou superior)
Código mestre
(necessário para todos os truques)
D01840E2 1040
801840E2 1000
HP ilimitado (todos)
8003E6AA 0060
HP ilimitado
00CC338 00C8
Saúde perfeita
300CC33F 0004
Munição infinita
D006D974 FFFF
8006D974 0000
D006D994 FFFF
8006D994 0000
Modo One-Hit-Dead
D0045720 0006
80045720 0001
Acesse o Item Box (L2 + ■)
D00CBED8 0081
800D13C0 1E24
D00CBED8 0081
800D13C2 8005
D00CBED8 0081
800DF874 0002
Sem Saves
D01C35BA 2662
801C35B8 0000
10 slots no inventário
300D1906 000A
Invisível (L2 + R2 e L1 + R1)
D00CBED8 0003
301E4358 0000
D00CBED8 000C
301E4358 0001
Todos os arquivos
800D17D4 FFFF
800D17D6 FFFF
Todos os mapas
300D17CF 00FE
300D17D3 00FE
Tempo total "Grade S"
800D15D0 0000
800D15D2 0000
Comece o jogo com todos os segredos
800D15DA FFE0
Personagens diferentes
Jill 1 (↑ + L1)
D00CBED8 1004
800D162E 0000
Jill 2 (↑ + L2)
D00CBED8 1001
800D162E 0001
Jill 3 (↑ + R1)
D00CBED8 1008
800D162E 0002
Jill 4 (↑ + R2)
D00CBED8 1002
800D162E 0003
Jill 5 (↑ + L1 + L2)
D00CBED8 1005
800D162E 0004
Jill 6 (↑ + R1 + R2)
D00CBED8 100A
800D162E 0005
Regina - Dino Crisis (↑ + L1 + R1)
D00CBED8 100C
800D162E 0006
Carlos (↑ + L2 + R2)
D00CBED8 1003
800D162E 0008
Mikhail (↑ + L1 + R2)
D00CBED8 1006
800D162E 0009
Nicholai (↑ + L2 + R1)
D00CBED8 1009
800D162E 000A
Modo Mercenaries
Obtenha recompensa
800CBEFA FFFF
Recompensa total
800D1C94 967F
800D1C96 0098
Tempo ilimitado
800D1640 0078
Salve em qualquer lugar (L1 + ■)
D00CBED8 0084
800D13C0 1D00
D00CBED8 0084
800D13C2 8005

C

CHASE THE EXPRESS
(Versão Japonesa, GameShark 2,3 ou superior)
Código principal (CD 1)
D00EA6DE 1040
800EA6DE 1000
Código principal (CD 2)
D00EAE1A 1040
800EAE1A 1000
HP ilimitado
80010402 1000
Comece com arma especial
3001045D 0033
3001045F 0036
30010461 0002
30010463 002E
Pacote de energia infinito
80010464 00FF

D

DRAGON VALOR
Salto gigante (✖ rapidamente)
D00A2316 4000
800899BC 00EC
Invisível (■ + ↑)
D00A2316 8010
800899BC 00C1
Dragão sem energia
(após vencer o primeiro dragão)
8008A5FE 0000
Invencível
(veneno é fatal)
D0089A34 FFFF
80089A34 0000
D0089BF4 FFFF
80089BF4 0000
Personagem principal
HP máximo
80089A6E 03E7
80089A70 03E7
MP máximo
80089A72 03E7
80089A74 03E7
Truques secretos
VAL máximo
800A2180 270F
800A2182 0000

Dragon Valor

40 WINKS
(GameShark 2,2 ou superior)
Vidas ilimitadas
80013352 2400
Máximo de Tokens
800B06B4 0064
Luas infinitas
8003280E 2400
Máximo de Cogs
800B06AA 0064
Zzzs infinitos
8001326E 2400
Air ilimitado
8002B8CE 2400
Roupa especial infinita
8002C452 2400
Todas as Dreamkeys
50000C02 0000
8009059C FFFF
Todas as opções liberadas
50000202 0000
80090596 FFFF
Todos os Winks
50000302 0000
8009058C FFFF
Modo cabeção
8008E2DE 0100

BIOHAZARD: GUN SURVIVOR
(GameShark 2,3 ou superior)
Código mestre
(Alguns códigos necessitam)
D0017962 1040
80017962 1000
Energia ilimitada
800A8974 00C8
Munição infinita
D00704A6 2462
800704A4 0000

PARASITE EVE 2
(GameShark 3,2 ou superior)
HP máximo
80074888 03E7
8007488A 03E7
MP máximo
8007488C 03E7
8007488E 03E7
BP máximo
8007487C 423F
8007487E 000F
EXP Máximo
80074878 967F
8007487A 0098
EXP 999 combates
80114E76 03E7
80115690 03E7
BP 999 combates
80115694 03E7
80114E74 03E7

Continua...

Continuação PARASITE EVE 2

MP 999 combates
80115698 03E7
80114E78 03E7
Gunblade
D00722F4 0003
80072FFC 0096

READY 2 RUMBLE
(GameShark 3.2)
Primeiro jogador
Recupera os danos
800317A8 0000
800317AA 2421
800317BC 0000
800317BC 2421
Energia ilimitada
80095BD8 0064
75% de energia
D0095BD8 0000
80095BD8 004B
50% de energia
D0095BD8 0000
80095BD8 0032
25% de energia
D0095BD8 0000
80095BD8 0019
Sem energia
80095BD8 0000
Stamina ilimitada
80095BDC 0064
Sem Stamina
80095BDC 0000
Rumble ativado
80095BE4 0030
Rumble sempre desativado
80095BE4 0000
Rumble com tempo infinito
80095BE8 0235
Sem tempo para o Rumble
80095BE8 0000
Energia ilimitada (VA)
800317B0 0004
Segundo jogador
Recupera os danos
800317A8 081C
800317AA 2421
800317BC 081C
800317BC 2421
Energia ilimitada
800963F4 0064
75% de energia
D00963F4 0000
800963F4 004B
50% de energia
D00963F4 0000
800963F4 0032
25% de energia
D00963F4 0000
800963F4 0019
Sem energia
800963F4 0000
Stamina ilimitada
800963F8 0064
Sem Stamina
800963F8 0000
Rumble ativado
80096400 0030
Rumble sempre desativado
80096400 0000
Energia ilimitada (VA)
800317B0 0004
Rumble com tempo infinito
80096404 0245

Continua...

I

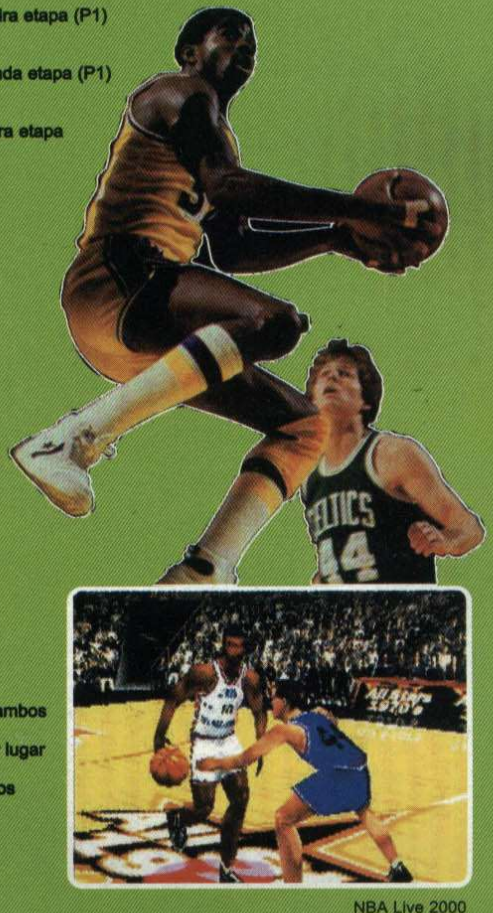
INTERNATIONAL TRACK & FIELD 2000
(GameShark 3,2 ou superior)
Modo Arcade
Pontuação máxima (P1)
800A699C FFFF
Sem pontuação (P1)
800A699C 0000
Pontuação máxima (P2)
800A6B0C FFFF
Sem pontuação (P2)
800A6B0C 0000
Pontuação máxima (P3)
800A6C7C FFFF
Sem pontuação (P3)
800A6C7C 0000
Pontuação máxima (P4)
800A6DEC FFFF
Sem pontuação (P4)
800A6DEC 0000
Torneios liberados
800A6DF4 0000
Salto em distância
Sempre primeira tentativa (P1)
D00A6828 0001
800A6828 0000
Arremesso de peso
Sempre primeira tentativa (P1)
D00C8D7C 0001
800C8D7C 0000
Tempo ilimitado (P1)
800C8D98 01C1
Distância máxima (P1)
800C8DC8 967F
800C8DCA 0098
800C8DE4 0001
Levantamento de peso
Sempre primeira tentativa (P1)
D00C51F4 0001
800C51F4 0000
Força máxima na primeira etapa (P1)
800C4964 967F
800C4966 0098
Força máxima na segunda etapa (P1)
800C4968 967F
800C496A 0098
Força máxima na terceira etapa (P1)
800C496C 967F
800C496E 0098

K

KNOCKOUT KINGS 2000
Energia ilimitada (P1)
8001DABC 082B
8001DABE 0277
8001DAC6 1420
Energia ilimitada (P2)
8001DABC 082B
8001DABE 0277
8001DAC6 1020
Energia ilimitada para ambos
8001E252 2400
Stamina ilimitada (P1)
8002184C 1000
8002184E 3221
80021852 1020
Stamina ilimitada (P2)
8002184C 1000
8002184E 3221
80021852 1420
Stamina ilimitada para ambos
8002188E 2400
Seqüência em qualquer lugar
8001DAAE 2400
Lutadores personalizados
Pontos infinitos
800C5698 00FF
Super poder
300C568B 0064
Velocidade máxima
300C5684 0064
Stamina máxima
300C569A 0064
Super chin
300C5680 0064
Super heart
300C5686 0064
Super cuts
300C5683 0064
Lutadores pequenos
800F43F6 0100
Cabeções
800F43F8 0101
Mills Lane liberado
800F43F0 0001

N

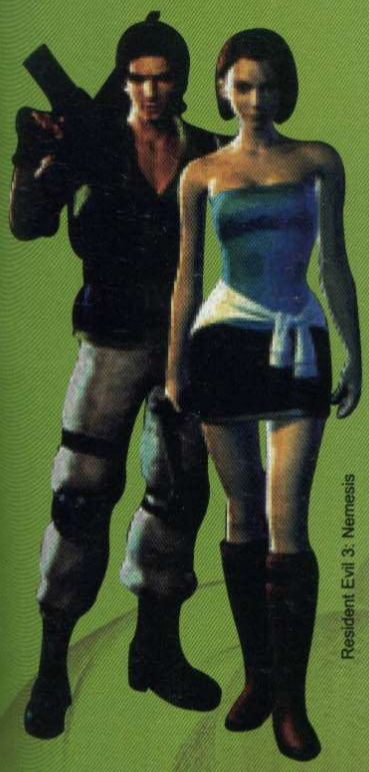
NBA LIVE 2000
(Game Shark 2.2 ou superior)
Todos os jogadores
50000402 0000
8008267C FFFF
Timeouts ilimitados para o time da casa
800AE120 0007
Timeouts desligado para o time da casa
800AE120 0000
Timeouts ilimitados
800AE770 0007
Timeouts desligados
800AE770 0000
Melhor estatística
D008235A 0BB8
50000902 0000
801FFD84 6464
Shot Clock Time infinito
800B5930 0330
800B9FF2 0107
800BA006 00D9
8013874E 0231



NBA Live 2000

R

RESIDENT EVIL 3: NEMESIS
(Versão Americana, GameShark 3,2 ou superior)
Energia ilimitada
800CCC90 00C8
Saúde perfeita
300CCC97 0004
10 Slots
800D225E 000A
Todos os mapas
300D2127 00FE
300D212B 00FE
Todos os arquivos
800D212C FFFF
800D212E FFFF
Modo Hyper
800D454C 0002
Modo secreto
800D1F32 FFE0
Acesse o Item Box (L1 + ■)
D00CC830 0084
800D1F2C 0200
D00CC830 0084
800E01C4 0002
Tempo total "Grade S"
800D1F28 0000
800D1F2A 0000
Final rápido (L1 + L2 + R1 + R2)
D00CC830 000F
800CC858 C000
D00CC830 000F
800CC85A 0001
Rapid Fire (R1 + R2 + ✖)
D00CC830 004A
800CCC8C 1E02
Salve em qualquer lugar (L1 + ▲)
D00CC830 0014
800D1D18 13CC
D00CC830 0014
800D1D1A 8005
Itens ilimitados
8006D0CA 2400
Sem salvar
800D1F40 0000
Modo One-Hit Death
D0044E18 0006
80044E18 0001
Todas as portas abertas
50000502 0000
800D20CC FFFF
Munição extra
800D2260 01F4
800D2262 01F4
800D2266 01F4
800D2268 01F4
800D226A 01F4
800D226C 01F4
Mais sangue
800BD8DE FFFF
Seleção de armas
Sigpro SP2009 Handgun
800CCC0A 0002
M92F Custom Handgun
800CCC0A 0003
Benelli M3S Shotgun
800CCC0A 0004
S&W M629C Magnum
800CCC0A 0005
GL Grenade Rounds
800CCC0A 0006
GL Flame Rounds
800CCC0A 0007
GL Acid Rounds
800CCC0A 0008
GL Freeze Rounds
800CCC0A 0009
M66 Rocket Launcher
800CCC0A 000A
Chaingun
800CCC0A 000B
Sub Machine Gun
800CCC0A 000C
STI Eagle 6.0
800CCC0A 000D
Assault Rifle - Manual
800CCC0A 000E



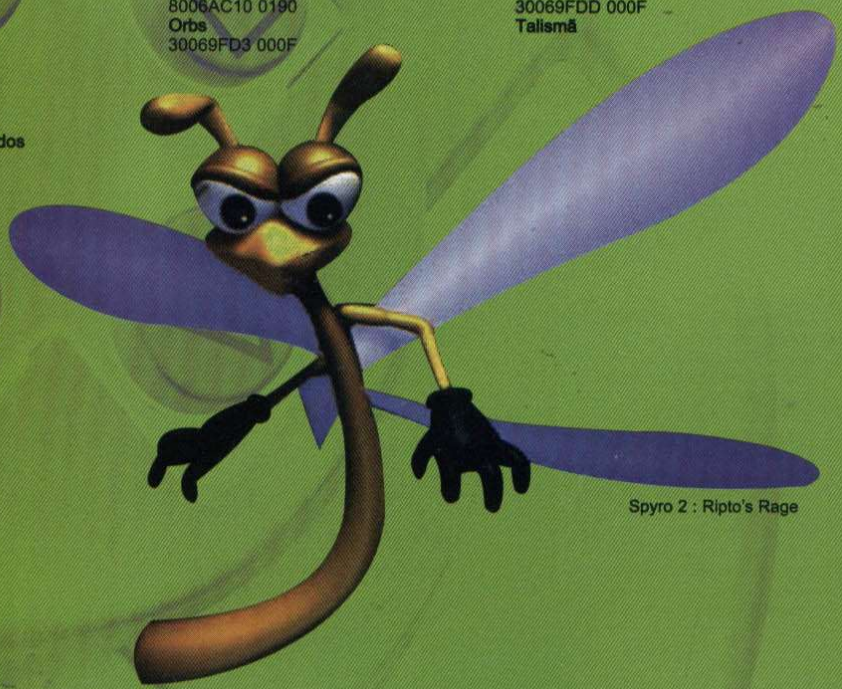
Resident Evil 3: Nemesis

Assault Rifle - Automático
800CCC0A 000F
Shotgun
800CCC0A 0010

S

SPYRO 2: RIPTO'S RAGE

Energia ilimitada
8006A248 0003
Vidas infinitas
8006712C 0004
Mergulhar e nadar
80064682 0001
Subir paredes
80064686 0001
Cabeçada
8006468A 0001
Todas as Gems
800670CC FFFF
Todos os Orbs
3006702C 00FF
Voar (aperte ↑ + ✖)
D00683A0 1040
3006A08D 000F
Fogo especial
D00683A0 0020
3006A1C9 000F
Todos os portais liberados
50000F02 0000
8006B084 0101
Portais ativados separadamente
Summer Forest
3006B084 0001
Glimmer
3006B085 0001
Idol Springs
3006B086 0001
Colossus
3006B087 0001
Hurricos
3006B088 0001
Aquaria Towers
3006B089 0001
Sunny Beach
3006B08A 0001
Ocean Speedway
3006B08B 0001
Crush's Dungeon
3006B08C 0001
Autumn Plains
3006B08D 0001
Skelos Badlands
3006B08E 0001
Crystal Glacier
3006B08F 0001
Breeze Harbor
3006B090 0001
Zephyr
3006B091 0001
Metro Speedway
3006B092 0001
Scorch
3006B093 0001
Shaddy Oasis
3006B094 0001
Magma Cone
3006B095 0001
Fracture Hills
3006B096 0001
Icy Speedway
3006B097 0001
Gulp's Overlook
3006B098 0001
Winter Tundra
3006B099 0001
Mystic Marsh
3006B09A 0001
Cloud Temples
3006B09B 0001
Canyon Speedway
3006B09C 0001
Robotica Farms
3006B09D 0001
Metropolis
3006B09E 0001
Riptor's Arena
3006B0A0 0001
Missões completas para cada portal
Primeiro Mundo
Summer Forest
Gems
8006AC04 0190
Orbs
30069FD0 000F
Glimmer
Gems
8006AC08 0190
Orbs
30069FD1 000F
Talismã
3006B265 0001
Idol Springs
Gems
8006AC0C 0190
Orbs
30069FD2 000F
Talismã
3006B266 0001
Colossus
Gems
8006AC10 0190
Orbs
30069FD3 000F
Talismã
3006B267 0001
Hurricos
Gems
8006AC14 0190
Orbs
30069FD4 000F
Talismã
3006B268 0001
Aquaria Towers
Gems
8006AC18 0190
Orbs
30069FD5 000F
Talismã
3006B269 0001
Sunny Beach
Gems
8006AC1C 0190
Orbs
30069FD6 000F
Talismã
3006B26A 0001
Ocean Speedway
Gems
8006AC20 0190
Orbs
30069FD7 000F
Segundo Mundo
Autumn Plains
Gems
8006AC28 0190
Orbs
30069FD9 000F
Skelos Badlands
Gems
8006AC2C 0190
Orbs
30069FDA 000F
Talismã
3006B26E 0001
Crystal Glacier
Gems
8006AC30 0190
Orbs
30069FDB 000F
Talismã
3006B26F 0001
Breeze Harbor
Gems
8006AC34 0190
Orbs
30069FDC 000F
Talismã
3006B270 0001
Zephyr
Gems
8006AC38 0190
Orbs
30069FDD 000F
Talismã



Spyro 2 : Ripto's Rage

Continuação
READY 2 RUMBLE

Sem tempo para o Rumble
80096404 0000
Truques para os dois jogadores
Energia ilimitada
800317C2 2400
Stamina ilimitada
8003197E 2400
Tempo do round infinito
80083E54 0DF0
Tempo do round infinito (VA)
8002CD12 2400
Tempo do continue ilimitado
80084030 0009
Tempo do continue ilimitado (VA)
80044E7A 2400
Continues ilimitados
80083FBC 0003
Continues ilimitados (VA)
80033D4A 2400
Adicionar 1 continue após derrota
80033D40 0001
800317B2 1080
800317B2 1480
Truques para o Modo Championship
Dinheiro ilimitado
80097AD8 FFFF
Dinheiro máximo
80097AD8 FFFF
80097ADA 00FF
Truques para cada personagem
BORIS KNOKIMOV
"Class Champ"
80097ADE 0003
"Rank Champ"
80097AE0 0000
Força máxima
80097AEE 003F
Stamina máxima
80097AF2 003F
Dexterity máxima
80097AF6 003F
Experiência máxima
80097AFA 003F
BUTCHER BROWN
"Class Champ"
80097B2A 0003
"Rank Champ"
80097B2C 0000
Força máxima
80097B3A 003F
Stamina máxima
80097B3E 003F
Dexterity máxima
80097B42 003F
Experiência máxima
80097B46 003F
AFRO THUNDER
"Class Champ"
80097B76 0003
"Rank Champ"
80097B78 0000
Força máxima
80097B86 003F
Stamina máxima
80097B8A 003F
Dexterity máxima
80097B8E 003F
Experiência máxima
80097B92 003F
SALUA
"Class Champ"
80097BC2 0003

Continua...

Continuação
READY 2 RUMBLE

"Rank Champ"
80097BC4 0000
Força máxima
80097BD2 003F
Stamina máxima
80097BD6 003F
Dexterity máxima
80097BDA 003F
Experiência máxima
80097BDE 003F
"RAGING" RIVERA
"Class Champ"
80097C0E 0003
"Rank Champ"
80097C10 0000
Força máxima
80097C1E 003F
Stamina máxima
80097C22 003F
Dexterity máxima
80097C26 003F
Experiência máxima
80097C2A 003F
TANK THRASHER
"Class Champ"
80097C5A 0003
"Rank Champ"
80097C5C 0000
Força máxima
80097C6A 003F
Stamina máxima
80097C6E 003F
Dexterity máxima
80097C72 003F
Experiência máxima
80097C76 003F
SELENE STRIKE
"Class Champ"
80097CA6 0003
"Rank Champ"
80097CA8 0000
Força máxima
80097CB6 003F
Stamina máxima
80097CBA 003F
Dexterity máxima
80097CBE 003F
Experiência máxima
80097CC2 003F
JET "IRON" CHIN
"Class Champ"
80097CF2 0003
"Rank Champ"
80097CF4 0000
Força máxima
80097D02 003F
Stamina máxima
80097D06 003F
Dexterity máxima
80097D0A 003F
Experiência máxima
80097D0E 003F
ROCKET SAMCHAY
"Class Champ"
80097D3E 0003
"Rank Champ"
80097D40 0000
Força máxima
80097D4E 003F
Stamina máxima
80097D52 003F
Dexterity máxima
80097D56 003F
Experiência máxima

Continua...

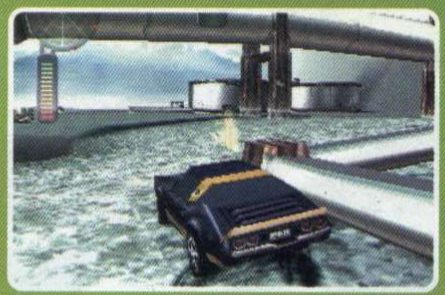
3006B271 0001
Metro Speedway
Gems
8006AC3C 0190
Orbs
30069FDE 000F
Scorch
Gems
8006AC40 0190
Orbs
30069FDF 000F
Talismã
30069273 0001
Shaddy Oasis
Gems
8006AC44 0190
Orbs
30069FE0 000F
Talismã
3006B274 0001
Magma Cone
Gems
8006AC48 0190
Orbs
30069FE1 000F
Talismã
3006B275 0001
Fracture Hills
Gems
8006AC4C 0190
Orbs
30069FE2 000F
Talismã
3006B276 0001
Icy Speedway
Gems
8006AC50 0190
Orbs
30069FE3 000F
Terceiro Mundo
Winter Tundra
Gems
8006AC58 0190
Orbs
30069FE5 000F
Mystic Marsh
Gems
8006AC5C 0190
Orbs
30069FE6 000F
Cloud Temples
Gems
8006AC60 0190
Orbs
30069FE7 000F
Canyon Speedway
Gems
8006AC64 0190
Orbs
30069FE8 000F
Robotica Farms
Gems
8006AC68 0190
Orbs
30069FE9 000F
Metropolis
Gems
8006AC6C 0190
Orbs
30069FEA 000F

V

VIGILANTE 8: SECOND OFFENSE
(GameShark 3,2 ou superior)
Códigos especiais para os personagens
SHEILA
Primeiro jogador
Missão completa
8006B9E8 01FF
Aceleração máxima
3006B9EE 0064
Velocidade máxima
3006B9EF 0064
Armadura máxima
3006B9F0 0064
Mira especial
3006B9F1 0064
Segundo jogador
Missão completa
8006BA9C 01FF
Aceleração máxima
3006BAA2 0064
Velocidade máxima
3006BAA3 0064
Armadura máxima
3006BAA4 0064
Mira especial
3006BAA5 0064
JOHN TORQUE
Primeiro jogador
Missão completa
8006B9F2 01FF
Aceleração máxima
3006B9F8 0064
Velocidade máxima
3006B9F9 0064
Armadura máxima
3006B9FA 0064
Mira especial
3006B9FB 0064
Segundo jogador
Missão completa
8006BAA6 01FF
Aceleração máxima
3006BAAC 0064
Velocidade máxima
3006BAAD 0064
Armadura máxima
3006BAAE 0064
Mira especial
3006BAAF 0064
FLYNING ALL STAR TRIO
Primeiro jogador
Missão completa
8006B9FC 01FF
Aceleração máxima
3006BA02 0064
Velocidade máxima
3006BA03 0064
Armadura máxima
3006BA04 0064
Mira especial
3006BA05 0064
Segundo jogador
Missão completa
8006BAB0 01FF
Aceleração máxima
3006BAB6 0064
Velocidade máxima
3006BAB7 0064
Armadura máxima
3006BAB8 0064
Mira especial
3006BAB9 0064
HOUSTON
Primeiro jogador
Missão completa
8006BA06 01FF
Aceleração máxima
3006BA0C 0064
Velocidade máxima
3006BA0D 0064
Armadura máxima
3006BA0E 0064
Mira especial
3006BA0F 0064
Segundo jogador
Missão completa
8006BABA 01FF
Aceleração máxima
3006BAC0 0064
Velocidade máxima
3006BAC1 0064
Armadura máxima
3006BAC2 0064
Mira especial
3006BAC3 0064
CONVOY
Primeiro jogador
Missão completa
8006BA10 01FF
Aceleração máxima
3006BA16 0064
Velocidade máxima
3006BA17 0064
Armadura máxima
3006BA18 0064
Mira especial
3006BA19 0064
Segundo jogador
Missão completa
8006BAC4 01FF
Aceleração máxima
3006BACA 0064
Velocidade máxima
3006BACB 0064
Armadura máxima
3006BACC 0064
Mira especial
3006BACE 0064
DAVE'S CULTSMEN
Primeiro jogador
Aceleração máxima
3006BA20 0064
Velocidade máxima
3006BA21 0064
Armadura máxima
3006BA22 0064
Mira especial
3006BA23 0064

Vigilante 8 : Second

Vigilante 8: Second Offense



Segundo jogador
Aceleração máxima
3006BAD4 0064
Velocidade máxima
3006BAD5 0064
Armadura máxima
3006BAD6 0064
Mira especial
3006BAD7 0064
DALLAS 13
Primeiro jogador
Missão completa
8006BA24 01FF
Aceleração máxima
3006BA2A 0064
Velocidade máxima
3006BA2B 0064
Armadura máxima
3006BA2C 0064
Mira especial
3006BA2D 0064
Segundo jogador
Missão completa
8006BAD8 01FF
Aceleração máxima
3006BADE 0064
Velocidade máxima
3006BADF 0064
Armadura máxima
3006BAE0 0064
Mira especial
3006BAE1 0064
NINA LOCO
Primeiro jogador
Missão completa
8006BA2E 01FF
Aceleração máxima
3006BA34 0064
Velocidade máxima
3006BA35 0064
Armadura máxima
3006BA36 0064
Mira especial
3006BA37 0064
Segundo jogador
Missão completa
8006BAE2 01FF
Aceleração máxima
3006BAE8 0064
Velocidade máxima
3006BAE9 0064
Armadura máxima
3006BAEA 0064
Mira especial
3006BAEB 0064
MOLO
Primeiro jogador
Missão completa
8006BA38 01FF
Aceleração máxima
3006BA3E 0064
Velocidade máxima
3006BA3F 0064
Armadura máxima
3006BA40 0064
Mira especial
3006BA41 0064
Segundo jogador
Missão completa
8006BAEC 01FF
Aceleração máxima
3006BAF2 0064
Velocidade máxima
3006BAF3 0064
Armadura máxima
3006BAF4 0064
Mira especial
3006BAF5 0064
LORD CLYDE
Primeiro jogador
Missão completa
8006BA42 01FF
Aceleração máxima
3006BA48 0064
Velocidade máxima
3006BA49 0064
Armadura máxima
3006BA4A 0064
Mira especial
3006BA4B 0064
Segundo jogador
Missão completa
8006BAF6 01FF
Aceleração máxima
3006BAFC 0064
Velocidade máxima
3006BAFD 0064
Armadura máxima
3006BAFE 0064
Mira especial
3006BAFF 0064
OBAKE
Primeiro jogador
Missão completa
8006BA4C 01FF
Aceleração máxima
3006BA52 0064
Velocidade máxima
3006BA53 0064
Armadura máxima
3006BA54 0064
Mira especial
3006BA55 0064
Segundo jogador
Missão completa
8006BB00 01FF
Aceleração máxima
3006BB06 0064
Velocidade máxima
3006BB07 0064
Armadura máxima
3006BB08 0064
Mira especial
3006BB09 0064
MARATHON
Primeiro jogador
Aceleração máxima
3006BA5C 0064
Velocidade máxima
3006BA5D 0064
Armadura máxima
3006BA5E 0064
Mira especial
3006BA5F 0064
Segundo jogador
Aceleração máxima
3006BB10 0064
Velocidade máxima
3006BB11 0064
Armadura máxima
3006BB12 0064
Mira especial
3006BB13 0064
ASTRONAUNT BOB O
Primeiro jogador
Missão completa
8006BA60 01FF
Aceleração máxima
3006BA66 0064
Velocidade máxima
3006BA67 0064
Armadura máxima
3006BA68 0064
Segundo jogador
Missão completa
8006BB14 01FF
Aceleração máxima
3006BB1A 0064
Velocidade máxima
3006BB1B 0064
Armadura máxima
3006BB1C 0064
GARBAGE MAN
Primeiro jogador
Missão completa
8006BA6A 01FF
Aceleração máxima
3006BA70 0064
Velocidade máxima
3006BA71 0064
Armadura máxima
3006BA72 0064
Mira especial
3006BA73 0064
Segundo jogador
Missão completa
8006BB1E 01FF
Aceleração máxima
3006BB24 0064
Velocidade máxima
3006BB25 0064
Armadura máxima
3006BB26 0064
Mira especial
3006BB27 0064
AGENT R CHASE
Primeiro jogador
Missão completa
8006BA74 01FF
Aceleração máxima
3006BA7A 0064
Velocidade máxima
3006BA7B 0064
Armadura máxima
3006BA7C 0064
Mira especial
3006BA7E 0064
Segundo jogador
Missão completa
8006BB28 01FF
Aceleração máxima
3006BB2E 0064
Velocidade máxima
3006BB2F 0064
Armadura máxima
3006BB30 0064
Mira especial
3006BB31 0064
CHASSEY BLUE
Primeiro jogador
Missão completa
8006BA7E 01FF
Aceleração máxima
3006BA84 0064
Velocidade máxima
3006BA85 0064
Armadura máxima
3006BA86 0064
Mira especial
3006BA87 0064
Segundo jogador
Missão completa
8006BB32 01FF
Aceleração máxima
3006BB38 0064

Continuação
READY 2 RUMBLE

80097D5A 003F
"FURIUS" FAZ
"Class Champ"
80097D8A 0003
"Rank Champ"
80097D8C 0000
Força máxima
80097D9A 003F
Stamina máxima
80097D9E 003F
Dexterity máxima
80097DA2 003F
Experiência máxima
80097DA6 003F
LULU VALENTINE
"Class Champ"
80097DD6 0003
"Rank Champ"
80097DD8 0000
Força máxima
80097DE6 003F
Stamina máxima
80097DEA 003F
Dexterity máxima
80097DEE 003F
Experiência máxima
80097DF2 003F
"BIG" WILLY JOHNSON
"Class Champ"
80097E22 0003
"Rank Champ"
80097E24 0000
Força máxima
80097E32 003F
Stamina máxima
80097E36 003F
Dexterity máxima
80097E3A 003F
Experiência máxima
80097E3E 003F
GINO STILETTO
"Class Champ"
80097E6E 0003
"Rank Champ"
80097E70 0000
Força máxima
80097E7E 003F
Stamina máxima
80097E82 003F
Dexterity máxima
80097E86 003F
Experiência máxima
80097E8A 003F
KEMO CLAW
"Class Champ"
80097EBA 0003
"Rank Champ"
80097EBC 0000
Força máxima
80097ECA 003F
Stamina máxima
80097ECE 003F
Dexterity máxima
80097ED2 003F
Experiência máxima
80097ED6 003F
BRUCE BLADE
"Class Champ"
80097F06 0003
"Rank Champ"
80097F08 0000
Força máxima
80097F16 003F
Stamina máxima

Continua...

Continuação READY 2 RUMBLE

80097F1A 003F
Dexterity máxima
80097F1E 003F
Experiência máxima
80097F22 003F
NAT DADDY
"Class Champ"
80097F52 0003
"Rank Champ"
80097F54 0000
Stamina máxima
80097F66 003F
Dexterity máxima
80097F6A 003F
Experiência máxima
80097F6E 003F
DAMIEN BLACK
"Class Champ"
80097F9E 0003
"Rank Champ"
80097FA0 0000
Força máxima
80097FAE 003F
Stamina máxima
80097FB2 003F
Dexterity máxima
80097FB6 003F
Experiência máxima
80097FBA 003F
Todos os jogadores
"Class Champ"
5000114C 0000
80097ADE 0003
"Rank Champ"
5000114C 0000
80097AE0 0000
Força máxima
5000114C 0000
80097AEE 003F
Stamina máxima
5000114C 0000
80097AF2 003F
Dexterity máxima
5000114C 0000
80097AF6 003F
Experiência máxima
5000114C 0000
80097AFA 003F

ROAD RASH: JAILBREAK
(Versão Americana)
Energia ilimitada
800D5766 5A5A
Danos ilimitados
800D577C 4040
Todas as armas
800D81E4 FFFF
800D81E6 FFFF
Sempre vence
300D577F 0001
Nitro infinito
300D81EC 000A
Tempo paralizado
800D5D48 0000

ROAD RASH: JAILBREAK
(Versão Japonesa)
Super arma (aperte ↑)
D00D6DE4 1000
800D5786 FFFF
Todas as armas (aperte L1 + L2)
D00D6DE4 0005
800D5782 FFFF
D00D6DE4 0005
800D5784 FFFF
Energia ilimitada
800D5766 5A5A
Durabilidade ilimitada
800D577E 4040
Vence a corrida
800D577E 0102
Corra antes do computador
8005B2A8 006A

Velocidade máxima
3006BB39 0064
Armadura máxima
3006BB3A 0064
Mira especial
3006BB3B 0064
PADRE DESTINO
Primeiro jogador
Missão completa
8006BA88 01FF
Aceleração máxima
3006BA8E 0064
Velocidade máxima
3006BA8F 0064
Armadura máxima
3006BA90 0064
Mira especial
3006BA91 0064
Segundo jogador
Missão completa
8006BB3C 01FF
Aceleração máxima
3006BB42 0064
Velocidade máxima
3006BB43 0064
Armadura máxima
3006BB44 0064
Mira especial
3006BB45 0064
DUSTY EARTH
Primeiro jogador
Aceleração máxima
3006BA98 0064
Velocidade máxima
3006BA99 0064
Armadura máxima
3006BA9A 0064
Mira especial
3006BA9B 0064
Segundo jogador
Aceleração máxima
3006BB4C 0064
Velocidade máxima
3006BB4D 0064
Armadura máxima
3006BB4E 0064
Mira especial
3006BB4F 0064
Seleção de armas
Interceptor Missiles
8004475A 2400
Bull's Eye Rockets
800437B2 2400
Sky Hammer Motar
800468B6 2400
Bruiser Cannon
800453A2 2400
Roadkill Mines
80047BD6 2400
Brimstone Burner
80049076 2400
Pickup
80041E56 2400
Truques especiais
Energia infinita e atravesse os obstáculos
D002F0E0 B75E
8002F0E2 2400
Fases originais de Vigilante 8
8006A832 0010
Fases originais de Vigilante com Modo Wacky
8006A832 001F
Primeiro jogador
Todos os personagens liberados
5000120A 0000
8006B9E8 01FF
"Status" para todos os personagens
5000120A 0000
8006B9EE 6464
5000120A 0000
8006B9F0 6464
Segundo jogador
Todos os personagens liberados
5000120A 0000
8006BA9C 01FF
"Status" para todos os personagens
5000120A 0000
8006BAA2 6464
5000120A 0000
8006BAA4 6464

Vigilante 8: Second Offens

W

WARCRAFT 2: THE DARK SAGA
Tides of Darkness
Orc
Dinheiro ilimitado
800101C4 FFFF
Madeira infinita
80010184 FFFF
Óleo infinito
80010124 FFFF
Comida ilimitada
800995B4 FFFF
Human Alliance
Dinheiro ilimitado
80010188 FFFF
Madeira infinita
800101C8 FFFF
Óleo infinito
80010208 FFFF
Comida ilimitada
800995B6 FFFF
Beyond The Dark Portal
Dinheiro ilimitado
800101D8 FFFF
Madeira infinita
80010198 FFFF
Óleo infinito
80010218 FFFF
Trabalho total
D01619C8 0104
80160314 0002
D01619C8 0101
80160314 0006
D01619C8 0108
80160314 0017
D01619C8 0102
80160314 0007
Comandos para os códigos
Construção e upgrade: L1 + Select
Unidades invencíveis: L2 + Select
Upgrades completos: R1 + Select
Mostra mapa: R2 + Select

O QUE É GAMESHARK?

O GameShark é um pequeno acessório que tem o tamanho de uma caixa de fósforos, e deve ser instalado na parte posterior do seu PlayStation através da entrada serial do console. Com ele você pode conseguir vidas infinitas, pular de fase e ganhar super poderes em diversos jogos digitando códigos secretos no menu do GameShark. Esse menu aparece quando você liga o PlayStation com o GameShark conectado a ele.

O GameShark deve ser conectado à entrada serial do seu PlayStation

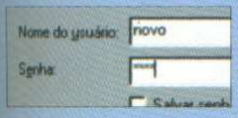
Cadastrando novo jogo

O GameShark já traz diversos códigos carregados dentro dele. Porém você pode cadastrar os códigos de novos jogos. Para isso, ligue seu PlayStation com o GameShark ativado. No menu principal do GameShark, entre na opção Select Cheat Code e depois em New Game. Aperte ● duas vezes e escreva o nome do jogo utilizando novamente o ● do controle. Em seguida, aperte o botão ✖ e salve pressionando ● mais uma vez.
Depois disso, aparecerá a tela New Code. Aperte ● e adicione o código utilizando o menu lateral. Se quiser, há a opção de criar uma descrição do código, que pode ser preenchida com o botão ■. Quando terminar o cadastramento, ative o código desejado com ● e volte com o ✖. Coloque o CD do jogo dentro do PlayStation e, no menu principal, entre no Start Game, espere o jogo ser carregado e divirta-se.

Até o fim deste anúncio você já está na Internet.

Entre já na Internet. É só seguir a receita.

Vá até o ícone *Meu Computador.* Clique *Acesso à Rede Dial-Up.* Clique *Fazer Nova Conexão.* Quando solicitado, preencha o campo com o telefone 0800-16 26 34. Ao finalizar a tarefa, reinicie seu computador. Agora clique duas vezes no ícone criado.



No campo *Nome do usuário*, digite **Novo**. No campo *Senha*, digite **Novo**. Clique *Conectar.* Com o micro conectado, abra o *Internet Explorer* e enderece a página http://cadastro.mandic.com.br Siga as instruções da página para efetuar o seu cadastro e digite a chave promocional **uyb&PabGyR@q2N6** Bem-vindo à Internet!

Trocar de provedor também é muito fácil:

Primeiro acesse www.osite.com.br Clique O SITE powered by MANDIC e siga as instruções da página para efetuar o seu cadastro. Digite a chave promocional acima.

Acesso ilimitado no 1º mês: R$ 4,95

• Válido somente para cadastramentos realizados até 31/8/2000 e apenas para novos usuários. • Esta oferta não é válida em conjunto com nenhuma outra oferta. • Válido somente para cadastramento com cartão de crédito. • O custo telefônico é de responsabilidade do usuário. • Se desejar cancelar seu cadastro, acesse www.mandic.com.br/cancela • Após o período promocional, serão aplicadas as tarifas regulares.

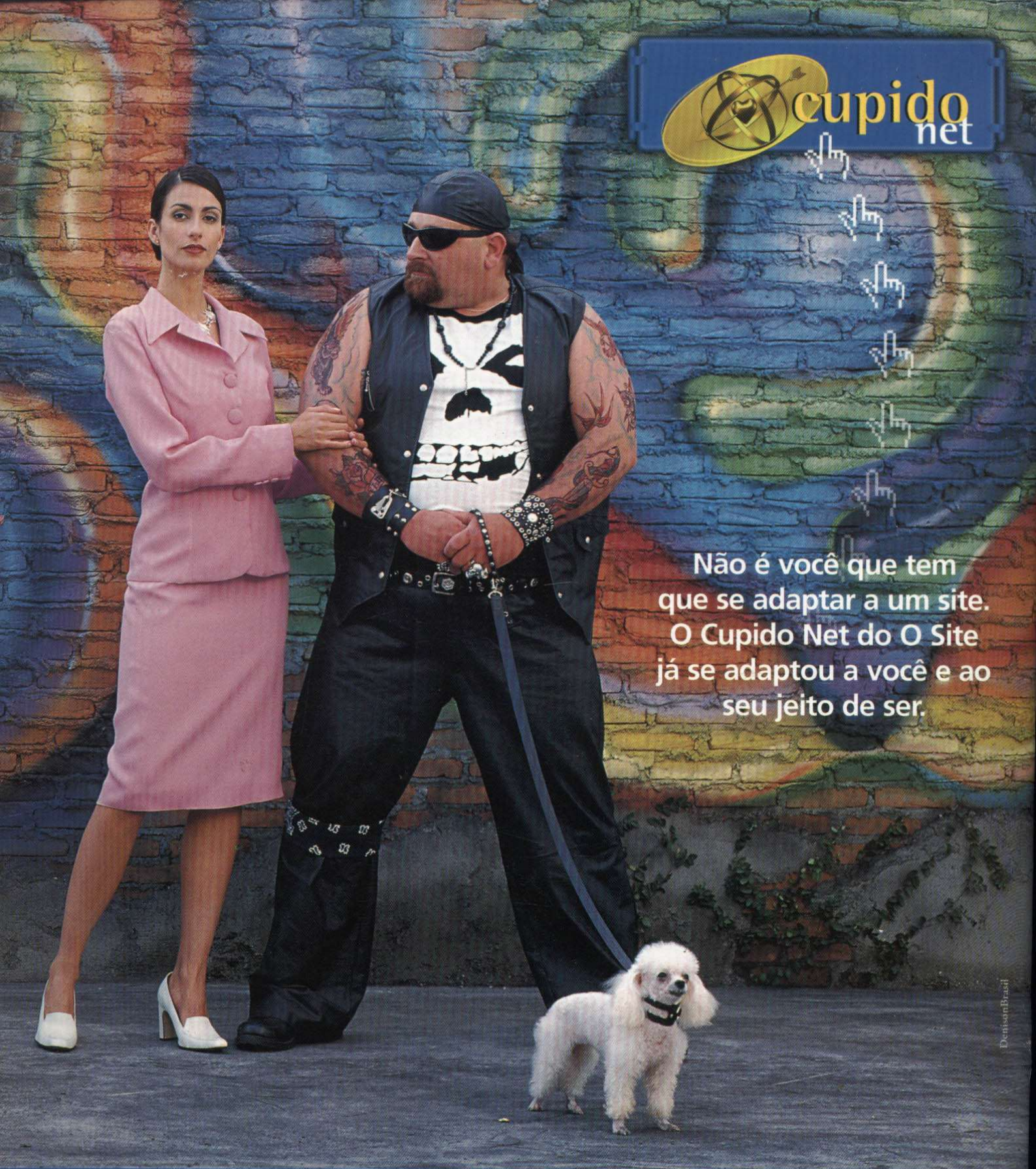
0800 - 90 30 90

O SITE

www.osite.com.br

Powered by MANDIC

DenisonBrasil



Só O Site tem o Cupido Net, para você se relacionar, se apaixonar e conhecer pessoas que gostam de você do jeito que você é. É só clicar no Cupido Net, preencher sua ficha e dizer o tipo de pessoa que você quer encontrar. Conhecer pessoas nunca foi tão divertido.

Internet já: 0800 90 30 90

www.osite.com.br

O SITE

Seu lugar na Internet